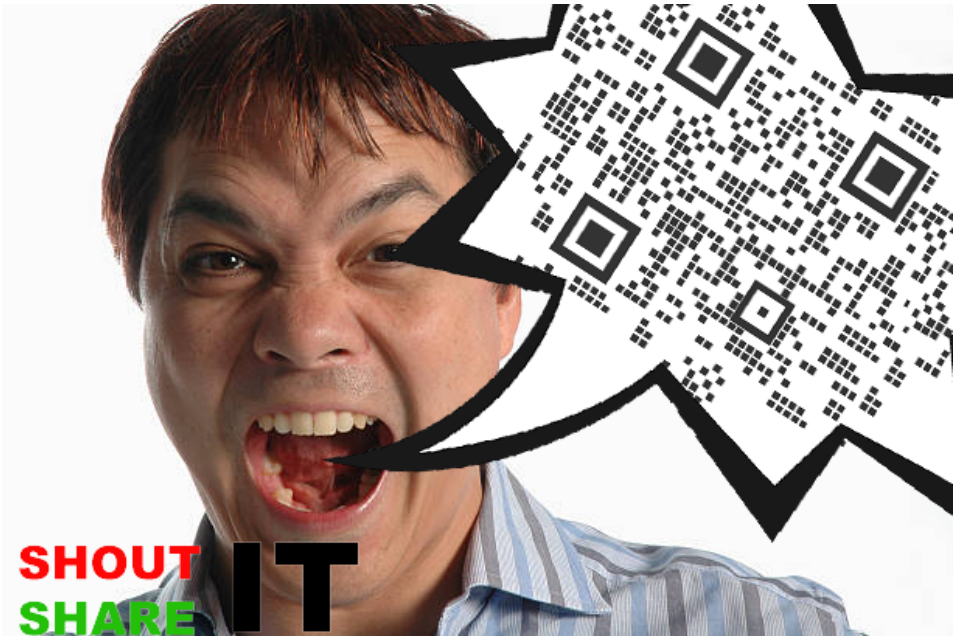
Марк Кузьмин

Башня Богов

СКИДБЛАДНИР - 7


SHOUT
SHARE
IT

Annotation

Прода Скидбладнира, прямо с СИ, теперь за номером 7.

Добрались таки все злодеи-горемыки до Башни Богов - и, похоже, на этом данный гайд к игре закончен.

Пунктуация и прочее- авторское.

- Скидбладнир: Башня Богов
  - Глава 1 Отчаяние
  - Глава 2. Свои пути
  - Глава 3. Встреча правителей
  - Глава 4. Поход за сокровищами
  - Глава 5. Химеролог
  - Глава 6. Возвращение домой
  - Глава 7. Небольшие приготовления
  - Глава 8. Неожиданная встреча
  - Глава 9. Отборочные бои
  - Глава 10. Чужие мысли
  - Глава 11. Грандиозная встреча
  - Глава 12. Замечания
  - Глава 13. Ответная ловушка
  - Глава 14. Пламя и чешуя
  - Глава 15. Позорное поражение
  - Глава 16. Сидя у костра
  - Глава 17. Простое решение

Скидбладнир: Башня Богов

Глава 1 Отчаяние

Боль — иллюзия чувств,
отчаяние — иллюзия разума.

'Warhammer 40000: Dawn of War'

Мы сидели в приемном зале моего замка.

Все четверо.

Побитые, проигравшие, опозоренные…

Я думал, после случившегося с Нашатой, мы получили свою порцию горя и боли. Что мы достаточно натерпелись и были в проигрыше. Но нет. Судьба решила еще раз потоптаться по нам грязными сапогами. И если прошлый раз мы осознали потерю друга, то теперь мы прочувствовали собственную слабость и беспомощность. Они могли сделать с нами все что угодно, отдать Ордену, и многое другое, а мы бы ничего не смогли с этим поделать.

Мы были на грани.

Опустили головы и ждем слов Мастера.

Тот явно понимал, что возможно произошло, но молчал.

И молчание его травило душу.

Ругай он нас, было бы не так обидно. Но его молчание режет не хуже острого ножа.

Вот мы услышали его дыхание, и огоньки на свечах повернулись в нашу сторону.

— Оправдания… — прошептал он.

— Их нет, — ответил я за всех.

— Причина…

— Наша беспечность, самоуверенность и слабость.

— Что думаете?

— Не достойны…

Он глубоко втянул воздух и покачал головой. Даже не поднимая на него взгляда, было понятно, что и как он делает. Я ощущаю, как он разочарован нами и это неприятно.

Остальные тоже чувствовали это. От Рэя и Алисы шло раздражение, но даже они понимали сами себя и свою слабость. Все мы оплошали и в этом некого винить, кроме себя.

— Даже будь вы свежи и сильны, у вас все равно не было бы шанса одолеть Гарафа, — заявил он.

Мы резко подняли головы и удивленно уставились на него.

— Это я сказал ему, где вы выйдите с Сердцем.

Мои глаза расширились.

Мастер сделал это?

— Я знал, что Фирициана вы так или иначе одолеете, — фыркнул он. — В этом ваша сила. Худо бедно, но вы можете завалить даже самого сильного врага. Так что я был уверен, в вашей победе.

— Но тогда… зачем? — не совсем понимал я.

— Потому что этого мало! — повысил он голос. — Башня это не место для сосунков и наивных дурачков! Ваше переваливание и превозмогание не поможет вам! Вы думаете, Дель Флам всерьез с вами сражался? Он просто растягивал свое удовольствие от сложного боя! Вы думаете, Шарлотта воспринимала вас как сильного врага? Нет, она просто развлекалась и решила дать вам шанс стать сильнее! Вы просто кучка детишек опьяненных победами и вы должны были вкусить горечь поражения! Фирициан не тот враг, который был вам нужен, ведь он тоже желал веселья! А Гараф тот противник, который умеет раздавить врага и я попросил его это сделать!

— Я понимаю причину, — с негодованием и злостью сказал Рэй. У него в эмоциях была нешуточная ярость, направленная на Мастера. — Но как нам поможет такое? — закипал он. — Чем это издевательство должно нам помочь?! Можно было придумать сотни способов показать нам нашу слабость, но не также!!!

Мастер несколько секунд смотрел Рэю в глаза, тот же не отводил своего взгляда.

— Я не собираюсь лаять как собака с тобой, — он отвернулся от Палача. — Вам нужно было вкусить поражение. И чем болезненнее, тем лучше. Это был лишь урок…

Рэй не стал продолжать спорить. Его негодование и злость были ощутимы и сильны. Никогда не видел его таким.

— Урок? — чуть ли не плача спросила Ванда.

— Не всегда все бывает, как вы хотите… — он говорил спокойным голосом. Почти тихим, но не слушать его было невозможно. — Враг не станет ждать, когда вы наберетесь сил. Враг не станет нападать в открытую и подлость с его стороны, логичный шаг… Вы еще слишком слабы… — заявил глава Лотосов. — А значит, вы должны стать сильнее.

— Легко сказать… — фыркнул Рэй.

— Так говорят неудачники, — покачал головой Мастер. — Ты понимаешь ситуацию только на словах… Ты лишь глупый мальчишка, считающий, что все уже знает наперед, но не готовый к неожиданностям. Претенденты просто вытрут об тебя ноги. Ведь когда ты удивлен… ты терпишь поражение… Стоит врагу удивить тебя, как ты проигрываешь. Думаешь, раз ты отказался от права

быть лидером, и уже не несешь никакую ответственность? Ты глуп…

Рэй отвел взгляд. Лицом он ничего не выражал, но внутри него горело негодование и злость. Поражение задело его не меньше чем слова Мастера. Ему нелегко, но он заставляет себя успокоиться.

Мастер же посмотрел на Ванду.

— Ты ведомая, а потому не думаешь своей головой. Ты бесполезный балласт, если не желаешь развиваться и становиться лучше. Лучше иди домой и дальше мечтай превзойти родственников. Но бегая на поводке, ты всегда будешь позади.

Дроу шмыгнула носом и опустила взгляд.

Перевел взгляд на Алису.

— Ты боишься себя, своей силы и того что можешь все потерять, а потому разрываешься от страха. Этот страх тянет тебя вниз, а ты тянешь за собой других… Ты лишь… обуза…

Алиса заскрежетала зубами. Она хотела заплакать как Ванда, или сдержаться как Рэй, но ни того, ни другого она не могла, а потому крепко сжала кулаки пытаясь сдержаться.

Теперь же пришла и моя очередь.

— Слабак, — покачал он головой. — Ты не достоин, даже находиться в этой команде и вообще появляться в Башне. Ты лидер команды, но ты ничего для этого не делаешь, а просто идешь советами других, даже не пытаясь ничего сделать сам. Все время плывешь по течению. Ты никогда не одолеешь своего брата. Именно поэтому туда идут две команды, хотя вашей я вряд ли позволю даже в рядах зрителей побыть.

Его слова довольно сильно задели меня.

Он прав.

В нашей команде лидер я. Рэй слишком мрачный и нелюдимый, чтобы руководить. Алиса молчалива и тиха. Ванда же слишком беззаботна.

Но я лидер получаюсь только номинальным, потому как нет другого кандидата.

Привык думать чужими мозгами и даже не чешусь сам.

Я слабак, выходящий только на советах Убеля и удаче, но ничего не делаю сам и даже не стараюсь, будучи ведомым, более опытными игроками. Слишком сильно погрузился в игру, и забыл, что она порой не менее важная, как и реальность.

— Если хотите, чтобы я позволил вам отправиться в Башню, то за эту неделю вы должны стать сильнее себя прежних, — подал голос Мастер. — Вы достигли предела роста, так переступите через игровой предел став еще сильнее. Ступайте…

Мы поднялись и вышли из зала.

Настроение у всех было подавленным. Сильная усталость накатилась на плечи, и хотелось только спать и проваливаться в бездну отчаяния.

Разошлись по комнатам.

Каждый наверняка думал о своем.

Я же просто не знал, что мне делать. Хотелось спросить совета, но это я обычно и делаю, вместо того, чтобы думать сам. Каждый из нас совершает ошибки, но я на них не всегда учусь.

Уснул я не сразу.

Пусть усталость после такого сложного боя была сильна, но мысли в голове мешали заснуть. Долго ворочался в кровати, мысли лезли разные, особенно негативные.

Все же мне удалось уснуть, но сны были полны моего поражения. Позора. Провала.

На следующий день я чувствовал себя лучше, но только телом. Разум все еще пребывал в мрачности и темноте.

Нужно что-то придумать. Что-то для себя понять и решить…

Мне как лидеру было стыдно за себя, за мою глупость.

— Если бы я был настоящим лидером, чтобы я сделал в такой момент? — спросил я сам себя.

Этот вопрос я начал анализировать.

Как бы на моем месте поступили другие лидеры. Но проблема в том, что я не особо многих знаю. Та же Шарлотта… Я даже не представляю, чтобы сделала она. Или Дель, что бы предпринял он, я тоже не очень понимаю.

Как себя чувствовал Дель, после того как проиграл нам? Было ли ему неприятно или что-то такое?

Он не искал оправданий своему поражению и признал его.

Габриэль тоже лидер своего клана, но он гораздо опытнее и старше меня.

А вот как бы поступил Шено?

Он сейчас король целой страны, о которой ему нужно заботиться.

— Я ведь тоже король, — вспомнил я. — Да уж, хорош правитель, который даже решить для себя что-то не может. Куда уж для других.

Я остановился перед огромным портретом в своей комнате. Раньше она принадлежала бывшему королю, потому теперь стала моей. Большой портрет, на котором был изображен король со своей семьей.

— Король Фен Рир… — прошептал я. — Чтобы сделал ты? Как бы ты поступил?

Но портреты не разговаривают, по крайней мере, я таких не знаю.

— Тоже смотришь на меня с осуждением? — вздохнул я и легонько ударил по раме.

Та, похоже, держалась на добром слове и начала падать и своими размерами могла бы повалить вазу на столе.

Решил быстро, встал перед картиной стараясь спасти сразу все вещи, но полотно оказалось больше, чем я думал. Оно все же упало и задело вазу, опрокинув ее.

Ну, вот погнался за всем, а в итоге ничего исправить не удалось.

Еще и поцарапался…

Кап… кап…кап…

Капли кровь падали с моей ладони на пол…

Слабая боль и ощущение истекающей жизни…

Я ощущал как кровь, падающая на пол еще несколько секунд, остается частью меня, но затем умирает, и я перестаю ее чувствовать.

— Чтобы что-то получить, надо что-то отдать, — задумался я. — А чтобы чему-то научится, нужно пройти через испытание…

Я вспомнил свое попадание в Мраклик.

Темнота и тишина сильно изменили меня. Я стал зверем в этом месте. Я стал хищником и убийцей. Я потерял жалость и сомнение в ударах, но в тоже время я кое-чего лишился. Собранность, концентрацию и порой холодность. Я стал более подвержен ярости и гневу, начал использовать его как тупой берсерк.

Но я не варвар…

Я… вампир…

— Кто может научить вампира быть вампиром? — спросил я вслух. — А, Убель?

— Только другие вампиры, — появился за моей спиной Бог Монстров. — Я уже забыл, как быть Опьяненным кровью…

— Тогда другие знают как стать таким, — хмыкнул я.

— Маскорида… — покачал он головой. — Просто так они помогать не станут. По крайней мере, Инганноморте ты сильно задел своими словами.

— Но у меня есть, что им предложить, — задумался я. — Все равно я просто не знаю иного способа. Только они могут что-то знать обо мне и помочь развиться. Только они…

— Это будет непросто, — вздохнул Убель. — Я когда-то был вампиром, потому знаю что говорю. Но мало что помню из того времени. Хватит ли у тебя времени на все?

— Время можно и растянуть. Мраклик отлично это делает.

— Попробуй.

— Сделаю это, — тяжело вздохнул уже я. — Но надо сначала

узнать как там остальные.

Решив это, я вышел из своей комнаты и пошел на поиски других. В комнате Мастера я нашел Рэя. Палач присел на одно колено, опустил голову в поклоне, положив перед собой свой меч. Внутри у него не было вчерашней злобы, только странная решимость.

— Прошу…. научите меня владеть мечом, — попросил Рэйхарт. — Научите меня сражаться…

— Ты просишь меня учить тебя? — фыркнул старик. — И почему я должен тебе помогать?

— Мне больше не к кому обратится, — ответил он, не поднимая голову. — Я знаю сотню способов, как получить разные способности, как заполучить редкие предметы или невероятные усиления. Но не все в нашем мире идет по плану… Порой нужно просто что-то уметь самому…

— И это совершенно не связано с тем, что ты получишь с этим? — усмехнулся старик.

— Может и так, — архонт поднял голову. И устремил на главу гильдии взгляд. — Но иного пути у меня просто нет.

Старик ничего не ответил, в нем тоже реяли мысли и чувства. Он хочет нам помочь, но как родитель не хочет потакать нам и пытается чему-то научить.

— А что скажешь ты, Морроу? — задал Мастер мне вопрос. — Ты решил для себя, куда ты пойдешь?

— Да, Мастер, — кивнул я. — Только другие вампиры научат меня самого быть вампиром. Я не стану просить у других совета или указаний куда идти. Потому я знаю только один путь.

— Удачи, — махнул он рукой. — А ты, прозрачный, чтобы через час был у границы тьмы.

— Да, Мастер.

Мастер же встал и пошел по своим делам. Как он ушел свечи в его комнате погасли.

Рэйхарт выдохнул.

Поднялся, забрал свой меч и ушел из зала.

— К вампирам? — спросил он, когда мы закрывали дверь. — Ты же с ними не очень любезно разошелся.

— Знаю, но ничего умнее не придумаю, — тяжело вздохнул я.

— Тут только удачи и можно пожелать…

Мы некоторое время шли молча.

— Мастер тогда сильно разозлил меня этим… — сказал Рэй. — Я понимаю его мотивы и причины… Я благодарен, что он показал мне мою слабость… Но так подставлять своих… Это тяжело будет простить.

— Понимаю, — кивнул я. — Мне тоже тяжело от такого… В

тот момент я подумал что он просто бросил нас… Предал и оставил… Жестокий удар в спину…

— Надо это просто пережить… Мне не стоило срываться…

— Все мы были вчера не в лучшем состоянии.

Добрались до комнаты Алисы и…

Мой нос почуял запах гари!

Странные эмоции потянулись из ее комнаты. Словно там…

Портал!

Рванул к ее комнате и вырвал дверь!

Ее жилье горело черным пламенем, а сама девушка стояла посреди этого буйства огня на фоне большого портала, точно такой же, какой она открывала в Чистом Мире.

— Я… скоро вернусь, — сказала она, не оборачиваясь.

Она шагнула в портал и исчезла!

Мы так и стояли, хлопая глазами.

Алиса куда-то отправилась. И судя по порталу, она ушла в Инферно.

— Обряд Единства, — мрачно произнес Рэй. — Призыватели могут перенять частичку силы своего призыва, проведя специальный обряд в цепочке квеста своего контракта… Бри тому яркий показатель…

— Демоны… — не на шутку испугался я. — Она говорила как-то о подобном… Но зная тех тварей я не думаю, что ей будет легко…

— Именно поэтому она сбежала, боясь, что мы ей не дадим так рисковать…

Я ничего не ответил.

Он прав. Я бы не хотел, чтобы Алиса так рисковала собой. Она и так уже сильно встряла. Она уже сильный должник демонам, а теперь еще и силы просить…

— Боюсь, долг у нее возрастет или что-то еще может случиться, — покачал друг головой. — Но поделать мы уже ничего не можем.

— Это ее выбор, — пришлось мне согласиться.

Мы замолчали на некоторое время.

После поражения народ прямо резко с места сорвался.

— Я смотрю, вы тоже собрались, — послышался в коридоре голос Ванды. Девушка уже надела броню и вооружилась. Не в обновке, а, как и мы в старом ходит.

— Выплакалась? — спросил ее брат.

— Я хотя бы не стесняюсь плакать, — чуть покраснела девушка. — А где Рогатик?

— Ушла в Инферно.

— Она как обычно в своем репертуаре, — покачала дроу

головой. — Ну и куда вы пойдете?

— Я убедил Мастера обучать меня, а Морр решил попытать удачу с вампирами. А сама?

— Пойду в Хоупгард. Надо поговорить с Ллорнеем, — грустно улыбнулась она. — Хочу стать полноценной жрицей. Возможно, это поможет мне.

— Да, пусть Мастер и говорил нам все это, но ведь за неделю нереально слишком сильно усилиться, — хмыкнул Палач. — Вероятно, нам нужно отполировать свои силы.

— Так или иначе, но действовать нам нужно и как можно быстрее, — хмыкнул я. Да, ход Мастера я тоже понимаю, потому не сержусь на него за такую подставу, да и он все равно бы в любом случае отдал бы Сердце Гарафу. — Кстати, а что имел в виду Гараф, когда говорил, что не все стремятся в Башню?

— Не все игроки любят официально выставлять свои силы, — пожал плечами Рэй. — А у некоторых силы просто не подходят для такого. Есть, например, один шпион, который может проникнуть куда угодно и принять любой облик. Многоликим его кличут. Но в Башне этот парень и минуты бы не продержался, просто потому что заточен под другое. А есть те, кто чисто из принципа туда не ходит. Нилагар из Ветра перемен там не появляется, но почему не говорит, хотя он очень сильный маг тьмы. Килл Темноокий я слышал очень крутой фехтовальщик, но совершенно не заинтересован в Башне. Или вот другой пример. Глава клана Разжигателей войны Мерунес Дагон вообще официально заявил, что в Башне ему делать нечего. Но говорят, когда он сражался с твоим братом, у них вышла ничья. Поговаривают как мечник, этот четырехрукий ублюдок один из лучших в Скидбладнире.

— Он так силен?

— Может, а возможно он просто неудобный враг. У всех такой есть. Мне, например, сложно с быстрыми и юркими врагами сражаться, так как вес меча очень мешает фехтовать. Но огромные враги мне на зубок, потому что на них я и заточен. Твоего брата мне тупо не получится ударить из-за разницы в скорости, даже если я подберу удачный момент. А вот ты может, и сможешь продержаться благодаря реакции и регенерации. Все зависит от контрастов и противоположностей.

— Но этот Гараф все равно опасен, — нахмурился я. — Что-то странное я в нем ощущал. Он чем-то собой даже Фирициана напоминал. Такой же спокойный, рассудительный и яростный в душе, но имеющий силу, чтобы подтвердить свой статус. Он легко понял, что у меня божественный класс и что Убель относится к безумным. Не нравится мне все это. Да и эти его Всадники.

— Насчет их силы я пока ничего сказать не могу, но засаду они приготовили солидную. Иллюзии, которые могут обмануть всех. Устранили сенсора, который мог бы миражи раскрыть. Тот урод с паразитами даже не почесался когда я его перерубил. Ну и некромант… Он, пожалуй, там главный в группе, да и способный он. По крайней мере, он легко мог призывать кучу совершенно разных скелетов, хотя ограничения по некромантии затачивают только под один вид призывной нежити в одном умении.

— Этот Гло нам как-то помог, — подала голос Ванда. — Когда мы были в Магоре, он попросил у нас еду, которую мы не доели. А когда нас начала преследовать та охотница на вампиров, он защитил нас. Он мне хорошим парнем показался, а на деле… — разозлилась девушка. — Почки бы ему отбить.

— Мы им отомстим, — кивнул я. — Такое оставлять без ответа нельзя и как будет возможность, мы им отплатим не меньшим унижением.

— Мстят заказчику, а не исполнителю.

— Отомстить Мастеру мне бы хотелось, — хмыкнул я. — Но не хочется ему сильно вредить. Да и вменяемых идей как это сделать у меня нет.

— У меня тоже. Разве что положиться на Генератор Гениальных Идей моей младшей сестренки, — кивнул он на Ванду.

Та надула щеки и гневно сверлила брата взглядом.

— Вот только прибить исполнителей будет тоже полезным, — прорычал я, вспоминая Всадников Тьмы. Уроды. Доберусь до них. — В Башне мы с ними расправимся. Но сначала нам надо стать сильнее.

— Тогда придется разделиться, — печально вздохнула Ванда. — Я бы хотела пойти с вами, но тогда мы точно не успеем.

— Придется действовать в одиночку, — согласился с ней ее брат. — Алиса убежала вперед, так что все ей сказать не можем. Но к Башне она прибудет вовремя…. я надеюсь…

— Тогда, встретимся у Башни Богов, — сказал я. — Как закончим свои дела, отпишемся друг другу.

— Идет.

— Угу…

Попрощался с друзьями, а затем двинулся в сторону портального зала. Нужно идти и откладывать это дело нельзя. По пути я заскочил на кухню, взяв себе поесть, а то на голодный желудок идти не хотелось.

А после, использовав портал, я отправился в свой путь…

* * *

— Мастер, могу я кое-что спросить?

— Спрашивай, Уэст, — сказал он, не оборачиваясь, собирая нужные вещи.

— Зачем вы все же все это устроили? Я понимаю, что они далеко не самые сильные, пусть я мало в этом разбираюсь, но победить Фирициана при 100 % не каждый боец Башни сможет. Они уже достаточно сильны для Башни и у них есть шанс.

— Это так, — согласился старик.

— Тогда зачем? — не понимала она.

Он ответил не сразу. Лишь еще раз, взглянув в пустоту Мраклика, он вздохнул.

— Потому что этого не достаточно, — покачал он головой. — У них есть все что нужно, но также и много лишнего в головах. Им нужно завершить свое текущее развитие парой деталей, и новым переосмыслением. Поражение многому их научит, но остальному они могут научиться только самостоятельно.

— Я все равно слабо понимаю, — покачала она головой.

— Не волнуйся, — кивнул он ей. — Нам остается только ждать… А мне идти и работать…

С этими словами он вышел из зала, и что-то приказав нескольким Жнецам, пошел к выходу из замка….

Глава 2. Свои пути

Нет пути темнее, чем путь с закрытыми глазами.

'Dragon age 2'

Алиса медленно шла по мертвой сухой земле.

Песок и мелкие камушки хрустели под ногами. Сильные порывы сухого ветра постоянно сбивали ее с ног, но невысокая девушка упрямо вставала и двигалась в своем направлении. Высокая температура, жуткий запах, ядовитые испарения в воздухе и общая давящая атмосфера не могли отвратить маленькую блондинку от намеченного пути.

В ее взгляде была решимость, с которой она шаг за шагом приближалась к огромной полуразрушенной крепости в домене Демона Бальтазара.

Путь до крепости неблизкий, но юная тифлингесса уверенно шла вперед, не желая останавливаться.

Алиса осознавала, каким балластом для своей команды является. Она может сколько угодно говорить о силе и знаниях, но всегда будет кому-то в чем-то уступать. Да и часто скрывая свои силы, она мало чем помогала остальным.

Порой ее посещали мысли, что ее друзьям стоит заменить ее кем-то, но она боялась, что ее попросят уйти. Страх быть брошенной был слишком силен, и она не решалась на многое.

Ей не хотелось использовать эту силу, так как тогда она опять станет той, кем была… Бессердечной. А может даже хуже. Рутлёдж боялась, что ее вновь выгонят, и она останется совсем одна. Потому Алиса боялась взять то, что могло сделать ее сильнее и раскрыть весь потенциал ее способностей.

Она боялась, что ее бросят.

Но не эти люди…

Нет.

Ее нынешние друзья никогда ее не бросят. Она верила в них. И ради них она станет даже Бессердечной!

Ради шумной Ванды, которую она уже давно считает свой лучшей подругой. Ванда не была похожа на других девчонок, что она знала. Она не пыталась казаться лучше, сильнее или умнее ее, но и ниже себя не ставила, а была именно такой какой она была, равной. И пусть Алиса понимала, что ее познания в игре лучше, чем у Ванды, но воспринимать эту болтушку как-то ниже себя она не могла. И пусть ее порой раздражала ее болтливость и

гиперактивность, но на то они и друзья, чтобы прощать минусы и жить с ними.

Ради ворчливого Рэя, который ну прямо для всех старался быть старшим вредным братом. Алиса даже немного завидовала Ванде, ведь у той есть такой брат. Как-то иначе она этого архонта не воспринимала и никаких иных чувств к нему, кроме дружеских, не испытывала. Он был настоящим фанатиком этого мира и очень многое здесь знал, порой даже больше чем сама Рутлёдж.

Ну и конечно, ради Морра, единственного человека, который стал так близок ее сердцу. Благодаря ему она смогла, наконец, почувствовать себя нужной и желанной. Она была теперь не просто безэмоциональной куклой. Только с ним она чувствовала себя полноценной и здоровой. Ведь знать, что кто-то точно чувствует ее эмоции, было для нее приятно. Он стал для нее тем, кем она хотела, чтобы был сам Даггер, но тот никогда не смог бы ее понять также как Морроу.

Ради них, тех, кто всегда будет на ее стороне и никогда ее не бросит, она готова пойти даже на самые тяжкие и суровые меры, чтобы стать сильнее.

Тут она услышала чьи-то шаги…

Остановилась и приготовилась к бою!

Из-за камня вышло какое-то троллеподобное создание, с большими рогами, красной кожей и четырьмя руками.

Адский гуль. Уровень — 100. Вид — Демон. Тип — Гуманоид.

— Свежее мясо! — закричало создание и рвануло на нее.

Алиса ударила его Лучом магии, но тот проигнорировал потерю руки и дыру в животе и атаковал ее своими ручищами.

Скачок!

Переместилась, спасаясь от удара, но бугай не собирался ее отпускать.

Отталкивание!

Гравитационной силой отбрасывает от себя монстра, а сама готовит магическую атаку.

Вот демон поднимается и с диким ревом несется на нее.

Он все ближе и ближе!

Но каст уже идет, и, прервав его, она потеряет кучу маны в пустую!

Он уже почти добрался до нее, как заклятие сформировалось.

Перед ней появилась белая сфера, из которой в монстра ударил белый луч!

Черный огонь!

Черное пламя окутало демона и начало пожирать его тело, сбив с ног и протащив по земле.

Половину его тела просто сожрало, а то, что осталось, упало на землю и не подавало признаков жизни.

Но не успела она расслабиться, как услышала новые шаги!

Ее окружили адские гончие! Множество больших черных собак с огненными гривами и злобными костяными мордами.

— Грррр! — рычали злобные псы ада.

Их тут около трех десятков и на такое количество врагов у нее может сил просто не хватить.

Вперед вышел огромный цербер, который оказался вожаком этой стаи.

— ГРААА! — взревела тварь и кинулась в атаку.

Девушка приготовилась защищаться!

Он бросился на Алису, но тут на него самого нападают три особо крупных адских гончие. Они набросились на него и начали рвать его своими зубами. Увидя это, остальные псы думали броситься на помощь своему вожаку, но на них самих напали!

Белый гелиофоб окутал сразу пятерых и начал душить их! Маленький бес верхом на коне скверны поливал противников огнем и плевался ядом в них.

Эти демоны спасли ее, и общими усилиями заставили стаю и их вожака бежать.

Самый крупный адский пес подошел к Алисе и потерся огненной мордой о ее руку.

— Вафелька, — обрадовалась она. Это ее призывной пес, которого она зовет из Инферно каждый раз. А это его собратья, которых она зовет своей силой Махрюша и Зефирка. Тут же были ее лошадка Сахарок и гелиофоб Ириска. Ну и первый ее призывной демон бес Малютка. — Рада вас видеть. Вы пришли помочь?

Демоны закивали.

Видеть тут своих друзей ей было приятно. А никак иначе она свой призыв не воспринимала. Даже когда была некромантом и использовала Умертвия, ей казалось, что те были ей особенно преданы из-за хорошего и заботливого к себе обращения. Но мертвые не говорят, как и ее демоны.

Дальше она пошла в компании своих друзей. С такой группой поддержки ей были не страшны другие демоны. Тут ее помощники были даже сильнее чем в 'реальности'. Да, демоны в любом случае ограничены во внешнем мире, даже на них это действует.

С ними путь до крепости оказался в разы проще и быстрее.

Ворота полуразрушенной цитадели сами отворились перед ней и два огромных демона-стражника молча пропустили их внутрь.

Алиса прошла в тронный зал, где ее уже ждал Бальтазар. Огромный зал, наполненный всякими разными и порой странными вещами, такими как: часы, игрушки, золотые монеты, драгоценные, кости, всякие отходы и куски тел.

Ну, какой хаотичный хозяин, такой и его домен.

Высокий гуманоид, без кожи выглядел даже более жутко, чем раньше. Он был метра в три ростом, с мощным телом и капюшоном из человеческой кожи.

Он восседал на высоком троне и с вечной усмешкой смотрел на нее своими желтыми глазами.

— Ха-ха-ха-ха! Твоя жадность невероятна! — рассмеялся демон. — Ты пришла ко мне, даже не смотря на долги и прочие беды. А ведь ты даже не начала его отдавать.

— Я сейчас не в состоянии возвращать долг, но я его верну, — спокойным голосом ответила Алиса. — Скоро будет Башня Богов и там мне нужно победить, иначе смысла в долге уже не будет.

— Делай, как знаешь, — махнул он рукой. — Но сюда ты пришла ведь не затем, чтобы сказать все это. Чего ты хочешь?

— Мне нужна сила, — сказала она. — Я хочу заключить полноценный контракт с твоим Доменом и тобой! Я сама хочу разбудить в себе демоническую кровь! Мне нужен Хаос в моей душе!

— А сможешь ли? — усмехнулся он. — В прошлом твоя жадность чуть не стоила тебе поражения. С чего ты решила, что и в этот раз тебе повезет.

— У меня просто нет выхода, — помрачнела она. — Или я стану сильнее, или можешь сразу меня хоронить.

Бальтазар поднялся со своего трона.

— Тут время идет, так как я захочу, — начал он. — Мой домен и правила мои. Раз ты хочешь этого… То у нас будет много времени… Чтобы ты доказала свои слова…

— Да будет так, — кивнула она.

Глаза демона засияли, и тронный зал стала наполнять тьма.

— 'Не волнуйтесь, ребята. Я приду к Башне! Я стану сильнее! Просто подождите немного!'

Удобнее перехватив посох, она стала готовиться к испытанию…

* * *

Рэйхарт ди Рен не спеша двигался по холодным и мрачным равнинам королевства Дитто. Граница с тьмой была совсем рядом, а время есть, так что спешить некуда. Мастер возможно уже там, или он подойдет скоро, но Рэй отдавал себе отчет, что простым его испытание не будет.

Чтобы он там себе не говорил или не планировал, но даже он не знал, что ему делать и это незнание немного пугало его.

Он всегда планировал и четко понимал, какой шаг он совершает. Но сейчас перед ним была неизвестная тьма, которую даже он не понимал, в которую ему нужно прыгнуть.

И это заставляло что-то внутри трепетать от восторга!

Нечто давно забытое, детское, глупое, когда ты только начинаешь свой путь, когда ты ничего еще не знаешь, что ждет тебя впереди, а потому это намного волнующее и желанное.

Вот он добрался до границы и Мастер уже ждал его.

Старик сидел на ковре перед небольшим чайным столиком, на котором был глиняный чайник, и чашка с зеленым чаем. Как всегда мрачный, суровый, одетый в обычные одежды багрового оттенка и с перевязанной рукой.

Рядом с ним лежал его меч. Клинок был более широким, имел зазубрены на тыльной стороне лезвия.

В бою он этот меч видел, пусть Мастеру особо не требовалось его пускать в ход, но выглядел он солидно.

— Долго шел, — фыркнул старик, наливая себе чая.

— Хотел прийти точно в назначенный срок, — пожал архонт плечами. — Что мне делать?

— Что хочешь, — махнул он рукой. — Я ничего делать не буду.

— И как же вы будете меня учить? — удивленно захлопал глазами.

— А я что, обещал это сделать? — усмехнулся он. Рэй напрягся, так как ему не нравилось, куда ведет Мастер. — Махай мечом тысячу раз, оббеги Мраклик сто раз, отжимайся три дня подряд — это бессмысленная трата времени. Тебе придется доказать мне… — гравитация вокруг него усилилась, — достоин ли ты учиться у меня…

Эти слова пробрали до костей его души!

Странные мурашки пробежались по всему телу!

Ему хотелось прямо сейчас рвануть в бой, но он держал себя в руках. Пусть злость на Мастера была сильной, но он сумел ее подавить. Гнев плохой советник в бою. Рано еще.

— Я готов с вами сразиться, — достал Рэй свой меч.

— Ха-ха-ха, — рассмеялся старик. — Со мной? Да я раздавлю тебя в первом же ударе.

— Посмотрим!

Скачок!

Рэй тут же переместился над Мастером!

Скачок!

Набрал инерции для удара, в следующий миг оказался перед ним!

Обычная тактика, запутывающая враг и…

Но не успел он даже толком появиться, как Мастер ударом кулака отбивает его меч. Затем резко с разворота в лицо палача прилетает второй кулак

Удар был такой силы, что Рэй отлетает на пять метров, и врезается в огромный валун за ним, разбивая его в щепки! Кулак Мастера был такой неожиданностью, а удар настолько сильным, что палач просто не успел сообразить и переместиться, чтобы избежать столкновения.

— Ха… — застонал он. В ушах дико звенело.

Несуществующие в призрачном теле кости, могли бы моментально переломаться во всей оболочке! Магический позвоночник мог быть просто переломан от такого.

Мастер будто бы знал, где именно архонт появится в момент удара и с минимальными движениями справился с ним.

Несколько минут потребовалось ему, чтобы прийти в себя.

— Ты не достоин того, чтобы мой меч покинул ножны, — фыркнул старик, потирая свою вторую 'слабую' руку, которая и отправила Рэйхарта в непродолжительный полет. — Тебе придется доказать мне… что тебя можно воспринимать серьезно, а не как зарвавшегося ребенка.

— Я… понимаю… — прохрипел Рэйхарт.

У него был Щит Маны, который должен был бы поглотить урон и нематериальное тело, но все равно от удара было дико больно.

Хрипя, он все же встал на ноги. В голове звенело, ему нужно было время, чтобы прийти в себя.

— Что мне нужно сделать? — тяжело дыша, спросил он.

— Одолеть его, — указал Мастер перед собой.

Там где недавно стоял Рэй был большой магический круг, в центре, которого клубился туман. Не прошло и минуты, как из тумана вышел трехметровый самурай в ярко-красных пластинчатых доспехах. Вместо лица была жуткая красная маска демона, с длинными рогами и белой гривой волос развивающихся во все стороны. Высокий воин был вооружен длинной широкой катаной, его глаза светились синим светом, а под броней казалось, вообще нет плоти. Оживший доспех.

От него исходил неприятный холод.

— Это Дух Воинов, — спокойным голосом ответил Мастер. — Он не живое существо, но и не мертвое. Он само воплощение истинного воина. Совершенный боец. Он такой, каким его видит каждый.

— И что мне с ним сделать?

— Победить, — усмехнулся Мастер. — Одолеешь его, и я буду учить тебя.

— Так просто?

— Да, — с доброй улыбкой кивнул старик, что уже намекает на некие проблемы. — Войдешь в круг, и бой начнется, умрешь и вылетишь из круга, так что сможешь начать заново. Все проще некуда.

— В чем подвох? — напрягался ди Рен. — Что-то вы слишком добрый.

— Я всегда добрый, — вернулся старик к чаю. — Удачи…

Рэйхарт поднял меч и неуверенно пошел к кругу. Самурай спокойно ждал его и не шевелился.

Чуя какую-то подлянку, палач не стал сразу рваться в бой, а решил действовать осторожно.

И только Рэй собирался ступить в круг, как Мастер подал голос:

— Один момент. — Архонт замер в той позе, какую успел принять для шага. — Я запрещаю тебе пользоваться умениями и заклинаниями. Всеми.

— Э?! — только и сказал он, все же сделав этот шаг.

Самурай тут же встал в боевую стойку и приготовился к сражению.

Рэй только и успел обернуться, как молниеносным рывком его голову отделили от тела.

— Так и знал… — прохрипел он, и тьма окутала сознание…

* * *

Выйдя из портала, она оказалась прямо на главной площади Хоупгарда.

Мрачный, жуткий город так и не стал дружелюбным к посетителям. Пусть банши давно повержена, а проклятие снято, но зло отсюда никогда не уйдет. Тьма что когда-то появилась с туманом, навсегда останется тут. Пусть она лишилась единой мысли и воли, но зло просто ждет нового пастуха, для своей силы.

Ванда пошла вперед прямо к главному собору города, где расположились темные эльфы из тех, кто бежал от Ллос и ее

последователей и те, кто нашли покой под крылом Эйлистри Танцующей богини.

На подходе ее встретили стражи собора, в числе которых была знакомая ей Дрисимл. Девушка-дроу с которой они познакомились в Коридорах Звенящей Тишины.

— Привет, Ванда!

— Приветик!

Девушки обнялись.

— МАУ! — мяукнула здоровенная пантера по имени Гвен. Прыгнула на них и повалила обеих.

Она придавила их, а затем начала вылизывать лицо Ванде.

— Ты ее, что кирпичами кормишь? — простонала Альтрейн под тушей пантеры.

— Гвен… слезай… ты тяжелая… — задыхаясь, мычала Дрис.

— Маааау, — лениво зевнула кошка, но с девушек она слезла.

Те некоторое время приходили в себя после того как чуть не встретили гибель под тушей этого котяры. Сама пантера спокойно лежала рядом и вылизывала себя.

— В следующий раз напишу, прежде чем прийти, — хрипя, поднималась Ванда. — Кошке поводок нужен.

— Упирается, не хочет носить, — хихикнула подруга. — Какими судьбами?

— Хочу с Ллорнеем поговорить, — усмехнулась она. — Он где сейчас?

— В соборе, как обычно ведет дела со жрецами и помогает обустроить нас все в городе. Место хорошее, и к выходу близко. А после того как тьма из города убралась, в появившемся озере рыба появилась, — гордо ответила Дрисс.

— Круто.

— А остальные где?

— У них свои дела я тут одна

Они втроем двинулись в сторону собора, весело болтая о всяких глупостях. Ванде было немного жаль, что ее друзей рядом нет, но это только ее путь и ей одной его проходить. За остальных она почти не волновалась, они справятся. Разве что за Алису, очень уж та была подавленной в последнее время. Ванда считала Рогатика своей лучшей подругой, потому очень за нее переживала. А уж ее тихий уход вообще что-то непонятно. Остается только надеяться, что та будет в порядке.

Вскоре они прибыли к главному собору, где обосновались местные дроу. Место удобное, большое, и оборонять легко, так что это стало хорошим выбором для проживания.

Вошли внутрь.

Там стало гораздо чище, уютнее и люднее. Дроу и другие

представители рас сновали по зданию, что-то делали, что-то ремонтировали и переговаривались на разных языках. Атмосфера была рабочей и веселой, что очень нравилось Ванде. Она бы хотела тут задержаться, но дело превыше всего.

Ллорней нашелся на самой вершине собора.

Он стоял на крыше и просто любовался окрестностями.

— Здравствуй, Ванда, — поздоровался с ней темный эльф, не оборачиваясь. — Не ожидал тебя так рано встретить.

— Я тоже вам рада, господин Ллорней, — поклонилась девушка. — Сильная нужда привела меня к вам.

— И о чем ты хочешь поговорить?

— Я хочу стать сильнее, — честно заявила она. — Башня Богов совсем рядом, потому мне нужно стать как можно сильнее! Я не хочу быть обузой для друзей! Они сейчас тоже стараются и становятся сильнее, потому я хочу стать для них непробиваемым щитом!

— Ты пришла стать жрицей Эйлистри?

— Нет! — гордо заявила она.

Дроу обернулся и удивленно уставился на нее.

— Я хочу стать Боевой Жрицей! — усмехнулась она. — Я буду доказывать свою преданность Танцующей Богини не только песнями, но и сражениями! Потому я желаю стать поистине великой воительницей богини!

Несколько секунд лицо Ллорнея было удивленным, а затем он просто рассмеялся.

— Ха-ха-ха! Ты действительно самая непредсказуемая и наглая последовательница Эйлистри, — улыбался он. — Есть один способ стать Боевой жрицей, — сказал он, а в руках у него появился длинный обоюдоострый двуручник, с крестообрахной гардой. — Ты должна доказать свою доблесть в бою.

— Я готова! — обнажила она меч и выставила щит. Двуручник сложное оружие, но Ллорней маг, а не воин, так что особых проблем он вряд ли доставит.

— Не со мной, — покачал он головой и подкинул меч в воздух.

Тот пролетел несколько метров и уже почти воткнулся в пол, как был пойман невидимой рукой.

Рука вскоре стала проявляться и перед Вандой предстала полуголая темная эльфийка невиданной красоты.

— Со мной!

— Эйлистри?! — удивилась девушка.

— Да, Ванда, — добро улыбнулась богиня. — Если хочешь доказать мне что достойна, то сражайся! — она подняла меч над головой и встала в боевую стойку.

— Это будет немножко сложнее, — побледнела Ванда…

* * *

Туманы острова Туччи как обычно холодны, неприветливы и темны. Все окружение мне не радо.

Но мне все равно. Я почти на месте.

— Ты единственный человек, который летит на это место дважды, — покачал головой капитан. Джо согласился вновь отвести меня на это место при условии, что я опять буду прикрывать корабль от парящих камней. 'Идущая Мэрри' летит точно к цели, а кольцо парящих скал осталось за спиной.

— Так сложились обстоятельства. Будь моя воля, я бы сюда не летел, — вздохнул я. Да. Мой прошлый визит сюда был не самым приятным. Точнее визит неплохим, но тот факт, что из меня раба пытались сделать, слегка подпортил мне удовольствие.

Но иного выхода у меня нет. Мне нужно стать сильнее, а для этого я готов на все.

Вскоре корабль причалил к берегу, и я сошел на землю. Поблагодарил капитана и ушел вглубь леса, а уже там расправив крылья взмыл в небо.

Найти самому логово вампиров для меня не составило труда. Пусть их замок был на парящем камне высоко в тумане, но для сенсора как я такие вещи не проблема.

Быстро нашел нужно место, приземлился на камень, а потом спокойно пошел к крепости.

Вампиры быстро засекли мое приближение и в замке начались шевеления.

Подвесной мост опустился к моему приходу и на входе меня уже ждал знакомый мне вампир. Красноволосый мужчина среднего возраста по имени Лучиано. Эмоции он свои держал под контролем, но я сумел уловить нотки раздражения и тревоги.

— Добро пожаловать, Вестник Кошмаров, — слегка поклонился он. — Я рад вашему визиту, но мне казалось, что вы не намерены более сюда возвращаться.

— Если бы Маэстро Дельфина не попыталась меня обмануть, я бы ушел отсюда в более теплом настроении, — усмехнулся я. — Или вас лично злит тот момент, что я рассказал вашей дочери о том, что она родственница одному из Охотников на вампиров?

В эмоциональном спектре он чуть дернулся.

Да, я угадал. Он не рассказывал этого Элме.

— Мой визит обусловлен исключительно необходимостью, а никак не личным желанием, — развел я руками.

— Понятно, но я вынужден просить вас прийти в следующем месяце. Маэстро сейчас занята.

— В следующем месяце меня тут уже не будет. Потому я должен поговорить с ней сейчас.

— Увы, но Маэстро слишком сильно занята, — настаивал он на своем.

В прошлый раз проблемы были из-за которых мой визит задерживали. Сейчас все серьезнее.

Но я не позволю так с собой обращаться. Если дать им право меня задерживать, то буду считать что я ничего не стою.

— Либо ты пропустишь меня сам… — помрачнел я, и воздух вокруг стал тяжелее. — Либо я пройду через твой труп…

Эмпатическое давление, плюс гравитационное. Один раз получилось, тогда с Аргусом, второй раз тоже вроде идет, но выходит хуже.

Лучиано стал серьезнее. Он сильный противник, но легкого пути я не ожидал.

Не скажу, что особо хочу драться, но и унижать себя не позволю.

Мы уже были готовы сорваться в бой, как нас резко прервали!

Между нами появилась Элма!

— Стойте! — сказала она.

— Мне не нужна помощь, Элма, — сказал Лучиано. — Уйди.

— Хватит! — разозлилась она. — Это бессмысленная драка, которая только опозорит нашу семью. И ты прекрасно понимаешь это…

— Но если он…

— Достаточно! Надо было раньше думать об этом, — грозно прищурилась она. — Прекрати паниковать!

Он чуть дернулся.

Вот оно как.

Похоже тут все гораздо серьезнее. Если в прошлый раз был какой-то посол от других семей, то сейчас что-то серьезнее в крепости происходит. Вот меня и пытаются не допустить внутрь, чтобы лишнего не взболтнул.

Но Элма права. Если мы тут драку устроим, то все равно привлечем внимание. Да, я не так уж и силен, но Лучиано явно переоценивает себя, думая, что он справится со мной без шума. А потом ему уже придется объяснять, почему он устроил тут беспорядки. А правда если не сразу, но вскроется, и у Инганноморте могут быть большие проблемы.

Лучиано уступил, а затем вообще ушел.

— Фух, — выдохнула она. — Можешь идти, Морр.

— Спасибо, — кивнул я.

— Я просто не хочу лишней крови.

— Я тоже не хочу зря сражаться.

— Удачи… А она тебе понадобится. У нас очень большие гости…

— Учту…

Кажется все еще серьезнее, чем даже я думал, но мне это только на руку.

Найти тронный зал, где находится Маэстро в компании очень эмоционально отстраненных личностей, мне удалось быстро. Птенцы крепости, завидев меня: прятались в тенях, скрывались в щелях и тайных проходах.

Добрался быстро, а затем не стучась открыл огромные арочные двери!

Все кто был в комнате за круглым столом, резко прервались и повернулись в мою сторону. Они знали, что кто-то за дверью, но то, что кто-то их побеспокоит, они не ожидали.

За большим круглым столом сидело пять вампиров.

Во главе стола как хозяйка крепости восседала сама прекрасная и опасная Маэстро Дельфина. Увидев меня ее красно-черные глаза, блеснули паникой и опаской.

Слева от нее сидел высокий красноволосый мужчина, со странной малиновой кожей и текущей из полностью красных глаз кровью. На меня он посмотрел с удивлением и пренебрежением.

Справа от нее сидел маленький мальчик на вид лет десяти, беловолосый, красноглазый и с черточками под глазами, как слезы. Одет он был почему-то в клоунскую одежду, будто он какой-то шут.

Четвертым вампиром за столом был высокий чернокожий мужчина, облаченный в белую мантию. Полностью лысый, без волос, бровей и ресниц, с татуировкой вокруг левого глаза. На меня он смотрел с раздражением и негодованием.

Пятым за столом был очень высокий накаченный тип, больше похожий на бандита, чем вампира. Торчащие словно иголки дикобраза седые волосы, загорелый с множеством шрамов на теле, одетый в короткую жилетку. Он в эмоциях был самым честным, и просто смотрел на меня как на пустое место.

— Добрый вечер, — поздоровался я.

— Только потому, что твой эмпатический предел больше, чем все, что я видел, я позволю тебе представиться, — сказал чернокожий тип.

— Вестник Кошмаров, — пожал я плечами. — А имя мне Морроу Винд.

Вампиры переглянулись. Все они, раз сидят с ней за одним столом, скорее всего главы других семей. Другие Маэстро.

Вот это меня занесло.

— Чу-чу… И какие же вести ты принес нам? — спросил ребенок.

— Не самые лучшие, но и не плохие, — улыбнулся я.

— Сей Вестник к нам пожаловал, — хмыкнул кровавый. — Любопытно сие. Действительно ли это он?

— Да, это он, — мрачно сказала Дельфина. Мне она не рада, видать мои слова все еще гложут ее.

— Ты, чего, с ним знакома? — удивился бугай.

— Встретились раз, — коротко ответила она.

— Здравствуйте, Дельфина, — вежливо, но, не прогибаясь как слуга, и не опуская головы, поклонился я. — Я пришел не как враг, а сделать всем вам выгодное предложение.

— Вот как, — чуть дернулась у нее бровь. — Тогда я выслушаю тебя. Будь моим гостем и познакомься с остальными Маэстро, — развела она руки. — Это глава семьи Аббандонати, Верховный Жрец Ла Магры, Амедео Аббандонатти, — указала она на негра. Тот недоверчиво сверлил меня взглядом. — Мой дорогой друг и союзник глава дома убийц и теней, Виникайо Грэгэрэйо, — посмотрела она на ребенка. Тот усмехнулся, обнажив острые зубки. Жуткий малец. — Орфер Розэнджелло из семьи великих магов крови. — Кровавый тип бросил на меня пренебрежительный взгляд.

— Я Дрэго из семьи Бернадотте, — сам представился бугай. — Берсерк и олицетворение кровавой ярости! Буду рад разорвать тебя на части, — усмехнулся он.

Очаровательная личность.

— Кто обратил тебя? — первым вопрос задал Амедео. Он смотрел на меня очень нехорошо и было ясно почему.

— Тот, кому я служу, — улыбнулся я. — Я последователь Безымянного Зла.

— БОГОХУЛЬСТВО! — прорычал Верховный жрец. — Есть лишь один Бог Крови! Это Ла Магра! Я не стану слушать богохульника! — он поднялся. — Я убью тебя…

— Хватит! — повысила голос Дельфина. — В моем доме не будет пролита кровь моих гостей.

Аббандонатти лишь злобно зыркнул на нее, а затем встал и ушел.

Похоже, меня слушать он не будет.

Это не удивительно. Фанатики всегда опасны, а этот самый опасный из всех. Тот же урод Гаскон Ватори был жутким ненавистником темных, но не был сумасшедшим. А этот как раз такой и к тому же имеет силы меня уничтожить. С ним в будущем нужно быть осторожным.

Амедео быстро покинул зал, а затем и в крепости недолго задержался.

— Если не против, я поясню причину моего визита… — сказал я, когда двери закрылись. — Мне нужна сила.

— ХА! — усмехнулся Дрэго. — А с чего ты решил, что мы ее тебе дадим?

— Потому что у вас нет выбора.

— Ты нас заставишь? — загорелся он жаждой битвы.

— Разве я похож, на человека, способного говорить с позиции силы? — усмехнулся я, разведя руками. — Я Шинсо, но еще не Маэстро.

— Чу-у-у…. Говори, — прозвучал голос этого ребенка Виникайо, который наверняка раз в сто меня старше.

— Я начну немного издалека, — начал я, начав идти. — Вы, достопочтенные Маэстро, собрались тут, чтобы обсудить будущее. То, что принесет с собой… возвращением Дементии? Вы наверняка думаете, на чьей стороне выступить. Однако, выбора возможно у вас и не будет… — заинтриговал я всех. — Мой родной брат… так же известный вам под именем… Даггер Фолл, — продолжил я, а их глаза чуть блеснули удивлением, — намеревается сделать нечто опасное… Настолько опасное, что это просто убьет его. И убьет не как обычно, а навсегда… И это может стать причиной конца всего…

— Чем сее навредит нам? — спросил Орфен.

— Вы, думаю, знаете, что Скидбладнир создали жители моего мира. Того откуда такие как я, игроки, приходят к вам. И некоторые жители моего мира, ненавидят вас, местных, и боятся.

— Мы не имеем доступа к вашему миру, почему они боятся? — спросила Дельфина.

— Несколько лет назад, в другом созданном мире, Аресии, погибло несколько человек. Но тупые и крикливые идиоты, нашли кого обвинить во всем… Они обвинили таких же разумных жителей того мира, посчитав создание настолько разумных людей с самосознанием, слишком сложным и опасным… Их примитивный мозг боится этого, а потому только и ждет шанса напасть…

— Хочешь сказать, что если твой брат окончательно умрет, то это станет причиной нашего уничтожения? — уточнил Бернадотте.

— Хуже, — покачал я головой. — Всех местных не убьют… Вас, просто лишат личности…

То, что я не вру, они чувствуют. Я говорю искреннюю правду им, того, что может произойти, если не остановить брата. Может я, немного сгущаю краски, но нужно ведь объяснить так, чтобы

были понятны аналогии жителям этого мира.

— Представьте себе… — я чуть отошел от них. — У вас нет эмоций. Ваши лица ничего не выражают. Вы словно куклы, марионетки на тонких нитках. Вы говорите ровным голосом, вы можете общаться, но вы следуете строгим рамкам. Встать, постоять рядом, поговорить, а затем лечь спать обратно. Нет личности, нет чувств, нет смысла в существовании. Вот вы, господин Дрэго, — посмотрел я на здоровяка, — наверняка получаете удовольствие от сражения с сильным врагом… А представьте себе, что вы лишились эмоций… И что вы не чувствуете от боя… Ничего…

Маэстро Бернадотте это проняло. Думаю, он представил каково это.

— И ты сей прибыл к нам, дабы силой мы тебя одарили, чтобы своего брата остановить? — хмыкнул кровавый. — Почему мы должны тебе верить?

— Можете не верить, ваше право, — покачал я головой. — Но мы с вами эмпаты… Вы знаете, что я не лгу…

— Да это так, — рыкнул бугай. — Но почему тогда не предупредить всех, чтобы остановили его?

— Мой брат пытается осуществить свою мечту. А мечта это навсегда остаться в вашем мире. Если я заявлю это во всеуслышание, то желающих проверить это и рискнуть будет слишком много. Эту информацию знает крайне мало людей, и желательно, чтобы так все и оставалось.

— Разумно, — кивнула Дельфина. — Но почему ты думаешь, что сможешь его остановить?

— Потому что я его брат, — вздохнул я. — Но без вашей помощи, мне не стать сильнее. Я хочу научиться быть настоящим вампиром, а не жалкой пародией на него…

Они некоторое время молчали явно думая над моими словами, а я тишину не нарушал давая им время.

— Чушь, — подал голос Розенджелло.

Он поднялся со своего места.

— Это все полнейшая чушь и бред, — фыркнул он. — Я не собираюсь и дальше слушать глупца. Убирайся! Мы не настолько…

— Не тебе это решать, — сказал Дельфина.

Он повернулся к ней.

— Это мой дом, потому я решаю выгонять ли гостя, — зловеще прищурилась она.

— Ты глупа, Дельфина, — презрительно скривился он, а затем покинул зал.

Вот и второй ушел.

Дверь за ним закрылась.

— Какая выгода будет у нас, от всего этого, — улыбнулась Дельфина, достав свой красный веер и прикрыв рот. — Работать просто так будет глупо.

— Госпожа Дельфина, — улыбнулся я. — Вы же невероятно умны, и думаю, без моих слов уже просчитали выгоду для себя, — усмехнулся я. Капелька лести не помешает. — Я пока единственный игрок среди вампиров и будучи в Башне привлеку достаточное внимание к вам, чтобы желающие стать вампиром понеслись толпой. Невероятный наплыв новых птенцов.

Вампиры переглянулись.

Похоже, проблемы с численностью у них есть, а такая реклама как я им пригодится.

— И, разумеется, союзнические отношения с темной гильдией Лотоса, — продолжил я. — А через нас и работа с Жнецами будет удобнее. Союз может быть выгоден для всех.

Предложение более чем стоящее. Темная мы гильдия или нет, но сила наша уже засветилась на весь мир. С нами работать выгодно, а репутация у нас всегда была достойной и заказчики не жаловались. А Жнецы наши прямые друзья, которым контракты тоже нужны. Думаю, Габриэль поблагодарит меня за такую рекламу ему.

— Очень интересное предложение, — коварно улыбнулась Маэстро Дельфина.

— Ха, будет весело, — расплылся в акульей улыбке Маэстро Дрэго.

— Чу-у-у, — захихикал Маэстро Виникайо, а тени в зале задрожали.

— Так вы согласны? — спросил я.

Они переглянулись.

— Перед тем как давать тебе ответ, нам нужно проверить, насколько ты достоин нашей помощи, — начала Дельфина.

Она подняла руки и хлопнула в ладоши.

В миг все заполонила тьма!

Я не успел даже среагировать, как темнота, через которую я не мог видеть, и чувствовать окутала меня.

Падаю на каменный пол, но не вижу его. Ничего не вижу. Ничего не слышу, звуков просто нет. Кажется, что даже биение моего сердца пропало. Ничего не чувствую.

Но затем эмпатия вернулась ко мне.

— Добро пожаловать в Комнату Вечной Боли! — громко прозвучал в тишине голос Дельфины.

— Тут время идет в четыре раза быстрее, — злобно рассмеялся Дрэго.

— Чу-у-у, и тут очень много врагов, — хихикал Виникайо.

Поднимаюсь и тут ощутил как вокруг меня реально много врагов.

Они будто появлялись из ниоткуда! Были живыми, но в тоже время казались мертвыми!

— Выживи тут, — усмехнулась Маэстро. — И тогда я приму… твое предложение…

Все звуки резко исчезли, и начался ад…

Глава 3. Встреча правителей

Политика — это что-то вроде сложной головоломки. Любая деталька может оказаться очень важной. Или совершенно бесполезной.

'The Witcher 2: Assassins of Kings'.

Врата Вечного Вихря…

Никто не знает, откуда они взялись и когда появились. Некоторые считают, что они были тут еще до того как образовались Высокие земли. Некоторые считают, что Врата создали боги, дабы защитить Башню от вторжения. Другие утверждают, что раньше на месте Башни было некое древнее королевство, правитель которого велел построить башню, чтобы добрать до богов, а те уничтожили его страну, навсегда заперев ее за Вратами. Есть также те, кто считают, что Врата — это то, во что превратился Великий Поток, прошедший по Скидбладниру в конце Века Бурь.

Но что же такое эти Врата?

Врата Вечного Вихря — это исполинский… нет, колоссально огромный ураган диаметров в несколько десятков километров, уходящий высоко в небо и опускающийся прямо до Низких земель. Он настолько огромный и ужасающий, что просто разрывает на части любого, кто хотя бы приблизится к этому месту. Лишь на расстоянии полусотни километров можно подлететь к вратам и то, вполне возможно, что сильные ветра и высокая турбулентность помешает нормально лететь.

Именно из-за Врат, территория Торговых домов не так обширна, как может показаться. На мировой карте четко видно, что воздушное пространство Домов огромно, но беда в том, что половина этого пространства опасная и нестабильная зона близости Башни Богов. Навигация усложняется, ветра вредят парусам, частая смена погоды, и жуткая нестабильность в магическом фоне делает это место очень опасным для двигателей. Тут разве что корабли Аркады могут спокойно путешествовать, и то, не всегда. Один из Левиафанов Аркады как-то залетел сюда и его просто разорвало на кусочки, хотя такой корабль очень сложно повредить.

Так или иначе, несмотря на всю опасность — это место очень популярно.

На расстоянии сорока километров от Врат парит маленький плоский островок, на котором располагается странное устройство, созданное когда-то богами. А ключи от этого устройства находятся у лидеров фракций. Ключей всего пять, которые находятся в руках лидеров фракций: Великий князь, Святой Мученик, Гранд-Лорд, Великие Дома и Совет Шаманов. К моменту открытия Башни каждая фракция отправляет своего лидера на встречу или представителя правителей с Ключем.

И вот наступил новый цикл времени.

Сотни тысяч кораблей, от огромных линкоров Аркады, парусных фрегатов Мироу, красивых эсминцев Святой земли, причудливых гибридов из Гахаба собрались здесь. Корабли были большие и маленькие, яркие и блеклые, с солнечными парусами или исключительно на двигательной тяге. Помимо кораблей тут множество птиц, летающих созданий, грифонов и драконов, которые пока приземлились на корабли и ждали того момента когда Врата будут открыты.

К маленькому плоскому островку начали подлетать нужные корабли.

Первым к острову причалил огромный прекрасный корабль, или скорее будет сказать, что это был исполинский дирижабль. Собой транспорт напоминал некого синего дракона, с большим телом, огромными крыльями и зажатыми лапами судно под ним. Этот корабль носил название 'Лазурный разрушитель' и был настоящим произведением искусства, не только с архитектурной и художественной точки зрения, но и боевой. Это последний из кораблей созданный очень давно как ответ Аркаде на ее Левиафаны. Корабль был длиной в пятьсот метров и пятьдесят в ширину, располагал на своем борту мощнейшие пушки, щиты и армию из боевых магов и наездников на драконах. Но поскольку такой корабль был один на весь Мироу, то использовали его крайне редко, а после окончания столетней войны в военных действиях участие не принимал.

Сейчас же этот корабль доставлял на маленький островок особого гостя, и как транспорт и был использован.

На землю окруженный верными и лично ему преданными личностями ступил новый Великий Князь всея Мироу, Эмонар, сын мудрейшего Эамона II, который не один раз был избран на пост Великого Князя. Некогда старший сын Великого Князя и сам после смерти отца стал новым правителем Мироу и представителем его в Башне Богов.

Он был молод, высок и красив, с правильными чертами лица, длинными русыми волосами и бритым лицом. Он мог показаться слишком юным и неопытным, но ледяной взгляд, смотрящий

серьезно и без эмоций показывал его истинную сущность. Не зря он лично руководил всеми военными походами против врагов Княжества Эамон и заслужил славу непревзойденного воина.

Одет он был богато, как и подобает правителю, но одежда его была больше практичной, чем красивой. Темно-синий пиджак с серебряными узорами, вышитыми на нем, черными штанами и дорогой обувью. Украшений на теле было минимум, скорее было много защитных амулетов, так как к покушению нужно быть готовым всегда.

Он молча прошел к центру острова, подошел к древнему механизму, который напоминал собой огромные золотые часы с множеством шестеренок и механизмов, и стал ждать, оставив свою охрану чуть позади.

Остальные представители не заставили себя долго ждать.

Корабль Верховного Жреца Всесветлого Арканфеля прибыл буквально через минуту.

Этот корабль впечатлял. Да и кораблем это назвать было сложно.

Скорее парящий сказочный замок, который находился на огромном борту корабля. Но это вводило в ступор всех, кто увидит это судно. Сам по себе этот корабль, был довольно странным и сюрреалистичным, просто потому что создавалось ощущение, будто он сшит сразу из четырех огромных линейных кораблей. Огромные мачты с множеством парусов, выходили не только из судна как положено всем кораблям, но и выходи с обоих боков и днища корабля. Это больше напоминало огромную ветряную мельницу из парусов, чем надежный транспорт. Но это судно именуемое 'Гласом Всесветлого', не только умудрялось летать, но и быть весьма боеспособным.

Многие матросы шутят про этот корабль, что летает он исключительно на вере пассажиров. Как сядут на борт так от ужаса от осознания, на чем им лететь и молятся весь маршрут. И Эмонара теперь это не удивляло. Он бы на такой корабль в жизни бы не сел без особой нужды.

'Глас Всесветлого' причалил к острову, и на берег сошла красивая процессия, ведомая прекрасными девушками, разбрасывающими розовые цветы, две роты закованных в черные латы Инквизиторов Черной Касты, четырех главных Священников Арканфеля и большим белым паланкином в центре.

Процессия остановилась перед золотой площадкой с механизмом и поставила портшезах, которые несли обряженные в белые робы послушники и смиренно отошли.

Дверца переносной кареты открылась и из нее вышла очаровательная девушка. Светлые волосы средней длины,

прекрасное лицо и идеальное тело. Одета она была в белоснежную, но очень простую робу без украшений, узоров и даже без драгоценностей. Украшением была лишь желтая потертая брошь изображающая сердечко и красный веревочный пояс с черным ключом на нем. Слухи о божественной красоте Святой Девы Арканфеля оказались правдой, а также о ее невероятной скромности. Святая Дева Анналира, была глазами и голосом их бога и была избрана лично им. Она отказалась от удобств и разного рода изысков, полностью отдавая себя служению своему богу. Стройная, казалось хрупкая и вот-вот сломается, но гордо держит спину и смотрит куда-то вдаль.

Она спокойно, без сопровождения и страха прошла вперед и остановилась недалеко от Эмонара.

— Мое почтение, — вежливо, но без особого почитания кивнул он.

— *'Приятно познакомиться'*, - сказала она без слов. Ее губы не шевелились, а вместо нее говорила ее душа. Слухи о том, что она нема, тоже верны, и говорит исключительно с помощью своей веры. Или телепатии. — *'Рада встречи Верховный Князь Эмонар'*, - в ее улыбке была теплота и дружелюбие, которого от правителя такой фракции как Святая земля к противнику не ожидаешь.

Сердце у нее доброе, но политика дело не ее. Хотя простой человек не смог бы быть лидером такой нации, и быть бесхребетным. Не стоит обманываться ее обликом и недооценивать ее тоже не стоит.

Яркая вспышка портала и на площадке появилась представительница от Домов. Торговые Дома имеют свой ключ, но тот переходит каждый раз от одного главы к другому, как знак мира между домами. Сейчас без корабля, фанфар и сопровождения прибыла Магистр Артемида Фелла. Как обычно эта мрачная и серьезная эльфийка не признавала никакие бесполезные действия. Потому раз легче добраться порталом, то она пойдет им, а не тратить в пустую много денег на корабль.

'С тех пор как я учился в Академии, она совсем не изменилась', - подумал Эмонар.

— Магистр Фелла, — вежливо кивнул Эмонар.

— *'Артемида'*, - чуть улыбнулась Святая дева.

— Добрый день, — без эмоций и видимого удовольствия сказала Фелл.

Она как обычно чем-то занята, а выполнение таких традиций ей точно в тягость. Но отправлять вместо себя того же Кейна Потрошителя было бы не дальновидно. Он бы точно попытался кого-то вскрыть.

— Я смотрю, ты приехала, на этом корыте, — фыркнула

эльфийка, без всякого такта смотря на корабль Святой земли.

— *'На чем?'* — не совсем поняла Анналира, поворачиваясь к своему кораблю.

Несколько секунд Святая не шевелилась, а затем начала стремительно бледнеть.

Затихла и, не моргая смотрела на судно.

— Что с ней? — не понимал Великий князь.

— У нее акрофобия, — ответила Магистра. — А ее подчиненные на этот раз перестарались с доказательством могущества Арканфеля, кто является единственной силой, что держит сей корабль в воздухе, — закатила она глаза. — Ей нужно пару минут, чтобы прийти в себя.

Анналира глубоко вздохнула и закрыла глаза. Она дышала громко и старалась успокоить сердце.

— *'Я это выдержу'*, - постаралась она успокоиться.

Представители фракций стали ждать последнего и он вскоре появиться.

О его появлении свидетельствовал громкий звук двигателей корабля, похожий на раскаты грома.

Правитель Аркады известен тем, что любит появляться последним и всегда делает это ярко и со вкусом. Вот и сейчас корабль Гранд-Лорда появился высоко из облаков и, нависая над всеми вокруг как огромный потолок.

Левиафан… Самый разрушительный и огромный вид кораблей.

Огромная машина из самых редких и прочных видов металлов, без парусов, пропеллеров и воздушных шаров было чем-то сюрреалистичным. Огромная вытянутая металлическая конструкция черных и медных оттенков, с огромным количеством пушек и огромной взлетно-посадочной площадкой на ней. Флаги Аркады Пепла и личный символ правителя реют среди ветров, еще больше показывая, кто идет. На фоне этого корабля все остальные казались просто игрушками, которые он раздавит и не заметит.

Многие корабли игроков и просто прибывших сюда в быстром темпе отступали, чтобы не быть задетыми этим монстром. Да, Гранд-Лорд любил эффектно появляться.

Эмонар никогда не видел Левиафанов, лишь на изображения, их не строят в Мироу, потому он, не отрываясь, смотрел на этот огромный корабль. Поистине устрашающая машина. Пусть его судно тоже было неплохим, но явно уступало такому чудовищу.

Словно огромная стальная гора корабль прозванный 'Пожирателем драконов' опускалось перед ними. Медленно, вальяжно и с какой-то надменной грацией и чувством

собственного превосходства.

Вскоре от Левиафана отделилось транспортное судно, которое на фоне корабля казалось песчинкой. Сам бы корабль не смог причалить к острову из-за своих размеров. Маленькое судно напоминало собой парящий прямоугольник.

Судно причалило к островку, и в одиночестве на берег сошел сам Гранд-Лорд.

Очень высокий привлекательный мужчина средних лет, с белыми длинными волосами, приятной внешностью и смотрел на всех узкими, будто закрытыми глазами. Одет легко, но роскошно, в бело-снежные одеяния, расшитые золотом и драгоценными камнями. Вот кто точно не страдал скромностью так это он, четко показывая, какими ресурсами он обладает. Да одна его одежка стоит больше чем большая часть сторонних кораблей в этом небе.

Он мягко и по-доброму улыбался, и создавалось впечатление хорошего человека. Но поверить в это означает попасться в его ловушку. Гранд-Лорд Аполло Демуро Ли Цугцварг известный лис. Он не воин и не солдат, для него военные действия не очень приятны. Но он намного мудрее своих предшественников, потому и переложил все управление армией на плечи своего верного друга и союзника Гранд-Маршала Дебютта. Аполло не полководец, в отличие от того же Эмонара, но он интриган, хитрец и настоящий гений слов и дипломатии. Потому он гораздо опаснее, чем может показаться.

Он спокойно, без охраны и сопровождения подошел к ним, четко показывая, что ему тут нечего боятся, и остановился недалеко от остальных правителей. Хотя всем ясно, что в случае чего он тут же вернётся на судно и не пострадает. О своей безопасности он никогда не забывает.

— Прошу прощения, что опоздал, — тепло улыбнулся он. — Шторм задержал по пути.

Для Левиафана шторм ничего не значит, он бы даже такое не заметил.

Все сделали вид, что приняли такое объяснение, хотя тут ясно, что причина иная.

— Старые и новые лица, — покачал он головой. — Госпожа Анналира, — он поцеловал руку святой. — Магистра Фелл, — кивнул эльфийке, не рискнув к ней подходить. — Господин Эмонар, рад с вами познакомиться, — посмотрел он на нового правителя Мироу. — Соболезную о гибели вашего отца. Он был приятным человеком.

— Благодарю за теплые слова, господин Аполло. Тоже рад с вами познакомиться. Мой отец весьма тепло отзывался о вас, — вежливо кивнул Эмонар. Учитывая, что старик и сам был

опытным интриганом, то ему точно нравился такой хитрый гений как Аполло.

Он повернулся к 'Пожирателю драконов'. Известный корабль. Это единственное судно, которое пережило все атаки драконьих всадников в Век Штормов. Командовал им тогда еще молодой капитан Дебютт, и единственный корабль, который вообще не пострадал от Великого Потока. Увидеть такое в бою против себя он бы не хотел, не без оснований опасаясь его.

— Ты как обычно корчишь из себя не весь что, — фыркнула Магистра. — Давайте уже начинать. Скоро там приедет этот шаман?

— Значит я не самый последний, — хмыкнул Гранд-Лорд. — Варвары Гахаба как всегда бестактны.

— Придется ждать, — кивнул Эмонар.

— Ох уж эти традиции, — покачал Аполло головой.

— *'Это сближает'*, - улыбнулась Анналира.

Но тут их всех отвлек странный звук.

Обернувшись, они увидели огромную тучу, которая надвигалась на всех. Жуткая черная туча, искрящаяся молниями и издающая громогласные звуки, медленно плыла по небу, пугая все корабли на пути. Туча закрыла собой небо и остановилась недалеко.

Все замерли, завороженно смотря на это, и были готовы обороняться.

Пушки всех кораблей были наведены на незваного гостя и готовы стереть его с лица небес.

Тут облака стали расступаться, открывая контуры корабля…

— Что за черт?! — напрягся Эмонар.

— Быть не может! — ужаснулась Артемида.

— *'Немыслимо!'* — не отрываясь, смотрела Анналира.

— Этого не может быть! — распахнул глаза Аполло. Глаза у него были бледно серыми. — Это 'Гнев Зверобогов'?

Корабль, оказавшийся в облаке, поистине ужасал своим видом. Невероятно огромная махина, похожая на гигантскую птицу бедных тонов. Огромные крылья по бокам, серые дырявые паруса, и корпус, сделанный из костей. Судно было даже длиннее 'Пожирателя драконов', и выше 'Лазурного разрушителя' и странее ' Гласа Всесветлого'.

Один вид этого корабля окруженного жутким туманом смерти просто пробирал до костей.

— Что это за монстр? — спросил Эмонар. О таком корабле он никогда не слышал.

— Прототип Левиафана, — мрачно ответил Аполло. — Когда континент Зверя назывался еще Ал-Ра, правитель их империи

Кхант Единитель создал этот корабль из костей Первого Зверобога ужасающего Бегемота, из которого родились остальные и нарек его 'Гневом Зверобогов'. Корабли на некро-энергии обычное дело в Гахабе, но кость довольно хрупка, потому их или усиливают или используют кости драконов. Но это кости божественного создания, а потому прочность не уступает самым крепким кораблям Аркады. Это был единственный корабль в своем роде и самым большим из всех. Но судно давно уничтожили, когда развалилась империя. Именно по образу этого корабля были созданы первые Левиафаны. Но я думал 'Гнев Зверобогов' давно уничтожен. Гранд-Лорд Драггон сам в своих дневниках описывал развалины.

— Кто-то его восстановил, — заключила Магистра.

От этого жуткого демона отделилось транспортное судно, которое вскоре добралось до островка. Да, 'Гнев' был слишком большим для того чтобы причалить тут.

Все никак не могли поверить, в то, что Совет Шаманов пошел на такой шаг.

Всем известно, что Гахабой управляют Шаманы, духовные лидеры своих племен, которые раз в полгода собираются, чтобы обсудить какие-то свои дела связанные с погодой или глобальными проблемами. В остальных случаях каждое племя за себя.

И было сложно поверить, что шаманы с чего-то допустили создание такого судна.

Обычно представитель шаманов с ключом об Башни прибывает на одном из пиратских кораблей. Чаще на 'Черной Жемчужине' или 'Ахероне', но уж никак не на таком чудовище.

На берег сошел весьма необычный человек. На шамана он был совершенно не похож.

Высокий, смуглокожий мужчина, с обветренным лицом, с несколькими шрамами на нем. Крепкое телосложение и звериная грация выдавали в нем воина. Одет был даже скромнее чем Анналира. Обычная походная одежда, темно-серое кимоно, заправленные в сапоги широкие штаны-хакама и выцветшая черная накидка-хаори на плечах. Черноволосый мужчина с острыми чертами лица, прямым носом и суровым взглядом черных глаз подошел к ним. На поясе у него была лишь обычная катана в потертых ножнах.

Он подошел к ним.

Затем молча засунул руку в перчатке с обрезанными пальцами в свое хаори и достал оттуда золотой Ключ от Врат!

Ключ принадлежащий пятой фракции. Обычно он в руках Совета Шаманов и они бы никогда не доверили его кому-то со

стороны, а этот человек вообще не похож на шамана.

— Я Хан, ныне я Царь-Тварь, — сильным и холодным голосом начал говорить мужчина. — Гахаба вновь едина!

Будто подтверждая его слова, Врата разверзлись молниями и громом.

Сами боги признали его, а потому остальным фракциям придется в будущем сложнее. Если раньше Гахаба был вотчиной пиратов и практически был подмят Домом Крысы, то теперь слово Царя-Твари придется учитывать.

Остальные лидеры поняли это, и спорить не стали. Все к тому и шло.

— Рады приветствовать вас, Хан, — вежливо кивнул ему Эмонар. Они оба были воинами, потому он понимал, что такой вождь грубую лесть или что-то подобное не примет. Остальные тоже это прекрасно понимали.

Значит, придется временно, примирится, а затем обдумать что и как.

— И как же вы объединили кланы, Хан? — спросила Магистра.

— Словом, делом, клинком, — коротко ответил Царь. — Правитель не вождь, поступать грубо не имеет право.

Эльфийка кивнула. Ответ ей понравился. Да и Хан создавал вид мудрого и спокойного человека. Чем-то Эмонару он напоминал его отца в молодости.

— Давайте откроем Врата, — сказал Аполло. Переговоры лидеров будут позднее.

Они впятером подошли к огромному механизму, по очереди вставили золотые ключи в него, а затем повернули их.

Механизм пришел в движение.

Шестеренки закрутились, а стрелки часов начали отсчет.

Несколько секунд ничего не происходило.

Тут вокруг механизма начала клубиться сила!

А затем от механизма ударил огромный золотой луч!

Луч устремился прямо в вечный ураган, и начал впитываться в него. И вскоре все небеса окрасились в золотые оттенки. Великие ветра наполнились небывалой красотой.

Ветер усилился и чуть не сдул всех вокруг, а яркий свет ослеплял всех. Но затем постепенно все затихло.

Через минуту все уже смогли видеть.

Небо расчистилось от мрачных туч, свирепые ветра утихли, небо наполнилось яркой и бездонной синевой.

Все завороженно уставились далеко вперед…

Пред всеми, наконец, открылась Башня Богов…

Поистине невероятное строение, которое не могло быть

создано смертными народами. Огромный остров, который мог быть маленьким континентом, парил перед ними. А на нем была белоснежная башня, шириной в несколько километров и словно перевернутый ураган она становилась по спирали тоньше к вершине, а затем терялась в синеве небес. Невероятная картина, которая заворожила всех без исключения. Даже тех, кто много раз ее уже видел.

Тут все, наконец, смогли прийти в себя и все тут же рванули, вперед желая успеть первыми сойти на берег легендарного острова. Сотни тысяч кораблей от малых до больших заполонили небеса и устремились вперед.

Башня Богов… открыта…

Глава 4. Поход за сокровищами

Да, я свихнулся. Когда я понял, что весь мир — это ужасная черная шутка, я сошел с ума!

'The Killing Joke'.

— Ха… ха… ха… — она тяжело дышала и обливалась потом.

С трудом забралась на эту чертову гору и теперь старалась перевести дух.

— Вау! Тут красиво! — веселились, чертовы близняшки-извращенки, бегая по цветочному полю вместе с Хохо. Инки и Анки, подхватив маленькую девочку, игрались и собирали цветы.

Все они сейчас находились высоко на скале, на которую они забрались, где раскинулось большое цветочное поле. Над головой сияло яркое солнце и бескрайнее голубое небо. Дул легкий ветерок и ласкал кожу своим нежным прикосновением.

Вот только Ехидне на все это было плевать.

— Дайте мне умереть, — застонала она не желая вставать.

Она женщина молодая, а не конь же, к тому же альпинизмом она никогда не увлекалась. В форме бакенэко она еще могла бегать и лазать, но вот ее человеческий вид был явно не предназначен для таких выкрутасов.

— Хочу обратно в лабораторию, — грустно вздохнула она. — Ну почему меня отправили сюда?

Ответа она так получить и не смогла.

Вчера она-таки смогла вскрыть сознание того что осталось от Квена, в прошлом Тир Дина, и узнала о его тайнике, который им может очень сильно пригодится. Возможно, там находятся украденные реликвии Лотосов, но точных данных нет. Уже то, что она смогла вытянуть, было удачей.

А вот кому пойти за всем этим никто не знал.

Мастер уже три недели занят с Рэйхартом. Что именно они там делают неизвестно, но с их стороны королевства слышатся взрывы и часто поднимаются облака пыли. Остальные еще не вернулись, Греф все еще лечится, а Карл за ним приглядывает. Так и получилось, что Ехидна, Инки и Анки, а также Хохо единственные кто может пойти туда. Даже жнецы не могли им помочь, потому как, большая часть состава покинули мир, чтобы отдохнуть в своем, а другие слишком заняты подготовкой к Башне, которую вот недавно открыли и сейчас заселяют. Скоро начнутся отборочные турниры и сама Башня.

Так что ей пришлось возглавить их маленький отряд в поисках сокровищ. Остальные с энтузиазмом восприняли поход, а вот Уэст было не понятно их настроение.

— Я — нежное создание, которое не должно подвергаться таким лишениям, — застонала она, с трудом поднимаясь. Благо хоть трость у нее была, на которую она оперлась, но сумка неприятно отяжеляла плечо. Было бы неплохо отдать ее кому-то из близняшек, в их пространственный карман, но с тех пор как она в бегах, без своего боевого саквояжа она никуда не ходит и никому его не доверяет.

Было желание превратиться в кошку, чтобы легче идти, но ей же вести всех к нужному месту, да и в случае чего нужно действовать, а в виде кошки она только убегать и может.

— Я что нагрешила в прошлой жизни?… Ах да, грехов у меня много, — вновь вздохнула она. — Я ворчу как Рэй…

С трудом она пошла дальше по поляне, сверяясь с картой и проверяя где им нужно еще пройти. Остров Дис, что располагается среди Архипелага Ориона довольно большой, а также безлюдный. Боевые действия с Мироу тут закончились с тех пор как были уничтожены несколько островов. Об этом даже в газете писали, как Генерал Эндшпиль с помощью Пушки Зевса разнес несколько островов, а генерала судили. Только до суда он не дожил, сам себя уничтожив.

Остров безлюдный, хотя не понятно почему. Его вроде как называют Шепчущий остров, но точных данных у нее нет. Пока никаких проблем девушка не заметила. Может по ночам тут опасно, но раз день, то все нормально.

С тех пор в этих местах тихо, и боевые действия раньше окончания Башни не начнутся. Потому это идеальный шанс добыть тайник Квена.

— Какого черта он тут его спрятал? — рычала она, сверяясь с картой.

— Эй, Хиди, идем с нами играть! — позвала ее Анки.

Уэст лишь злобно зыркнула на тифлингессу, а затем, отвернувшись, пошла дальше.

— Ну, что за глупые дети, — рычала она.

Змея на ее шее утвердительно покивала, будто соглашаясь с ее мнением.

Да, Рэйхарт еще оставил свою змею Хесс им, пока сам занят тренировками. Вот Ехидне и пришлось взять психонического ужа с собой. Благо змея была явно похожа на своего хозяина и была столь же ворчливой, по крайней мере, ей так казалось.

— Хоть кто-то со мной солидарен, — буркнула она.

Детишек пришлось ждать, так как они все никак не хотели

покидать эту полянку. Насобирали цветов и начали носить венки. Даже Ехидне сделали, но она его просто выкинула.

Через полчаса они все же двинулись дальше.

Остров Дис относительно безопасное место, в котором нет опасных животных, монстров и нечисти. А то, что появляется, часто уничтожают патрули Аркады и Мироу. Так что компания спокойно продвигались по лесам и скалам в поисках тайника.

— Эй, Хиди, нам еще далеко? — спросила Инки.

— На полчаса дальше, если бы вы не играли! — злилась Ехидна.

— Бу, ты такая скучная, — надула та щеки.

— Скучная, — поддержала сестру Анки.

— Гр-р-р-р-р! — рычала она как дикий зверь.

Этот поход все сильнее ее бесил.

— Девочки, хватит, — подала голос Хохо.

Почему-то ее голос тоже слегка разозлил. Ее голос заставил вспомнить о том, как она не спала, пытаясь понять для себя как ей теперь быть. Все же сложно говорить с кем-то, зная, что ты напоминаешь ему об умершем родителе. Никакого ответа в своих мыслях она так и не нашла, потому была особо раздражена когда вспомнила об этом.

Ехидна может найти выход из сложного положения, или решение сложной математической задаче, но вот как быть с ребенком, который подсознательно интерпретирует на тебя облик умершей матери, она не понимала.

— 'Кошмар! Я долго с ними не выдержу'.

Она старалась не обращать на них внимание, так как не хотела лишних для себя проблем. Да и настроение все сильнее падало с каждой секундой.

Пройдя через лес, они углубились в центр острова.

Окружение было более-менее спокойным. Животные им особо не попадались, да и просто на события остров был довольно бедным. Может в центре его и скрыто что-то, как обычно бывает в Скидбладнире, но искать это совершенно не хотелось.

Судя по карте, им осталось пройти не так далеко.

По описаниям, вытащенным из головы тела Квена они почти у цели. Вот арка, которая была в воспоминаниях, значит, рядом должен был быть тайник. Вот только что в нем пока не ясно.

Дойдя до нужного места, они начали поиски.

Особо искать Уэст не хотелось, но она понимала, что чем быстрее разберется со всем этим, тем быстрее может вернуться обратно и забыть об этом походе как страшном сне. Сумка неприятно оттягивала плечо, но паранойя не давала ей мысли отложить свой саквояж.

— Нашла, кажется! — подала голос одна из сестер.

Ехидна подошла на голос.

Близняшки действительно нашли какой-то тайник.

Камень в арке отодвинулся, и там оказалась ниша с большой коробкой. Ящик внимательно осмотрели на предмет ловушек, проклятий и прочего, но ничего так и не нашли. Вообще тайник был неплохо спрятан и не знай, они о том, что тут что-то есть, никогда бы не нашли.

Открыв коробку, они нашли внутри одежду. Белая мантия с черными и красными лентами. Странные на вид длинные латные перчатки, совмещенные с наплечниками. Наплечники представляли собой два рогатых черепа, а сами перчатки больше походили на когти. Но сами по себе металлические предметы были очень тонкими и легкими, явно магические, а не воинские. Черные металлические сапоги с когтями на конце. Пояс, совмещенный с чем-то напоминающим небольшие перепончатые крылышки за спиной. Головной убор представлял собой небольшую диадему.

Весь комплект смотрелся очень колоритно и красиво. Такого Ехидне видеть еще не доводилось.

— Вау! — восторженно вздохнули близняшки. — Комплект демонолога. Алисе точно подойдет, только чуть подогнать нужно.

— Он настолько хорош? — спросила Уэст. Она в отличие от игроков информации о предметах получать не может.

— Сложно сказать, это нужно Алисе показывать, но смотрится красиво, — загорелись у них глаза.

Уэст махнула на этих двоих рукой. Вот и понесло их не понятно куда.

Тут Уэст заметила кое-что странное.

— А где мелкая?

Девчонки тут же отвлеклись от коробки и тоже обратили внимание, что маленькой рыжей малявки нигде вокруг нет.

— ЧТОООООО?!!!..

* * *

Потерев ушибленный лоб, Хохо поднялась.

Вокруг было темно, и только небольшой лучик света с потолка давал хоть какое-то освещение. Надев свои очки с ночным зрением, маленький инженер Лотосов огляделась.

Провалившись в яму во время поисков, девочка оказалась в большой пещере. С потолка свисали сталактиты, из земли торчало множество сталагмитов. Ей повезло, что она не упала на

один такой. Пусть шишка на голове побаливала, но оставаться на одном месте не стоило.

— Не буду просить помощи, — фыркнул Хохо. Девочку иногда раздражает, что сама она ничего такого сделать не может, только в проблемы попадать. Поэтому она решила, что сама выберется из этой передряги, а если что у нее есть пара трюков за спиной.

Очки четко показывали ей все вокруг, потому она не боялась наступить не туда.

Прошла по темному коридору в поисках выхода, но пещера все сильнее и сильнее уходила вглубь. Вокруг было очень тихо, только иногда слышались звуки того как капли воды падали с потолка в небольшие лужи, но и эти звуки вскоре затихли.

Темно, прохладно и сыро.

Каждый шаг все больше убеждал ее, что идти одной было плохой идеей.

Она шла, а заряд на очках постепенно заканчивался.

— Надо было вернуться и позвать на помощь, — прошептала она.

Прошла она не так уж и много, потому решила, что стоил все же вернуться назад.

Развернувшись, она застыла, смотря на несколько туннелей! Несколько совершенно идентичных коридора!

— Из какого я пришла?! — испуганно спросила она.

Паника накатила на девочку. Давно она не испытывала такого страха. Потеряться, остаться одной и никогда не вернуться.

— Инки! Анки! — позвала она. — Ехидна!

Ее голос отражался от стен и окружал ее, но никакого ответа она не получала. Лишь это издевательски повторяло ее слова.

— Кто-нибудь! А-у-у! — она надрывала горло и звала хоть кого-то.

Из глаз потекли слезы, ноги задрожали, а сердце громко стучалось в груди.

— Мама! Мама! — уже отчаявшись, крикнула она, но в ответ лишь эхо.

Она присела и, обняв коленки, заплакала. Хохо не понимала, что с ней происходит. Паника и страх словно окутывали ее, заставляя паниковать и боятся. Страх был таким сильным, что она даже позвала маму, хотя та уже никогда не придет.

Заряд на очках закончился, и тьма окутала малышку.

— Хонель… — неожиданно прозвучало вокруг!

Девочка вздрогнула!

Только дедушка Годрик знает это имя, но голос, позвавший

ее, был женским.

— Я здесь, Хонель… — вновь послышалось ей.

Голос был странно знакомым. Будто когда-то давно она слышала его…

Неожиданно из темноты появился свет.

Такой яркий и чистый, но притягательный, от него невозможно было оторваться.

К ней потянулась чья-то рука.

— Хоня… — увидела она в свете ласковую улыбку.

— Мама? — не могла она поверить, что это она.

Девочка перестала дышать и потянулась руками к призраку.

Это была ее мама, та, что ушла и не вернулась. Она так давно не видела ее, но испуганное сознание ухватилось за этот образ.

— Мамочка… — прошептала рыжая малышка и зашагала вперед к свету и матери, а та будто с каждым шагом отдалялась от нее и ускользала как мираж.

Она звала ее, призывала к себе и девочка послушно шла.

Вот она совсем близко.

Нужен лишь один шажок и….

Тут ее резко дернули за плечо.

В глаза ударил яркий слепящий свет.

— Малявка, очнись! — прогремел голос.

— А?! — очнулась она от наваждения.

Перед ней стояла Ехидна с фонарем в руках.

— Ты куда намылилась?! Ты что не слышишь меня?

— Я шла за мамой и…

— Нет тут никого, — ее взяли за руку и потянули куда-то.

— Но я видела… — попыталась оправдаться девочка.

— Нет, тут залежи магнитита, ментального металла, потому ты видела лишь иллюзию, — ответила ей ученая.

— Это была иллюзия?

— Да, галлюцинация, порожденная твоим испуганным мозгом. Пошли отсюда! — раздраженно фыркнула Уэст.

Девочка ничего не сказала насчет этого. Она лишь обернулась разок и будто увидела теплую улыбку из темноты, но возможно ей тогда просто показалось.

Она крепче ухватилась за теплую руку тети и постаралась не отставать от нее…

* * *

Ехидна была в ярости!

Она шагала по темному коридору с фонарем в руке, громко

топая и всеми фибрами души, показывала миру как она зла.

Местное излучение магнитита пыталось навязать ей иллюзии и миражи, но сталкивалось с ментальным барьером в голове девушки и отступало.

Теперь ей были понятны слухи относительно этого острова. Если тут так много магнитита, то не удивительно, что все кто долго тут остается, начинает слышать голоса и видеть всякое.

Магопроводящий метал — магнитит, весьма опасен, только псионики могут нормально с ним работать, остальные же долго находясь рядом начинают видеть галлюцинации и слышать голоса в голове.

И вот девчонка взяла и провалилась в пещеру наполненную этим всем. Мало того, что не позвала на помощь, так еще и гулять пошла. Возможно, тут тоже повлиял магнитит, но скорее малявке захотелось приключений, вот и получила их.

Ехидна все вокруг оббегала и если бы не ее способности бакенэко то никогда бы мелкую не нашла. А та бы или сошла с ума в мире своих мечтаний, или пошла бы за миражем и упала в какую-то яму, переломав себе все кости. Судя по ее словам, она как раз нечто такое и видела.

Вскоре они покинули пещеру, и вышли на улицу. Яркое солнце ослепило их, но они быстро привыкли к свету.

Инки и Анки быстро пришли к ним.

— Вот вы где!

— Мы все обыскали тут!

— Долго бегали, — фыркнула Уэст. — Ну и чего ты поперлась туда?! — посмотрела она на малявку.

Девчонка заплаканная, чумазая и подавленная опустила голову и шмыгнула носиком.

— Простите, — буркнула она.

— Простить?! Да если бы ты там померла Мастер бы поубивал всех нас! — злилась Уэст. — Мы пол острова оббегали на твои поиски, а все потому, что у одной малявки шило в попе засело, и она поиграть захотела!

— Извините, — уже чуть ли не плача сказала Хохо.

— Гррр! — прорычала Ехидна.

— Ну ладно, Хиди, успокойся, — встала Инки перед девчонкой. — Хохо виновата, но она так больше не будет. Все ведь обошлось.

— Пф! Вам игрокам легко говорить! Чуть какие проблемы, так вы сразу убегаете в свой мир и бросаете нас тут со всем разбираться!

— Мы не такие! — возмутилась Анки. — Мы не убегаем!

— Все вы игроки одинаковые! Только и думаете, что о

развлечениях и глупостях. Для вас это игра, а мы реально тут умираем!

Ехидне больше не хотелось разговаривать с ними. Она резко развернулась и потопала к лесу. Ей хотелось как можно быстрее вернуться в замок и забыть все это как неприятный сон.

Остальные же не спешили идти. Только стояли с опущенными головами.

— Чего вы там встали?!

Анки грустно улыбнулась.

— Мы с сестрой тоже умираем, — вздохнула она. — Только врачи могут вытащить нас из вашего мира. И мы не уверены, что когда-нибудь сможем сами выйти. Так что ты не права… Для нас все это тоже серьезно.

— Да, — опустила голову Инки. — Возможно, до следующего года мы не доживем, потому и радуемся жизни сейчас…

Ехидна не стала больше слушать их.

Она просто развернулась и пошла вперед, не разбирая дороги.

На душе стало гадко и противно. Да, у нее было очень плохое настроение, а учитывая нервотрепку, которую ей обеспечила малявка все стало еще хуже и все накопившееся просто вырвалось наружу.

Таких подробностей об игроках она никогда не слышала.

Хотя, Морр, например, из-за своей силы очень одинокий, и редко общается с людьми. Для него этот мир тоже единственный способ хоть как-то жить. Или Алиса, которая из-за своих психологических проблем очень отстраненная и нелюдимая. А эти двое… Вероятно не стоило говорить все это. О застрявших она слышала, но встречать ей не доводилось.

Ехидна остановилось.

Тяжело вздохнула.

— Надо бы вернуться, — решила она. Уходить одной не следует, а сколько там эти трое будут сидеть не понятно.

Развернувшись, она двинулась обратно.

— Стоять! Не двигаться! — донеслось до девушки.

Она тут же обратилась в кошку и спряталась в кустах.

Из-за дерева вышли какие-то люди с оружием в руках и стали обыскивать все вокруг.

— Тут кто-то был! Ищем! — сказал человек в зеленом камуфляже с арбалетом в руках. Трое в таких же костюмах кивнули и разбежались.

Эту униформу Ехидна сразу же узнала.

Так одеваются егеря Аркады!

Она тут же рванула к остальным. Нужно их предупредить, что

тут опасно.

Двигаясь незаметно и перемещаясь с места на место, она вскоре ушла от этой группы и поспешила к девчонкам, которые остались у входа в пещеру.

Добравшись до места, она увидела, как их схватили солдаты Аркады и увели с собой.

Вскоре все покинули это место.

— 'Мне стоило догадаться, что такие залежи магнитита никто без внимания оставлять не будет', - пронеслось у нее в голове.

Аркада часто промышляет добычей полезных ресурсов на вражеских территориях. Вместо того, чтобы отвоевывать все, они разворачивают тайные рудники, на которых добывают все необходимое. И сразу же доставляют в штаб.

Если их схватили, значит рядом база.

— 'Нужно позвать на помощь', - решила она и поспешила обратно к порталу.

Но по пути она резко остановилась.

Ехидна слишком хорошо знала, как работает система Аркады.

Девчонок допросят с помощью менталистов. Если из близняшек вытянуть что-то не выйдет, но вот с Хохо они церемониться не станут. Все узнают, затем доберутся до портала и разрушат, а девчонок скорее всего сдадут ведь они часть Лотоса. Да и самих пленных надолго тут не оставят быстро переправив в другое место. Возможно по отдельности.

Помощь просто не успеет к ним, да и в замке никого в качестве подмоги не осталось.

— 'Что же делать?' — испугалась она.

Внутри нее бушевала буря противоречий. Идти одной освобождать их слишком опасно, Она одна не справится, но если звать помощь, то просто потеряют драгоценное время.

'Уходи', - прозвучал внутри нее голос, явно навеянный магнититом. — 'Ты всегда бежишь. Для тебя предавать и бросать других обычное дело'…

— 'Нет! Я не такая!'

'Такая. Кто они для тебя? Они просто бесполезны и не нужны. Пусть катятся куда подальше. А остальным ты всегда можешь соврать'.

— 'Я не хочу врать…'

'Ты врешь всегда… Ты врешь сама себе… Ты всегда использовала людей только чтобы выжить. Ты бегущая кошка, что никогда не найдет себе приют. Так беги дальше…'

— 'Я не стану…НЕТ! НЕ СТАНУ!' — прорычала она, отрешаясь от ментального воздействия. — 'Плевать. На все уже плевать!'

В свое время она совершила немало плохих, ужасных и

подлых поступков. Она предавала и бросала своих, чтобы спастись самой. Но впервые в ее жизни, кто-то относится к ней как к человеку, а не маньяку-психопату. Кто-то увидел в ней боль и муки, и помог отпустить ужасное прошлое. Поверить, что оно лишь в голове, а не в реальности.

— 'Этот мир не такой!'

Хочет она того или нет, но Лотос стал для нее семьей, а их, свою семью, она никогда не предаст!

Развернувшись, она поспешила в пещеру. Нужно успеть приготовиться. Змея рядом с ней утвердительно закивала спеша следом.

Придется напомнить миру, почему все так боятся Скорбного огня Громпона…

Глава 5. Химеролог

Слово 'химера' имеет двойной смысл — оно означает мечту, и оно же означает чудовище.

'Виктор Гюго. Девяносто третий год'.

Вечер опустился на остров Дис. В это время шепот из глубин земли начинает подниматься и влиять на каждого, кто имел не осторожность оказаться тут. Сегодня полнолуние, а потому воздействие будет еще более сильным.

Солдаты армии Аркады, которые базируются тут, знают о таком феномене Шепчущего острова, потому и запираются на своей базе и не покидают территорию, защищенную магическим барьером. В эту ночь запрещены работы на рудниках, дозоры не патрулируют округу, да и кораблям лучше не летать.

Именно из-за подготовки к полнолунию солдаты и проглядели вторженцев на остров, благо их удалось захватить.

Их как раз и привели к коменданту форта Деку Лассарду, чему он был не очень рад.

Уже давно немолодой военный, ветеран войны с пиратами Гахаба, на старости лет отказался уходить на пенсию и согласился пойти на личную службу к Гранд-Маршалу Дебютту. Гранд-Маршал всегда набирал в свои личные войска разных людей. От уже ушедших на пенсию ветеранов, до совсем странного молодняка, как один необычный некромант, и Лассард пошел на службу тоже. Задания, которые выдавал своим людям Гранд-Маршал, всегда были тайными, порой необычными и иногда незаконными, но кому-то же нужно пачкать руки в этой войне. А учитывая скорое возвращение Дементии, ресурсов понадобится очень много.

Вот Лассарда и назначили комендантом этого форта, тайно добывающего магнитит на этом острове. Не самое почетное дело, но комендант понимал всю важность этого задания.

И вот ему докладывают, что егеря поймали троих нарушителей, которые гуляли тут по округе.

Коменданту хотелось разбить себе лицо рукой, как иногда делают игроки, которые сталкиваются с невероятной тупостью. Ведь дан же четкий приказ, ловить людей на острове, только если они подойдут слишком близко к руднику или увидят что-то, что им не следует, а не ловить людей, которые еще могут ничего не

знать, тем самым все им показывая.

Но сделанного уже не воротишь.

Егерям удалось поймать троих. Какие-то девчонки. Две из них игроки-тифлинги лет восемнадцати, а одна местная молоденькая эльфийка.

Что делать с пленниками не ясно.

Убивать их нет смысла, игроки бессмертны. Пытать игроков нельзя, мир такого не позволит, да и вряд ли они могут знать что-то полезное. Из малявки можно что-то вытянуть, но пытать детей, даже если эти дети старше него самого, ему никогда не нравилось, хоть по долгу службы когда-то в Гахабе приходилось.

Но и отпускать их нельзя.

Добыча магнитита вне территории Аркады запрещена, потому о данной деятельности знает довольно узкий круг лиц. Это считается прямое нарушение мирного договора, но таковы потребности Пепла. Так что с этими тремя нужно что-то делать.

Всех троих отвели в карцер, тем самым заблокировав игрокам доступ к пространственным карманам. Всех разоружили. У близняшек нашлось много ножей, сенбонов и сюрикенов, помимо катаны.

Как ни странно, но больше всего оружия оказалось у маленькой эльфийки. В ее желтом комбинезоне с широким поясом и сапогах нашлось два револьвера, двустволка, тяжелый гаечный ключ, четыре осколочных гранаты, две дымовые шашки, три зажигательны смеси и…

— Откуда у ребенка громо-бомба? — удивился комендант, когда решил проверить все оружие сам. Громо-бомба как и Пушка Зевса является секретом Аркады, пусть и не таким уж важным, но все же. Громо-бомба взрывается мощным электрическим зарядом поражающим все в радиусе двадцати метров и убивающая всю электронику в радиусе километра. И откуда это у ребенка, большая загадка.

Но учитывая весь остальное арсенал, который удивил даже тифлингесс, малявка не так проста. Солдаты, смотря, как разоружают девочку, бледнели с каждой секундой.

— Сэр, что нам с ними делать? — спросил подчиненный.

— Эх, рисковать нельзя. Проверьте девчонку у менталистов, только пусть не увлекаются. Поручите это Дену. Смерть ребенка мне тут не нужна, — велел он. Да жестоко, но лучше перестраховаться и вытянуть из головы малявки всю информацию. Мало ли что, может они шпионы Мироу или вообще на Святую землю работают. Пираты Гахаба, например, не стеснялись использовать детей на войне, часто посылают детей как беженцев, а потом эти дети вырезают охрану и патрульных,

или взрываются вшитыми в плоть бомбами. Мало ли что, лучше узнать кто эти посторонние. — А как узнаем все, решу, что с ними делать. На всякий случай активируйте артефакты и дайте команду людям на постах быть внимательнее. Еще свяжитесь с командованием и доложите нашу обстановку.

— Так точно, сэр, — отдал честь солдат, и покинул кабинет.

Комендант Лассард остался у себя один, и некоторое время смотрел в темноту за окном. Сегодня полнолуние, на этом острове эта ночь всегда полна кошмаров и тяжелых воспоминаний. Даже ментальные барьеры не всегда помогают. Комендант даже велел поставить несколько ловцов снов и шаманских тотемов. В их эффективность он не верил, но людей такое успокаивает, ну или они в это верят.

Убивать детей Лассарду очень бы не хотелось, но рисковать нельзя.

Если ничего в голове эльфийки не найдут, то их лучше отправить на Килн. Да, это весьма опасная тюрьма, но там есть камеры для обычных заключенных. Там их смогут продержать достаточное время, прежде чем солдаты Аркады уберутся с этого острова. Срок добычи уже закончился, и осталось немного. Гранд-Маршал дал четкие указания уйти отсюда сразу после открытия Башни. Пока мир смотрит в одну сторону, на другую не обратят внимание.

Он так сидел и смотрел на полную луну за окном…

Тут в кабинет неожиданно тряхнуло!

— ТРЕВОГА!!! — прокричали из коридора, и вокруг зазвучала сирена!

— *'Похоже, спокойно уйти мы не сможем'*…

* * *

Хохо сидела в камере вместе с Инки и Анки и ждали, что будет дальше.

Как только Ехидна ушла на них напали солдаты, повязали их, привели на эту базу, разоружили, бросили сюда.

Что дальше, не понятно.

Их пока не допрашивали. Вероятно, чего-то ждут.

— Эх, ну мы и попали, — вздохнула Анки. — Надеюсь, Хиди приведет помощь.

— Харе тупить, она просто кинула нас, — фыркнула Инки.

— Не говори так, Хиди тоже Лотос. Она не бросит нас.

— Ты веришь в это?

— Я верю! — подала голос Хохо.

Девчонки повернулись к ней.

— Она может сколько угодно корчить из себя вредину, но она хорошая, — улыбнулась девочка. — Она похожа на брошенную кошку, которая просто ищет дом.

— И что с того?

— Мы — ее дом. Тетя не бросит нас.

Близняшки замолчали.

Все же думать так о своих не хорошо. Они много слышали о старом Лотосе, о том, как все тогда было хорошо. Но они пришли уже в новый Лотос.

— Вот почему вы пошли в Лотос? — спросила Хохо.

— Ну, — чуть замялась Инки. — В Льдистых душах было хорошо, но…

— Там… — погрустнела Анки, — мы… чувствовали себя обреченными… Словно каждый день напоминал нам что у нас нет шансов… Может и так, но нам не хотелось об этом думать. А то каждый день улыбки врачей и их попытки помочь несколько… удручали… Только с вами мы радовались жизни… Деймос тогда привел нас…

— Угу… С тех пор мы и живем с вами…

— Тетя тоже немало перенесла, так что она не бросит нас…

Тут металлическая дверь отворилась.

На них тут наставили винтовки. Несколько человек в черной униформе велели им отойти от двери.

Затем они вошли внутрь и схватили Хохо!

— Вы куда ее тащите?! — накинулась на них Анки, когда двое людей повели девочку к выходу.

Анки прыгнула вперед!

Но ее ударили по лицу и откинули в стену!

— Ууууу! — вскрикнула она, ударившись.

Сестра подскочила к ней пытаясь помочь.

Солдаты же молча развернулись и повели девочку к выходу. Ее держали аккуратно, но очень крепко.

Фам-Фан не знала, что ей делать и как быть. У нее отняли все оружие, потому сделать ничего она не могла, да и людей вокруг многовато для этого. Ей было страшно, но она старалась не подавать виду.

Ее привели в какую-то комнату.

Люди в белых халатах усадили ее в большое кресло, закрепив руки на подлокотниках.

Человек в белом посмотрел ей в глаза. Они у него загорелись синим светом.

Сердце чуть ли не остановилось в груди от страха!

— Расслабься. Мы только кое-что узнаем, — сказал человек в

белом. — Будет только чуть-чуть больно…

* * *

Неожиданно весь форт сотряс мощный толчок землетрясение.

Сейсмической активности не бывает на таких малых островах, потому произошедшее сразу стало расцениваться как нападение.

Все начало дрожать, зазвучала сирена, а все солдаты были тут же подняты.

— Что происходит?! Доклад! — отдал приказ комендант, поднявшись в центр связи. Большое помещение из которого можно мониторить обстановку на базе и связывать со штабом.

— Только что щиты просели на 60 %! — со своего места докладывал солдат. — Стены были атакованы неизвестным врагом!

На мониторе было изображение, где солдаты выбегают из здания форта и пытаются найти врага, но никого на радарах нет.

— Под землей! — сразу же понял Лассард.

Но было уже поздно!

Новый взрыв сотряс помещение! Стекла на окнах треснули, а многие кто не успел удержаться по падали на пол. Комендант с трудом остался на ногах сам.

— Щиты пали! Стены разрушены!

Магические щиты закреплены на стенах и подпитываются от Точки Силы. Вот только их щиты были не очень мощными и скорее заточенными под ментальную энергию. Под землей Щиты довольно слабы и там атака вполне может быть успешной.

— *'Но как?'* — задумался старик.

Такое с ним уже бывало, но такой атаки прямо сейчас он не ожидал. По крайней мере, не на этом острове.

Какой-то странный звук заполонил все вокруг.

Похоже на писк и чириканье одновременно.

Но как только они вышли на площадку, форт поразила новая беда. Стая каких-то летающих тварей напоминающих собой гибрид из воробьев и летучих мышей, жуткие твари с острыми клювами накинулась на воинов. Те пытались дать отпор, но не могли попасть по юрким тварям, летающих монстров было слишком много, сколько бы их не били они, словно бесконечная река текли из темноты.

Маги как раз поспешили на помощь солдатам, но и на них у врага нашелся ответ.

— ГРАААААААААААА!!! — прозвучал мощный рык.

Настолько громкий, что от него закладывало уши. Рык был словно одновременным криком сразу нескольких разных ртов.

— ХИМЕРА!!! — услышал окрик, и на мониторе появилась тварь. Пятиметровое тело льва с очень длинным драконьим хвостом. У монстра было три головы: одна львиная с густой багровой гривой из головы торчали пять рогов, вторая козлиная с которой словно кожу содрали, а третья драконья. Тело было покрыто мощной чешуей. Из спины торчали большие перепончатые крылья. Это была какая-то жуткая извращенная версия классической химеры из легенд.

Тварь набросилась на магов и начала рвать и кромсать их. Те старались уничтожить создание, но шкура его была слишком прочна и защищена от магических атак. Все пытались остановить чудовище, но оно было кровожадным и неумолимым, а мельтешащие вокруг летающие твари очень сильно мешали!

И когда все уже подумали, что хуже быть не может, все стало резко хуже! Появилась вторая такая химера, которая тоже начала вносить хаос во все вокруг.

— Докладываю! Еще один враг вышел из подвала! — подал голос еще один солдат. — Нам сообщают о множестве щупальцев пронизывающие стены форта!

— Бездна! Что тут происходит?! — зарычал комендант. — Это не монстры, а химеры. На нас что пеплийцы нападают?!

— Сэр! — подскочил бледный радист. — Мы получаем сигнал!

— Включай.

Он нажал переключатель, и эфир заполнил смех!

— Ха-ха-ха-ха-ха-ха-ха-ха-ха-ха! — дьявольский хохот шел из всех колонок одновременно.

Это был женский голос, такой пронзительный, чистый и отдавался каким-то металлическим скрежетом и хрустальным перезвонов. Звук пронзал до костей и был слишком знакомым.

Да. Комендант Лассард уже слышал этот смех пять лет назад.

— Скорбный огонь Громпона, — мрачно прошептал он.

Все плохо.

Эта сумасшедшая никого не оставит в живых.

Она безумный ученый, уничтоживший целый город, утопив его в крови невинных людей. Она безумна как сама Дементия, и беспощадна словно смерть.

Ужасная женщина, для которой нет слово милосердия.

Нужно как-то спасать людей. Срочно. Нужно…

— Сэр! — вновь подал голос радист. — Вам сообщение!

— Что?! — удивился комендант взял листок с сообщением.

Быстро прочел, и глаза его округлились.

— Убрать наших людей с главного прохода! Магов и солдат отодвинуть как можно дальше! Перестройте щиты закрывать лазарет! Немедленно!

— Есть, сэр! — без вопросов начали исполнять его люди.

— *'Мы будем ему только мешать'*….

* * *

Звуки выстрелов разносились по всему форту.

Этот звук не прекращался с начала нападения. Солдаты стреляли, маги колдовали, а воины рубились с тварями, но звуки все не прекращались.

Огромная волна чудовищ налетела на форт, и превратило его в огромную мясорубку.

Жуткие пауки напрыгивали на людей и взрывались кислотой, сжигая броню и кожу. Они кричали, растворяясь в этом и умирая от ужасной боли.

Тысячи жутких летучих мышей, которые больше походили на миниатюрных птеродактилей, просто заживо жрали людей. Они стаей налетали на бедолагу, вонзали в его плоть свои острые клювы и очень быстро от него оставались только обглоданные кости. Ужасная смерть. И ведь никто ничего не мог с этим поделать. Врагов было слишком много, на каждый убитый десяток вставала новая сотня.

Маги могли бы что-то сделать, но две жутких твари похожих на химер из легенд рвали их на части. Волшебники просто ничего не могли сделать с этими чудовищами. Что-то могли бы воины, но тех просто не пускали эти летучие гады, которые заставляли на себя отвлекаться.

Все вокруг горело. Форт горел, а из земли вырывались огромные щупальца, хватающие людей и утаскивающие их с себе, чтобы сожрать.

Ужас, паника, крики и мольбы о пощаде разносились по всей округе.

Один из солдат упавших от сильного удара был уже не в лучшем физическом, да и психологическом состоянии. Излучение магнитита в полнолуние давило на всех мешая думать и соображать, а щиты были сильно повреждены, и потому сражаться было особенно сложно.

Лежа на земле, он неожиданно посмотрел на огонь недалеко от себя….

Картина, представая перед ним, просто заворожила его…

Из пламени вышла молодая женщина в белом больничном

халате. Ее седые волосы были завязаны в высокий хвост и покачивались в такт ее шагов в пламени.

Она остановилась недалеко от него и повернула к нему голову.

На ее красивом лице была большая полоса шрама, которая косо пересекала голову. Она посмотрела на него своими разными глазами.

А затем она улыбнулась…

Ее улыбка была столь жуткой и пугающей, что солдата пробрало до костей.

— Хи-хи-хи, — начала она тихо хихикать, а затем в нее будто сам дьявол вселился, и она начала громко и в голос смеяться. — ХА-ХА-ХА-ХА-ХА-ХА! — смеялась она над всем этим. Безумно хохотала и веселилась над всей кровью и смертью вокруг.

У нее очень красивый смех, такой жуткий, притягательный, отдавал хрустальным хрипом, и от него звенело в ушах…

— ХА-ХА-ХА-ХА-ХА-ХА-ХА-ХА-ХА! — смеялась она над всеми вокруг.

Над тем как они умирали, над тем как они просто пытались выжить. На всем…

Именно в этот момент те, кто еще мог держаться начали сходить с ума…

Безумие подкралось к ним и окутало в свои смертельные объятья.

И тут голос коменданта, словно голос с небес прозвучал из динамиков:

— Всем в укрытие! Немедленно очистить площадку. Огнеметчики вперед!

В этот момент возле форта появился кто-то еще более опасный…

* * *

Ехидна тихо и незаметно проползала по вентиляции форта. Пока ее химеры отвлекают на себя внимание.

Она же спокойно освободит этих девчонок и уберется отсюда.

План как штурмовать форт был весьма прост.

Ехидна не зря раньше работала на Аркаду, потому прекрасно знает, как у них все устроено. Этот форт с рудником явно тайная операция потому особо больших и сильных систем тут не станут устанавливать. В настоящем укреплении магические щиты подняли бы поверх всего форта с помощью нужных артефактов. Но это довольно дорого, долго устанавливать и сложно

демонтировать. А раз операция тайная и все должно разбираться также просто, как и устанавливаться. Потому щиты были вмонтированы в стены подпитываемые на Точке Силы.

Сама Ехидна до вечера распаковывала свою походную лабораторию с разного рода тварями.

Кроты-камикадзе прокопали туннели и взорвались под стенами. Затем напустить на них стаю летающих кусак атакует воинов. Матка без остановки рожает тварей каждую секунду. Потому убить всех кусак даже у магов не получится, а уж воины не смогут так быстро убивать летающих. Против магов выступят две крупные химеры с магическим сопротивлением, с четким ментальным приказом сражаться исключительно с волшебниками. Тем временем под землей осьминог уничтожает их склады и блокирует переходы, чтобы затруднить передвижение. Еще несколько взрывающихся кислотой пауков, которые разносили горючую жидкость для пожара.

Сама же она подключилась к их системе сообщений, и включить в эфир свой смех.

Сейчас барьер пал и все излучение магнитита идет прямо на людей. Потому такая психологическая атака серьезно ударит им все по мозгам. Она не удивится, что многие и увидели ее там, среди монстров могут. Все же странствуя с Морром, она поняла, что некая театральность отлично помогает напугать людей и поверить в божественность или демоничность своей персоны. Ты просто даешь им картину, а они уже сами ее додумают.

Ее химеры привиты против ментального воздействия и контролируются напрямую через антенны, вживленные в мозг.

Жаль эти твари дольше получаса не живут, иначе можно было бы их постоянно использовать. Но на то она и химеролог, чтобы создавать таких тварей пачками, а те выполнив свою миссию умирали, распадаясь на составные материалы. Материал можно собрать и использовать для производства других. Жаль много редких ингредиентов нужно для создания таких существ, но оно того стоит.

Эти ублюдки еще не скоро забудут Скорбный огонь Громпона!

За то, что солдаты умирали, она не переживала. На такое задание абы кого не берут и те, кто собираются, знают, на что идут и скорее всего семей у них нет. Так что совесть, которой у Ехидны и так нет, полностью чиста. Ну, остальные могут ворчать, так что будет, чем их успокаивать.

Добравшись до карцера, она спустилась вниз и начала искать место, где содержатся девчонки.

Нашла нужную дверь и открыла!

— ХИДИ! — близняшки бросились ей на шею!

— Чтоб… — только и успела она сказать, перед тем как ее повалили на пол и начали тискать. — Отпустите меня, больные идиотки! Уходить нужно!

— Нельзя! Они Хохо увели! — сказала Инки.

— Черт! На ментальный допрос потянули! — выругалась она. — Так живо! Вы за вещами! Это этажом ниже. Тварей не бойтесь, они вас не тронут! Я за малявкой! Встречаемся у главного выхода!

— Есть! — кивнули и поспешили по своим делам.

Ехидна быстро достала из сумки склянки с шестиглазыми собаками и разбила их, призвав себе на помощь четверку жутких черных псов. Те быстро выросли из маленьких до солидных размеров овчарок, а затем она двинулась в комнату допроса.

Нужно спешить, а то они из ребенка овощ сделают. Ментальные техники никогда без последствий не проходят, а детей вредно подвергать чтению мыслей.

Псы рвали и кусали всех кого они встречали на своем пути. Сама Уэст проклинала каждого, кто имел смелость прорваться через ее свиту. А если что могла призвать щупальце, которое утаскивало врага в подвал.

За несколько минут она добралась до нужной комнаты и открыла дверь!

Картина, представшая ей, была довольно странной.

Девочку окружило трое менталистов, которые очень сильно потея, пытались проникнуть в ее разум, а та крутилась в кресле и кричала, сопротивляясь им. Странно, что они ее легко не раскусили.

— АААА! — крик девочки неприятно резанул слух, и душу наполнила злоба. Дикая и невероятная ярость, от вида того как эти уроды мучают ребенка!

БОЛЬ!

Применила она проклятие и все трое менталистов закричали от жуткой агонии, когда заклинание боли пронзило их тела и разумы.

Они все попадали без сознания, а девочка обмякла в кресле.

Ехидна быстро развязала малышку и взяла на руки.

— Мама… ты… уже тут… — прошептала девочка жалобным голосом.

Злиться на нее в такие моменты невозможно. Хоть Ехидне и не нравилась эта тема, но ребенку сейчас лучше не волноваться.

— Все хорошо, милая, мама рядом, — ответила она.

Девочка чуть улыбнулась, а затем потеряла сознание.

Перехватив малявку поудобнее, она пошла в сторону выхода.

Псы двинулись за ней, прикрывая ее и защищая.

Вот только этого не пригодилось, так как солдат по пути они уже не встречали.

Странно. Обычно в таком месте должно быть около двух-трех сотен солдат. Обычные солдаты, егеря, маги, жрецы, обслуга и рабочие. Уэст специально корпуса рабочих трогать не стала, но даже без них вокруг слишком мало народа.

— 'Мне это не нравится', - пронеслось у нее в голове.

Хесс на ее шее мониторил округу и помогал девушке смотреть по сторонам и быть готовой к проблемам.

На полпути к выходу Хохо пришла в себя и дальше уже шла сама, так как Ехидне было уже тяжело тащить ее. Она конечно крепкая девушка, но не лошадь же.

— Я в норме, — шатаясь, но передвигая ногами, промямлила девочка.

Они вскоре добрались до главного выхода.

По пути их нагнали Инки и Анки уже вооруженные и готовые к бою.

Они вышли на площадку и… застыли…

— ГРАААААААААААААААА!!! — прорычал огромный монстр, когда клинок молнии вошел ему в грудную клетку и взорвался яркой белой вспышкой.

Визг умирающего чудовища и поджаренная туша падает на пол. Множество убитых кусак кучками пепла валялись по всем внутреннему двору форта, а новых тварей матка уже не создает. Судя по дыму в лесу ее сожгли…

Он спокойно извлек рапиру из тела химеры и повернулся к ним.

Стоял среди огня и разрухи. Он словно собой излучал порядок, потому рядом с ним не было даже грязи. Белые волосы, мрачный взгляд серых глаз и угольно-черные одежды с серебряными нашивками и обводами. Белая рапира в правой руке.

У Ехидны подкосило ноги…

В душе все заледенело, а зубы начали дрожать от страха.

Она крепче сжала руку девочки, осознавая, что теперь их ничто не спасет…

Перед ними был он…. Агент Тайной Полиции Аркады… Килл Темноокий…

Ехидна не первый раз встречается с этим эльфом. Она знает, что он очень силен, упорен и беспощаден к врагам. Лучший фехтовальщик Аркады…

— Ехидна Уэст, — усмехнулся беловолосый Инспектор Гроз. — Давно не виделись…

Ехидна ничего ему не ответила, она лихорадочно искала выход!

Спастись всем вместе тут невозможно! Этот враг догонит в любом случае.

— Ты так долго ускользала от меня, — покачал он головой. — Но теперь тебе не уйти.

Он исчез и появился перед ней с занесенной для удара рапирой!

Она не успела среагировать, как ему путь попытались преградить близняшки, но были тут же отброшены вспышкой молнии! Обоих девчонок откидывает в стену и вырубает.

— Пф, нашла себе подручных, — фыркнул он, даже не посмотрев на тех, кого он атаковал. — А они хоть знают, что ты их просто используешь?

Ехидна тут же собралась и послала ментальный сигнал монстру в подвале!

— Убить! — приказала она.

Тут же из земли вырывается огромное шипованное щупальце и пытается схватить Килла!

Тот опять исчезает, но тварь не отступает и атакует его.

Но тут щупальце застыло, а затем начало корчиться от боли!

Не успела она сообразить, как дикий крик боли чудовища достиг ее ушей, а в нос ударил запах гари.

— Ноктюрн уже закончил сжигать твоих монстров, — улыбнулся Темноокий.

— В атаку! — приказала она собакам, а сама, крепче схватив за руку Хохо, рванула обратно.

Но псы продержались не дольше чем кто другой против такого врага!

Пара вспышке и все псы падают даже не успев добежать до него, а сам агент появляется перед ней.

— Не уйдешь, — мрачно прошептал он.

Она начала пятится, ей было очень страшно.

Маленькая ручка крепко держала ее ладонь, она тоже дрожала и боялась. Страх девочки рядом с ней чуть отрезвил ее разум.

Она начала думать спокойнее, и быстро поняла, что выход у них только один.

Уэст глубоко вздохнула и отпустила руку Хохо.

— Я готова сдаться, — заявила она.

Эти слова удивили Темноокого.

Он остановился.

— Сдаться? — спросил Килл. Затем перевел взгляд серебряных глаз на девочку. — Хех… даже у тебя есть сердце…

— Они не мои сообщники и никак со мной не связаны. Я готова сдаться, если ты отпустишь их, — сказал она.

Ехидна понимала, что она трусливая, подлая и жестокая женщина, которая за свою ужасную жизнь совершила немало отвратительных поступков. Она предавала, убивала, мстила и мучала много кого, виновных и невинных.

Но эти люди стали теми, кто принял ее со всеми недостатками и минусами, они не отвернулись от нее и не бросили. У нее хотя бы ненадолго появился дом…

Потому хотя бы раз в жизни, хотя бы один раз… она поступит благородно…

— Нет! Хиди! — простонала Анки пытаясь встать. Одежда пригорела, на теле несколько ожогов, но она, дрожа, поднялась. — Не надо…

— Нет! Мама! — схватила ее за руку Хохо.

— Хиди… — с трудом прошептала Инки.

— Мне жаль, — тяжело вздохнула Уэст.

Оттолкнула ребенка, оставив у нее в руках змейку, и сделала шаг вперед.

— Я не стану злорадствовать и насмехаться, — ровным голосом сказал Килл. — Я отпущу их, даю слово, — кивнул он. Затем по его клинку пробежались разряды. — Вот только живой я тебя брать не стану.

— Так тому и быть, — смирилась она.

Она сделала еще один шаг…

Он поднял клинок и тот молниеносно полетел в ее лицо…

В этот миг казалось, само время остановилось…

Хохо попыталась остановить ее, но она не быстрее клинка агента Аркады. Инки и Анки тоже пытались, что-то сделать, но уже поздно.

— 'Прощайте', - хотела сказать она, но горло от страха не слушалось ее.

Она закрыла глаза…

— МАМА!!!

Тьма…

Удар сердца…

Тишина…

Удар сердца…

Томительное ожидание конца…

Удар сердца…

Это будет безболезненно…. Килл не любит мучать людей…

Удар сердца…

Он сдержит свое слово….

…..

Слишком много времени для самого лучшего фехтовальщица Аркады…

Удар сердца…

Страшно открывать глаза…

— БДЫЫЦ!!! — звук удара прогремел за ее спиной!

Она резко открыла глаза и обернулась!

В груду металла и камней ударило тело Килла, подняв облако пыли!

Ехидна удивленно хлопала глазами не веря, в происходящее.

Непобедимый враг просто отлетает в сторону! Как такое возможно?! Он же очень силен. Он же так опасен. А его кто-то просто взял и кинул? Как?

Тысячи вопросов в один миг и ни одной мысли как это могло случиться.

— Ты в порядке? — прозвучал голос за ее спиной.

По телу пробежался табун мурашек. Странное чувство тепла начало растекаться в груди…

Она обернулась…

Черный плащ, словно сотканный из тьмы…. угольно-черные волосы, падающие на бледное лицо и яркие зеленые глаза, смотрящие на нее с теплотой. Добрая улыбка и мягкий взгляд его сияющих глаз.

— Морроу?! — не веря своим глазам, прошептала она…

Перед ней стоял… Морроу… Это был точно он… Морроу Винд…

Но… в нем было что-то не так…

Он только что отбросил одного из сильнейших игроков в мире и спокойно смотрит на нее…

Такой спокойный, словно ничего не произошло.

— Рад тебя видеть, Ехидна, — добро улыбнулся он. В душе от чего-то сразу стало так тепло и спокойно… Страхи, которые еще мгновение назад пожирали ее душу, отступили. Теперь внутри был необычный покой. — Подожди чуток… Скоро все закончится….

* * *

Килл Темноокий молча поднялся с пола, не сводя глаз с типа кинувшего его в стену. Ему казалось, что стоит моргнуть, как тот исчезнет. Словно призрак, но он не спешил исчезать…

Его корабль пролетал недалеко, когда им пришло сообщение из форта, что ими были пойманы подозрительные личности. По краткому описанию близняшек, они напоминали ему сестер из

Лотоса, потому он решил, что лучше проверить лично. Да и Лотосы могут знать, что-то интересное, а потому появилось больше причин отправиться на остров Дис.

Килл был одним из людей Гранд-Маршала потому в курсе данной операции и его там примут.

Вот только на полпути им пришел сигнал о том, что на базу напали.

Дав инструкции коменданту что делать, они ускорились и сумели расправиться с химерами.

Каково же было удивление Темноокого, когда он не просто нашел тут Лотосов, а именно ту преступницу, которую он так давно искал. Чертова Уэст очень верткая и несколько раз от него уходила. И вот он ловит ее на таком… Поразительно.

Еще более поразительно было то, что она оказывается теперь с Лотосами, что было не удивительно. Нападая на остров Тальт, Лотосы были замечены рядом с очень неплохими химерами. Теперь ясно чье это производство.

Темная Гильдия приняла в свои ряды преступника Аркады…

Ничего удивительного. Стоило учесть.

Атака на базу была выполнена блестяще и могла бы полностью получиться. Если бы Килл не успел вовремя. По прилету они с борта уничтожили матку летучей дряни, а затем он молниями выжег небо от этой заразы. Следом добил остальных тварей, и расправился со здоровяком, а Ноктюрн тем временем занялся уничтожением создания под землей, с чем он вовремя справился.

Сама Уэст, похоже, в кое-то веки нашла себе друзей, раз они так самоотверженно бросились ее спасать. Он сначала подумал, что она обманула их, выставив себя жертвой, чтобы использовать. Не впервой ей так поступать, даже ребенка убедила в том, что она ее мама. Какая подлая женщина.

А вот предложение сдаться вызвало у агента Аркады секундный ступор.

— Я сдаюсь…

Слова, которых от нее он услышать не ожидал.

Вот такого поворота он не ожидал. Скорее думал, что она начнет прикрываться ребенком от него, потому и пытался убить ее поскорее, чтобы девочка не пострадала.

— '*Неужели у нее все же есть сердце*?' — пронеслось у него в голове тогда. Девочка называла ее мамой, что было довольно удивительно.

Она? Мать? Уже страшно.

Все чего она просила отпустить ее друзей, что он мог легко выполнить. Они ему были не нужны, а после такого от них все

равно информации не достать.

Он, было, подумал, что это какой-то трюк, она просто время тянет или что еще, но нет. Она реально была готова сдаться.

Жаль, что приказ на ее счет изменился и теперь живой она не нужна. Ясно всем, что она в любом случае сбежит.

И вот, когда он был готов нанести удар, то неожиданно обнаруживает себя валяющимся на куче мусора…

— *'Как я сюда попал?'* — в первый миг пронеслось у него в сознании.

Затем он увидел, что теперь рядом Уэст кто-то стоит.

Она же услышав его падение, резко обернулась и непонимающе хлопала глазами. Вероятна, сама не ожидала такого.

Поднявшись, Килл таки узнал незнакомца.

Несмотря на бледный вид, черный, словно сама ночь плащ и несколько незначительных деталей, перед ним стоял его старый знакомый.

Морроу Винд… тот самый дампир, с которым он познакомился в Магоре. Тогда он Темноокому показался просто необычным новичком, фанатеющим от Даггер Фолла, раз взял его внешность. Парнем, которому не так уж и везет. Но потом все же признал, что парень способный, когда он сумел остановить лейтенанта Жнецов и спасти Потерянный Клинок.

До недавнего времени этот парень просто вылетел у агента из головы, так как не особо следил за новостями. Только когда там стали фигурировать Претенденты Башни он все же прочел. И каково же было удивление, когда тот невзрачный дампир, со странной способностью к усилению вместе со своей командой победил Громокипящих.

Да, было очевидно, что Дель не сражался серьезно, но сам факт, того что такой человек отдал победу другому, уже о чем-то говорит.

И вот он теперь тут…

— *'Что-то с ним не то'*, - подумал Килл, осматривая его фигуру с головы до ног.

Спокойный, расслабленный и улыбается.

Слишком спокоен.

Килл понимал, что он не самый сильный боец в мире и даже слава лучшего фехтовальщика в мире, где пофехтовать не с кем не особо важна. Но враг перед ним слишком расслаблен, слишком спокоен и инертен. Совершенно не похож на себя, из того видео с боем.

— Добрый вечер, — поздоровался Морр. — Давно не виделись, Килл.

— Рад встречи, — кивнул Килл.

Маны у него еще было полно, а пока они болтают, скачки восстанавливаются.

— *'Как он меня бросил?'* — чуть задумался он. Этот парень подкрался незаметно, и до последнего момента никто ничего не заметил.

Странно.

— Может, мирно разойдемся? — предложил Винд. — Затевать бессмысленную драку будет глупо, а мне еще отдохнуть хочется.

— Пф, еще чего, — фыркнул Инспектор Гроз. — Ехидна Уэст сегодня умрет.

— Эх, а я наделся все решить мирным путем, — с грустной улыбкой вздохнул он.

Скачок!

Килл мгновенно перемешается для удара.

Он решил не тратить время на дампира и сразу атаковать свою цель.

Скачок!

Вновь переместился для того, чтобы запутать врага.

Уда…

Прилетевший в лицо кулак отшвыривает его в сторону, мир дико закрутился!

— 'ЧЕГО?!' — только и успел подумать агент.

В последний миг заметил стену и сориентировался.

Скачок!

Приземлился на ноги!

— *'Он предугадал, куда я перемещусь?'* — сразу догадался он, в чем дело. — 'Может ему повезло?'

— Кто знает, — пожал Морр плечами.

— 'Он мои мысли читает?'

— Нет, просто очевидно, о чем ты думаешь, — усмехнулся он.

Килл обратил внимание на свои запасы маны.

Еще много, но удар немало снес. Кулаки у этого монаха крайне опасные. Если пропустить пару таких ударов или один удачный, то вообще умереть можно.

— Наша ситуация напоминает мне песню 'Дурак и молния', - усмехнулся он.

— 'Что происходит?' — заметил, когда силуэт парня чуть смазался.

Происходит что-то не понятно.

Внешне он никак не изменился, но он будто дернулся куда-то. Не будь Темноокий столь опытен, то даже и не заметил бы.

— А теперь извини, нам пора.

Килл не успел среагировать, как дампир, Уэст, девочка и те две близняшки, которые каким-то образом переместились ближе к Винду, исчезли во вспышке света.

— Ушли, — хмыкнул он, смотря на пустое место.

Темноокий убрал клинок в ножны.

Они уже убрались куда-то, и бежать сломя голову бесполезно. Морроу сенсор, а за таким охотиться очень сложно.

— Потушите огонь, — отдал он приказ.

Комендант услышал его, отворил двери, и люди отправились тушить огонь. Солдаты начали помогать раненым, убирать завалы и работать.

Сам же Килл некоторое время смотрел вперед и думал о своем.

Бой был каким-то странным. Словно сражаешься с провидцем, который точно знал, где ты окажешься в следующий миг. Было ли это совпадение или нет, не понятно.

Он и не заметил, как его таинственный Ноктюрн вернулся и смотрел на него своей маской с птичьим клювом.

— Я в порядке, — успокоил он напарника.

Тот молча кивнул.

Вскоре прибыл и сам комендант.

— Прошу прощение, сэр, я не сумел их остановить, — сказал Килл, когда подошел комендант Лассард. Пусть Темноокий по званию был, выше коменданта, но обращался к ветерану уважительно и как к старшему.

— Если бы не вы оба, нас бы просто вырезали, — вздохнул старик. — Нам повезло, что целью Уэст было освобождение этих девчонок, а не уничтожение нас. Иначе бы она использовала более… неприятных химер.

— С этим не поспоришь, нашего прихода она тоже не ожидала иначе бы вызвала кого пострашнее, — хмыкнул агент.

Именно в прошлый раз так она и ушла. Он дал ей слишком много времени, и она сумела подготовить химеру с защитой к молнии. Долго тварь пришлось ковырять.

— Ден, ты как? — Лассард подошел к с трудом стоявшему псионику.

— В норме, меня проклятием обработали. Жить буду.

— Что-нибудь удалось из девчонки вытянуть?

— Нет, — опустил он голову.

— Как это нет? Ты не смог взломать разум ребенка?

— Ребенка ли? — хмыкнул Ден. — Мы втроем пытались пробиться через ментальный барьер, выставленный этой малявкой. Я готов поклясться, что это сложнейший барьер, что мне довелось видеть.

— Как выглядела ее защита? — заинтересовался Килл.

— Как огонь… жуткий огонь, — с трудом подобрал слова менталист. — Барьер из огня, который жжет при приближении, и очень быстро восстанавливается. Не понятно.

— Никогда о таком не слышал… — задумался Темноокий. — А ты? — обратился к Ноктюрну.

Тот отрицательно покачал головой.

— Зато я о таком слышал, — помрачнел комендант. — Свяжитесь с Гранд-Маршалом. Полная секретность. Никто посторонний об этом узнать не должен…

Глава 6. Возвращение домой

Ведьма или ангел, птица или зверь,
Вернись — я оставлю открытым окно
И не запертой дверь.
Смерть или спасенье, свет или тьма,
Если не вернёшься, я впервые узнаю
Как сходят с ума.

'Наутилус Помпилиус-Летучая Мышь'.

Как же хорошо вернуться домой.

Я так много времени провел у вампиров, что дико по всем соскучился.

Но, как только я вернулся, мне сразу же пришло письмо от Инки. Она их, оказывается, всем рассылала из плена, по крайней мере, мне успела написать. Так что я сразу же направился к ним на помощь. Переместился на остров и полетел к месту скопления людей. Благо на острове кроме них людей особо не было.

Вот только помощь моя только под конец и пригодилась.

Килл — довольно опасный враг, но начинать с ним бессмысленный бой мне не хотелось. Я, к тому же, успел посмотреть, как он сражается с химерами и как победил двух здоровяков. Да и слишком устал я от четырех недель непрерывных тренировок с Маэстро, чтобы зря сражаться. Так что бой постарался не затягивать, отбросил его, и, притянув поближе девчонок, я переместился с помощью моей короны в замок.

Хорошо.

Теперь же мне нужна ванная, что-нибудь вкусное, а не только кровь, а затем мягкая постель для сна.

Девушек сразу же сбагрил Карлу на лечение. Им всем нужна помощь. Набегались они за один день. Возражения слушать не стал, пообещал выпороть всех, если не будут отдыхать.

После чего я направился в свои апартаменты, мыться и отдыхать.

Ванная стала настоящим спасением для моей израненной души.

Как же мне хорошо…

Горячая вода… Так хорошо…

Четыре недели без этого… Запах от меня идет еще тот, если бы не плащ, блокирующий его, стоять со мной рядом никто бы не смог. Но теперь я, наконец, отмокну.

Красота…

— ТКССССС!!! — прозвучало где-то на улице. С моим обострившимся слухом становится совсем стремно жить.

Какой-то шум.

Концентрируюсь на том месте.

Это произошло где-то на границе моих сил.

Там сражаются.

Двое. От одного идет раздражение и азарт. Второму тоже неплохо. Оба уставшие.

Это, наверное, Мастер и Рэй махаются. По крайней мере, мне так кажется. Мешать им не буду. Только, надеюсь, они не очень будут шуметь, а то мне спать будет неудобно. У меня слух слишком хороший.

— Черт! — только что вспомнил я.

Вылез из ванной и подбежал к своей скинутой одежде. Залез в карман и достал оттуда кое-что важное.

Не пострадал.

Хорошо.

Уложил его подальше.

Фух!

Совсем из головы вылетело.

Главное вспомнил. Нужно не забыть его покормить.

Как отмылся, вылез, вытерся, переоделся и пошел искать себе еду, не забыв прихватить его с собой. По пути я никого особо не встретил, да и по ощущениям в моем замке народа всего ничего. Вероятно, из-за близости Башни все повылезали передохнуть.

Может мне тоже ненадолго выйти из игры? Вряд ли. Но дяде нужно будет написать. Пусть для него времени прошло совсем немного, но написать ему нужно будет. Так, дать знать, что со мной все хорошо.

Но это позже, сначала еда. В столовой, организованной Жнецами у меня, я нашел несколько человек. Тут сидят Леерена, Шарона и Габриэль. Сестры Рэя и глава клана Жнецов.

— Фанфики пишутся? — спросил я.

— МОРР! — вздрогнули они.

Повернулись и были почему-то удивлены.

— Неприлично использовать скрытность в общественных местах, — усмехнулась Леерена.

— Да, не подкрадывайся больше… — покачала головой Шарона.

— Я открыто шел, — пожал я плечами. — Не заметили, такое с людьми бывает.

— А со мной такого не бывает, но я тоже не слышал, — окинул меня взглядом Геб. — Ты как-то изменился. Как твои тренировки?

— Я уже закончил, — улыбнулся я. Присел за стол, накидал себе вкусностей и положил его рядом с собой. — Знакомьтесь, это Барток, — указал я на маленького белого летучего мышонка сидячего на столе.

Тот посмотрел на всех сердитым и голодным взглядом красных глазок.

— Ви-и-и! — зашипел он на все. Громкий он.

— Вау! — загорелись глаза у Шароны. — Какой милый!

Потянула руки к зверушке.

— Ау! — одернула она, когда тот ее укусил. — Твой питомец довольно вредный.

— Это да, — рассмеялся я поглаживая Бартока. Тот начал кусать меня за пальцы, но прокусить мою кожу у него не получится. Зубки не те. — Он — мой фамильяр.

— Где такого достал, и что он может? — спросила Леерена, лениво ковыряясь в салате.

— Он сам меня нашел, — погладил я зверушку.

Этот мышонок просто врезался в меня, когда я выживал во тьме и тут же стал меня кусать и тереться о мой нос. Я сначала перепугался от неожиданности. Но решил оставить зверушку как запас пищи, а потом и вообще фамильяром решил сделать. Мне мышка показалась странно знакомой, будто бы я уже его встречал когда-то.

Когда я выбрался, Убель предложил назвать зверушку Барток. Ему мышь тоже показалась знакомой.

— Поскольку навыка Фамильяра у меня нет, то особо никаких совместных сил у нас нет. Зато я могу через него применять Глас Летучей мыши, и он его усиливает.

Вспомнил сообщение, когда-таки сделал его своим фамильяром.

Имя: Барток.
Вид: Летучая мышь альбинос.
Ранг: Красный.
Уровень — 5.
Жизнь — 70/70.
Энергия — 35/35.
Навыки:
— Скрытность — 94/1000.

— Атлетика — 78/1000.

— Естественные способности — 121/1000.

Умения:

= Эхолокация — естественное умение. Позволяет обследовать окружение ультразвуком. Радиус 25 метров. Уровень — 3.

— Эхолокация стаи — совместное применение поискового умения основанного на звуке усиливается на 30 % у всех применивших.

= Кровопийца — естественное умение. Восстанавливает здоровье за счет испитой крови. Уровень — 1.

= Скрытность — умение скрытность. Позволяет становиться незаметным и не интересным для врагов на 15 %. Уровень — 1.

= Контроль пульса — уменьшает время выхода из боя на 20 %. Уровень — 1.

Фамильяры имеют свои навыки. Они есть естественные, которые свойственные данному виду существ и есть приобретенные, те, которыми фамильяр может научиться. У Бартока естественным есть свои Естественные навыки, а также Атлетика со Скрытностью.

Если у тебя есть навык Фамильяр, то появляются способности более тесного взаимодействия со зверушкой и даже дать ей дополнительный слот под навыки. Еще если у тебя нет данного навыка, то уровень прокачки фамильяра остановится на 25 % от твоего, то есть у меня на 25, выше никак не поднимется. За каждые пять уровней Барток тоже будет получать по 3 очка характеристики, но ему особо много и не надо. Он все же не боец или рога, его задача помогать мне в сенсорной работе, не более.

Умений у него не так чтобы много. Два естественных — Кровопийка и Эхолокация. Прокачал Эхолокацию до 3 уровня и взял пассивку, которая позволяет нам с Бартоком применять умение вместе усиливая, благодаря чему это умение становится сильнее. Как будут еще очки прокачаю умение сильнее с новыми пассивками. А остальные два банальные способности из скрытности и атлетики. Ничего интересного.

Характеристики распределяются автоматически.

— Полезно, — покивала Леерена.

— Чья была 'гениальная' идея посылать девчонок на поиски сокровищ в одиночку? — задал я неудобный вопрос.

Все трое погрустнели.

— Это моя вина, — принял на себя удар Геб. — У меня все перед Башней вышли из игры, а я был слишком занят на

переговорах.

— Принять удар на себя благородно, но отвечать будете перед Мастером.

Жрец Темнейшей тяжело вздохнул.

— Похоже, другие из моей команды еще не скоро освободятся, — почесал я затылок, уплетая еду.

— Ворчун все еще тренируется с вашим Мастером, Электровеник недавно писала, чем-то там занята, а от вашей Угрюмой милашки никаких вестей, — развела руками Леерена. — Тебе придется проходить отборочные бои в одиночку.

— А так можно?

— Можно. Записываешь всю команду, и если кого-то нет, не беда. Но если проиграл, то выбывают все. Ну и, на старте Башни, кто опоздал, тот не попадет внутрь.

— Печально, — хмыкнул я. — Значит, придется одному идти.

— Справишься?

— Не думаю, что там будет что-то сложное. Для рейтингов Вирт-Ю 'брат Даггера Фолла' слишком нужен.

— Это точно. Таких как ты, важных новичков, через слабаков в отборочных боях пропускают, — покивала Шарона.

— А какой Башня была раньше? Ну, какой ее делали до этого, и есть ли прогнозы, какой она будет сейчас? — спросил я, жуя курочку. Красота, как же скучал по нормальной еде. Барток залез в миску с дыней и выедает ее. Ну и проглот.

— Поначалу Башня была довольно простой, — начала Леерена. — Я там не была, она тогда еще не была мировым событием, а скорее простым данжем, который только тестили. Обычная башня с врагами и этажами. Скучно. А вот уже в том виде, в котором она стала сейчас, Первая Башня появилась два с половиной года назад. Четыре этажа-мира, огромные локации с ужасно сильными боссами. В первый раз они символизировали четыре стихии с символичными монстрами. Сильные, но в первый раз награда была слабой. Тогда мы и победили в первый раз… Элементали… — тяжело вздохнула она.

Видать неприятные вещи вспоминает о бывшем парне Рексе. Печально. Чувствую ее тоску и печаль.

— Вторая Башня имела семь этажей и носила тему Чистилища с семью смертными грехами. Весело было… — опять погрустнела она.

Ох, что не вопрос то сразу минное поле ее настроения.

— Третья Башня имела десять этажей и олицетворяла путь Одисея домой… Очень интересно было сделано с частыми морскими боями и островами… Хотя немного раздражало порой, но сделано забавно. И именно там мы проиграли, — она

окончательно впала в депрессию.

Ее сестра положила ей руку на плечо. Да не стоило спрашивать именно у нее. Теперь мрачная как туча сидит.

Дальше стала говорить уже Шарона:

— Прошлая Башня уменьшилась до девяти этажей. Решили в качество пойти, а не количество. Похоже, кто-то из разработчиков не с той стороны читал Божественную комедию. Так что девять кругов ада было на Четвертой Башне.

— Вот оно как было, — хмыкнул я. — В этот раз ждать тоже девяти или увеличения?

— Всякое может быть, — пожал плечами Габриэль. — Разработчики очень любят Алигьери.

— Не думай об этажах. Количество этажей роли не играет, сложность растет в качестве самих миров. Будущая Башня может быть меньше нынешней, но проходится, будет труднее. Четвертая была сложнее третьей, пусть и меньше ее. А каждые полгода увеличивать Башню на этаж будет затруднительно. Скоро символичность закончится.

— Посмотрим, — не стал я сильно задумываться. Как сделают, так и сделают. После Комнаты Вечной Боли у меня странный пофигизм развился. Буду надеяться, что я не разленюсь.

Наевшись, я отправился в сладкие объятья сна.

Как же давно я нормально не спал. Постоянно приходилось мониторить обстановку, лишь прикрывать глаза для дремы, ни о каком сне и речи не шло. А про комфорт даже говорить не стоит. Если мой плащ не порван уже хорошо. Подобное было в Мраклике, но там были просто дикие твари, а тут меня целенаправленно искали враги, причем посменно, отдыхая по-человечески и всегда в норме были, а я словно голодный дикарь повсюду бегаю.

Главное, что мне это помогло.

Ладно… Нужно поспать…

* * *

Тренировать этого мелкого засранца оказалось довольно трудно. Рэйхарт обладает весьма упертым ослиным характером и огромным терпением. Просчитывает мальчишка все и постоянно в подсознании идет анализ. Зато разум очистил и перестал слишком много думать. Если поначалу он постоянно проигрывал, не держась и секунды, то после первой недели удалось выбить из него мозги, и он начал делать успехи. Сначала маленькие, но успехи.

В целом его тренировки могут считаться законченными, но Мастер привык доводить дело до конца. Еще пара дней у них есть, так что стоит поднапрячься и выжать из этого мелкого все что можно.

Очередной удар! Уклон!

Пацан вновь летит в скалу.

Столкновение раскололо неудачно подвернувшийся камень, подняв облако пыли.

Сопляк не шевелится.

Вырубился.

Ну, он и так без перерыва сражался два дня. Теперь ему нужно дать пару часов сна.

— Хорошо, — кивнул Мастер.

Рука начала болеть.

Все же он не до конца восстановился, а тут еще такое.

— Задел, все-таки, — усмехнулся он.

Да, Рэйхарт станет сильнее. Он будет намного сильнее, чем когда-либо думал. Плевать на всякие очки и способности, настоящая сила зреет в глубине и в нем она уже есть. Нужна лишь еще пара дней чтобы заставить ее выйти.

Но время еще есть, а без сил он ничего сделать не сможет.

— Помогите ему, — велел Мастер нескольким Жнецам, которые были посланы Габриэлем помогать.

Они думали, что они такие крутые будут кого-то тренировать, но после пяти минут просмотра того с чем им придется иметь дело, впали в депрессию по поводу своей ничтожности.

— Я хочу переродиться лишайником, — сказал кто-то из них тупя в космос.

Так что тут они просто на побегушках, с чем они не спорили. Подлечить, дать немного маны архонту и прибраться. Никаких вопросов.

Сам Мастер вернулся к себе.

Ему нужно тоже отдохнуть и проверить руку.

Придя в лазарет, он увидел недавно ушедших девушек.

Пока он тренировал Рэйхарта волноваться времени не было, но сейчас видя, что Хохо в кровати его это задело.

— Что случилось? — мрачно спросил он. Карл уже всех подлечил и уложил спать.

— На острове Дис была база Аркады, — подала голос Инки. Она и ее сестра больше всех пострадали, но в целом были в норме. — Нас с Хохо поймали егеря, а Ехидна всех спасла.

— Ага, она всех там раскидала, — усмехнулась Анки. — Пока не пришел какой-то Килл и не раскидал всех нас… Но ее спас

Морр!

— Морроу уже тут? — удивился Мастер.

Это было действительно удивительно. Мастер пусть не эмпат, но почувствовать чужую воинствующую душу может любой истинный воин. Морра он почему-то не чувствовал.

— Проверю, — хмыкнул он. — Вы как?

— Нас с сестренкой чуть молнией жахнуло, а вот над Хохо менталисты издевались.

— *'Это плохо. Барьер пробить они точно не смогли бы, но все равно было опасно. Девочка может пострадать'*,- подумал он.

— Она в порядке, — кивнул Карл. — Легкое переутомление и эмоциональное истощение.

Слова медика успокоили старика. Карлу он доверял.

Как не странно, но очень тихой была Ехидна. Сидит, молчит, смотрит куда-то.

— Ехидна, — позвал он девушку.

— А? — очнулась она. — Здравствуйте, Мастер.

У нее был очень уставший вид. Особенно она морально вымоталась.

— Пусть Хохо поспит с тобой.

— Да… ей это нужно, — вздохнула химеролог.

Он говорить ничего не стал. В слух.

— *'Это нужно тебе',* — подумалось ему. Ехидне сейчас кто-то рядом нужнее, чем Хохо, да и той будет приятно, что она с ней. Уэст все же прилегла с девочкой, укрылась одеялом и крепко прижала малышку к себе. — 'Она и правда похожа на Эмили', - грустная мысль пронеслась в голове старика.

Он порой спрашивал себя. Принял ли он эту женщину в гильдию, потому что она помогала Морру, или же, потому что она так напоминала ему ту несчастную девушку. Эмили была добрейшей душой. Он помнил случай, когда убийца, пришедший за ее головой не смог нанести удар и сдался. Чистейшая и добрейшая душа. Ехидна совершенно иная, но очень нуждается в поддержке, пусть и не говорит об этом.

Кто кому больше нужен — маленькой девочке нужна мать, или одинокой и избитой душе нужен кто-то рядом с ней?

Сложный вопрос.

Но отвечать на него никто не станет.

Пожелав всем спокойно ночи, он отправился в радиорубку. Нужно поговорить с одним очень старым и очень неприятным знакомым. Хочется того или нет, но надо.

Идя по своим делам, он обдумывал произошедшее.

— Ой! Простите, Мастер! — послышалось слева.

Годрик обернулся и застыл.

Мимо него пошел Морроу…

— *'Я не заметил его? Как?'* — пронеслось у него в голове.

— Извините, Барток улетел, пришлось ловить, — указал он на маленькую летучую мышку. — Извините, что потревожил, мне очень сильно хочется спать.

Морроу зевнул и пошел к себе в комнату.

Мастер же несколько секунд смотрел парню вслед.

— *'Он хоть понимает, что сейчас сделал?*', - хмыкнул старик. Он словно вмиг увидел его ауру… Незыблемая чернота бездны, словно ластилась к нему как ласковое покрывало, как шелковая мантия. Весь его образ сейчас показался старику поистине страшным. — 'Ну и чудовище из него вышло'…

Глава 7. Небольшие приготовления

— Кому тромб, а кому еда с комками.

'Vladimir — League of Legends'.

Нормальный сон, как же мне его недоставало. Мягкая кровать, приятные простыни и легкие запахи вокруг. Это намного лучше холодной земли, камешков, пыли и запаха чьих-то разложений. А уж про вечную тьму так вообще молчу.

И тишина…

Враги очень тихими были, потому и мне пришлось научиться скрываться. Скрываться не только в плане умений, но и эмоций. Пришлось освоить ту технику сокрытия чувств, желаний и инстинктов. Так что я постоянно скрывал свои чувства, свои страхи, все. Только так я мог прятаться от других эмпатов, залечивать раны и восстанавливаться.

Все это дошло до того, что я теперь постоянно это использую.

Уже как бы и не нужно, но ничего с собой поделать не могу. Это уже как инстинкт.

Народ только вокруг почему-то странно на это реагирует. Я же просто становлюсь не привлекающим внимания, но не незаметным. Я же не скрытник, как Рэй, но некоторые странно пугаются, когда замечают меня рядом с собой.

Непонятно как-то.

Барток начал вошкаться, прыгать по мне и всячески будить.

Маленький летучий мышонок уже проснулся и хотел кушать. Поскольку сам полететь он не может, то требует еды от меня.

— Ви-и-и! — визжит он.

— Эх, все нормальные летучие мыши спят днем, — вздохнул я. — Ну идем, обратный Бэтмен.

Поднялся, умылся, оделся. Барток подлетел ко мне и приземлился на плечо.

Странная зверушка.

Вроде и мой фамильяр, но в тоже время имеет вредный характер. Постоянно ко всем лезет и всех кусает. Сам меня нашел и прибился ко мне, вместо того, чтобы жить с другими мышами. И уходить не захотел. А мне он очень помог, составив компанию в темноте.

В Комнате Вечной Боли, когда нет сражений, очень отчетливо ощущается одиночество… Сильно скучаю по остальным. Без них

там было очень тяжело. Без нее…

А с Бартоком мне стало легче.

— Надеюсь, Алиса не убьет меня за то, что я назвал зверушку без ее ведома, — усмехнулся я.

Да, учитывая ее странную любовь давать ужасным тварями милые имена, а маленьким животинкам эпичные клички, мне уже страшно как бы она назвала Бартока. Даже представлять не хочу.

Бррр…

Лучше не задумываться.

Двинулся в столовую, где уже завтракал остальной народ. Инки и Анки поправились, Хохо болтала ножками, сидя на стуле, а недалеко лениво в тарелке ковырялась Ехидна. Леерена и Шарона тоже были тут, активно со всеми болтая. Даже Мастер был тут.

— Всем доброе утро, — поздоровался я. — А что это с ним? — указал я на Невермора.

Бог Снов сидел в углу и плакал. Уткнулся в стену, над ним нависла черная туча, из которой шел дождь и били молнии.

— А он недавно узнал, что когда убежал гулять пропустил самое интересное, — со смехом ответила Леерена. — Вот впал в депрессию.

— М-да… — только и сказал я.

Невер в своем репертуаре.

Присел за стол.

— Моррик! А чему ты научился у вампиров?! — подскочила ко мне Инки. — Давай, рассказывай!

— Эм… — чуть опешил я. — Да так, Маэстро стал.

— Э! — все подскочили. — Ты что стал Маэстро Вампиров?!

— Ну да, — не понял я общего удивления. — Я теперь имею официальный статус Маэстро.

— Круто! — хором крикнули близняшки.

Я же не очень понимал этого воодушевления. Маэстро может и крутые, но я-то пока далеко не такой. Да, офигенный у меня титул, но не более, мне еще нужно заслужить себя так называть. Я сражался с тенями Грегэрэйо, берсерками Бернадотте и некромантами Инганноморте, но не стоит обольщаться и думать, что я уже крут. Просто когда я победил всех, против меня вышли сами Маэстро и долго лупили.

— А что этот статус дает?

— Эм… да как бы и ничего, — развел я руки.

Ведь реально ничего. Кроме того, что я теперь могу говорить с другими вампирами на равных, а не быть отщепенцем. У меня ведь даже официальное… имя появилось. Точнее имя моей семьи, в которой пока нет птенцов… Не важно.

— Что ты пообещал им в качестве платы? — прозвучал голос Мастера. — Они не стали бы помогать просто так. Какова цена?

Я ответил не сразу.

Цена была…

— Дружеские отношения Инганноморте, Грегэрэйо и Бернадотте, с моей семьей… Я оказываю им поддержку, в случае необходимости… Им к тому же интересны наши способы отбора новичков. Они тоже будут принимать к себе игроков, вот и хотят узнать, как лучше всего это делать.

Мастер прищурился.

Хех, какой недоверчивый. Знает же, что есть еще кое-что. Но сейчас говорить не станет. Это не для чужих ушей разговор.

— Поговорим после Башни, — поднялся Мастер. — А мне нужно закончить с этим прозрачным.

Он ушел, оставив нас одних.

— Может, расскажете мне каковы правила в Башне? Что с собой можно взять и как там быть? — спросил я.

— Ну, с собой особо брать ничего нельзя, — начала Леерена. — Все что на тебе есть, с тем и пойдешь. Инвентарь и все сумки на время Башни ограничен. Только то, что у тебя на поясе висит, прикреплено к тебе, но всем игрокам дают доступ к трем ячейкам, куда можно положить три предмета. Часто туда запасное оружие кладут или какой-то особый артефакт. Но это по желанию.

— А почему по желанию?

— Эти ячейки самый безопасный и легкий способ носить вещи. Можно взять простую сумку, но она может помешать в бою. Туда же народ идет как раз за самыми топовыми вещами. С некоторых тварей там порой что-то падает. Так что инвентарь хоть какой-то нужен.

— Вот оно как, — хмыкнул я.

— В Башне у тебя одна жизнь, умер, никто не воскресил в течение минуты, то возродился в Храме и сиди там и смотри все по монитору. Вернуться никак. Вообще. Но если у тебя есть дополнительная жизнь, или какой-то редкий артефакт, то может и вернешься, но это уже как повезет. А так, каждый этаж будет задавать какие-то правила, потому придется не хило так постараться, чтобы пройти ее…

— Ясно, значит, постараемся.

Похоже, легко не будет. Но я не наивный дурачок, потому на то, что легко пролечу все, не рассчитываю. Главное — суметь спровоцировать брата, чтобы он сам хотел со мной сразиться. Хотя, учитывая то, как его тут описывают, он сам захочет победить всех игроков, а уж потом побеждать в Башне. Он

сильнейший, а такой не захочет прерывать веселье. Дель Флам, Фирициан, они такие же как мой брат, они жаждут сражений… Как и я…

Не знаю, является ли это влиянием Дрэго, или может я сам пробудил в себе такие желания. Но я хочу победить брата.

Жажда битвы пылает во мне…

Но нет… не сейчас… Я прикрою свою жажду крышкой, чтобы выпустить все в нужный момент… Ради этой силы я так много работал…

Тут мне пришел сигнал!

Почта пришла.

'Ваша экипировка готова. Давай к нам, можешь забирать'.

= *Джорджиэль Скрим.*

О! От братцев Скрим письмо. Звездная Кузня закончила создание наших вещей, так что пора забирать. Ну, точнее я свои заберу, а остальные как-нибудь до своего доберутся. Они-то не упустят забрать крутые вещи.

Раз все заняты, то мне и нужно идти.

Сообщив о моей цели, я двинулся к порталам.

— Погоди, — окликнула меня Анки. — Мы за этим вчера ходили, — она передала мне коробку. — Это сет на демонолога, надо бы как-то Алисе передать. Может Скримы знают способ, да и просто улучшить как-то.

— Хорошо, отнесу.

Убрал коробку в инвентарь и пошел к порталам. Теперь нам не нужно искать портал в Магоре, его до нас протянули. Так что добрался до портального зала, там задал направление и переместился на территорию клана Звездная кузня.

Ребята остановились недалеко от Фирициана, так что если постараться можно увидеть знакомые места. От которых становится тошно.

Сторожевой мифриловый голем легко пропустил меня, так как ему дали распоряжение на этот счет, а на входе меня встретила сестра Скримов Джин.

Рыжая тифлингесса явно только после работы, потому не привела себя в порядок.

— Привет, Морроу, — улыбнулась она. — Идем скорее, они уже все ждут, не дождутся тебя!

Побежала вперед по коридору, а мне пришлось поспешить за

ней.

Бежать пришлось не долго, она провела меня через несколько пролетов, лестниц, а затем привела к комнате с золотой дверью.

— ВИП-зона, — сказала она.

Прошли внутрь, где уже находились оба брата Скрим и Квилаг.

— Всем привет, — улыбнулся я.

— Морр! Наконец-то пришел, а то мы уже заждались, — обрадовался мне Фреддин. Этот высокий гном просто сидеть не мог от возбуждения.

— Да, стоило тебе поспешить, а то он мог не выдержать, — хихикнул Джорджиэль.

— Мальчики, успокойтесь, — усмехнулась девушка-паучиха Квилаг. — Ваши вещи готовы. Вот только Алисе я ничего подобрать не смогла. Ничего лучше униформы Демонов Золы у меня нет.

— У меня есть, нужно улучшить, — передал я паучихе коробку. — Сообщу Алисе, чтобы к вам заглянула за вещами.

Девушка-дреург с интересом открыла ящик, и зависла с отпавшей челюстью, смотря на сет экипировки. Да, выглядит неплохо. Квен точно не жалел денег чтобы раздобыть эти вещи.

Говорить ничего не стала, а улетела на всех восьми лапах работать.

— Вот это самоотдача, — покачал я головой. — Ей за сверхурочные доплачивайте.

— Доплатим, — махнул рукой гном. — Теперь давай сюда, показывать все буду.

Я подошел к большому мраморному столу, на котором лежала моя будущая экипировка.

— Как тебе?

Начну с одежды.

Черные кожаные сапоги, обычная подошва, но весьма мягкая с металлом на пятке и серебряный мысок. Черные, словно цвет удалили, штаны, сделанные из чего-то среднего между кожей и шелком. Далее идет пояс с десятью маленькими карманами, небольшим тубусом сзади для свитков и серебряной пряжкой. Обычная белая рубашка из шелка. Кожаная жилетка с металлическими пластинами, вшитыми в нее. Куртка, немного удлиненная сзади, с пришитой к правому плечу серебряной шестиконечной звездой, серебряными пуговицами. Обычные на вид кожаные перчатки с обрезанными пальцами.

Сэт Романтика Теней. Тип — Боевая одежда. Ранг — Красный. Материал — Ткань Вупара. Нити Ллос.

Требования — 100 уровень. Скрытность — 1000. Акробатика — 1000. Рукопашный бой (Или его Стиль) — 1000.

Сэт полностью не промокаем.

При полном сэте: +70 к Силе. +70 к Выносливости. В ночи и тенях Скрытность усиливается на 70 %.

= Мгновенное перевооружение — предметное умение. Привязывает три предмета, которые можно в любой момент мгновенно переодеть в зависимости от желания владельца. Затраты маны 50 единиц. Перезарядка 10 секунд.

Прекрасные одеяния настоящего принца ночи. Элегантно, но не лишено практичности. Позволяет скользить в ночи и дать бой любому врагу.

— Сапоги Романтика Тени. Прочность — 800/800. +60 к Выносливости. Увеличивает урон от ног +25 %.

— Штаны Романтика Тени. Прочность — 900/900. +60 к Силе. +25 % к Регенерации.

— Пояс Романтика Тени. Прочность — 500/500. +60 к Телосложению. +25 % к Переносимому весу. 10 ячеек. Тубус для свитков.

— Жилетка Романтика Тени. Прочность — 900/900. +60 к Силе. +25 % к Восстановлению энергии.

— Куртка Романтика Тени. Прочность — 900/900. +60 к Выносливости. +25 % к Регенерации.

— Перчатки Романтика Тени. Прочность 600/600. +60 к Силе. Увеличивает урон от рук +25 %.

— Смотрится все очень красиво, — хмыкнул я.

— Ткань вупаров — очень хороший материал. Как и нити Ллос. Пришлось твой сэт Ночного романтика разобрать. Усилить уже не вышло, зато хорошо так Квилаг переделала его. Это чисто боевая одежда. Очень удачная работа. Она постаралась соблюсти баланс между силой и скрытностью. Больше, конечно, в боевую составляющую пошла, но тебе она и нужнее. Но главное в том то, что сможешь быстро перевооружаться.

— Это точно, — кивнул я. Да, снимать наручи и рукавицы, а затем надевать довольно сложно и долго. Но с этим сетом я смогу мгновенно переодевать их. Пусть тратится мана, пусть есть перезарядка, но одного этого уже достаточно.

— К куртке можно прицепить капюшон. Твой красный Скитальца астрала можешь прицепить.

— Так и сделаю, — вспомнил я.

Когда я отправлялся в Коридоры Звенящей тишины мне Корвус, вечная ему память, одолжил капюшон и шарф, но теперь пришлось его себе оставить. Капюшон магический, на скрытность

заточен. Тут пригодится. У меня еще шарф есть, но в Башне он мне будет не слишком сильно нужен.

— Бижутерия как-то без изысков. Удалось Аллону найти тебе предметы с максимальными бонусами, но без особых свойств. Три кольца бойца и амулет мага.

— Одно хорошее кольцо у меня уж есть, — вспомнил я свое кольцо вампира. Кольцо Кровавого Эха намного лучше, чем все, что я могу найти.

Кольцо Гладиатора Мясной Арены. Тип — Бижутерия. Ранг — Красный. Прочность — 250/250. Уменьшает стоимость боевых умений на 10 %. +40 к Силе.

Особое кольцо, даруемое каждому гладиатору Мясной Арены. Оно не обладает какими-то либо особыми свойствами, но имеет самые высокие среди бижутерии показатели силы. (3 шт).

Мясная Арена безумное место, где жизнь ценится ровно столько же, как мусор на улице, и каждый гладиатор должен делать только одно — развлекать толпу кровавыми убийствами.

Амулет Чемпиона Мясной Арены. Тип — Бижутерия. Ранг — Красный. Прочность — 500/500. Уменьшает стоимость боевых умений на 20 %. +45 к Силе.

Этот предмет дается чемпиону, победившему всех своих врагов и заслужившего свободу. По какой-то причине он надолго не задерживается на шее чемпиона и возвращается к хозяину Арены. Это еще одна кровавая тайна ужасных событий.

Колечки крутые. Для колец +32 это максимальное усиление даруемое Красной бижутерией. Но это кольцо дает больше плюсов, пусть и без особых свойств и усилений. А то что их три уменьшает мои затраты на умения на 30 %. В гуще боя это будет очень полезно.

Амулет тоже крут, он к тому же позабавил историей. Ну и бонус еще больше.

Бижутерией я полностью доволен.

— Теперь, — улыбнулся Фреддин. — Самое вкусное.

— Я весь в предвкушении.

— Вот твое оружие, — положил он передо мной три предмета.

Это оказалось два вида латных рукавиц и одни на вид весьма легкие наручи.

Первыми рукавицами были на вид немного измененные Рукавицы Волчьего Вожака. Тут все было немного иначе. Во-первых, были полностью черными, со светящимися вставками на костяшках и сгибе кисти. Золотые узоры были изображены на черном металле и с едва заметными красными прожилками. Рукавицы были относительно легкими и имели на концах пальцев свои когти.

Лапы Зловещего Волка. Тип — Рукавицы бойца. Ранг — Красный. Защита — 174. Прочность — 2000/2000. Материал — Мифрил. Кровитум.

Увеличивают урон руками на 35 %. +20 к Телосложению. +20 к Мощи магии. +20 Резерву маны. Усиление духовных атак на 25 %.

Этот предмет усилен Разящей душой, а потому духовная сила в нем особенно сильна. А усиление металла кровитумом позволяет наполнять рукавицы силой крови.

Требования — 100 уровень. Рукопашный бой — 1000. Магия крови — 1000.

— Оу…

— Да, тот осколок мы решили полностью потратить на перчатки, не распыляя его еще и между поножами. Так что у тебя теперь очень мощные духовные перчатки, которые способны бить астральных врагов и наполнять их силой Еретика.

— Это мне поможет, — кивнул я. Очень опасная вещь, которую я придумаю, как использовать. Но такая вещь очень хороша.

— На остальное посмотри.

Вторые рукавицы меня реально удивили. Это были большие, тяжелые и очень внушающие штуковины, которые больше походили на кулаки какого-то бугая. На тыльной стороне ладони до локтя идет толстый красный щиток с карикатурным лицом демона на нем, а во рту у его большое золотое кольцо, которое рука рукавицы и сжимает. Смотрятся рукавицы очень внушительно и мощно.

Рукавицы Ленивого Демона. Тип — Рукавицы бойца. Ранг — Красный. Материал — Чешуя стального дракона. Терратиум. Защита — 510. Прочность — 10000/10000. Вес — 15 кг. Гравитон — 0/1000.

Каждый удар заполняет шкалу гравитона, заполнив которую можно активировать Тяжелые лапы

Тяжелые лапы — активируемый режим, который в

течение 20-ти секунд увеличивает пробивную силу ударов на 100 %, урон от рук возрастает на 50 %, от гравитационной силы.

Очень тяжелые перчатки, которые создали из духа великана, который был столь огромен и силен, что мог просто раздавить любого врага, но был слишком ленив для этого.

— Ого, мощно, — кивнул я. — Но не слишком ли тяжелая вещь?

— В том и смысл, — гордо заявил гном. — Они предназначены для тех врагов, которых твои когти взять не могут. Для големов, земляных элементалей и других врагов, которые слишком крепкие для тебя. Как только включишь умение, удары будут просто сногсшибательные.

— Какие минусы?

— Если ты заметил, то штуки довольно тяжелые и не поворотливые. Когти в них использовать не сможешь, да и заносить может при ударе.

— М-да, не для дуэлей они.

— А для дуэлей следующая вещь, — указал он на наручи. — Их было очень тяжело сделать.

На вид это простые серые костяные наручи, с узорами в виде спиралей или точнее вихрей, с большой красной звездой. Смотрятся вполне себе обычно, хотя одежка тоже не такая уж вычурная и на особо продвинутую не похожа.

Наручи Поющего Кровопийцы. Тип — Наручи бойца. Ранг — Красный. Защита — 137. Прочность — 1000/1000. Материал — Кость орочьего упыря. Увеличивает урон руками на 50 %. +60 к Выносливости.

Требования: Вампир. Уровень — 100.

Нарбаш был единственным орком среди вампиров, и самым странным среди них. Он не обладал изяществом или грацией других носферату, но зато идеально освоил умение управлять звуком, напитывая им свои удары. Он давно мертв, но слава Поющего кровопийцы разнеслась по всему Континенту Зверя.

Оружие звука — активируемый предметный режим. Оружие на котором использовано Оружие вампира окутывается силой звука, которая наносит дополнительный рвущий урон в размере 50 %. Затраты энергии 15 единиц в секунду. Во время действия этого режима невозможно применить умение Звуковой импульс. Каждый взмах таким оружием порождает свистящий пронизывающий звук.

— Наши друзья, когда странствовали по Гахабе, нашли останки орка-вампира. Представь наше удивление, когда мы осознали насколько крепки его кости, и какие у них свойства, — усмехнулся он. — Но попытка что-то сделать из его костей обернулась тем, что только вампиры могли этим пользоваться. А как только мы узнали, что Вестник Кошмаров игрок, то сразу же подумалось насчет этих вещей. Так что пользуйся на здоровье.

— Спасибо, — искренне поблагодарил его я. Эти вещи были действительно очень хороши.

— Только поножей не хватает, — покачал он головой. — Мы сделали несколько, вот только Красного уровня ничего нет. Ты уж извини, не успевали просто.

— Не волнуйтесь, поножи у меня есть, — улыбнулся я. — Мне их вампиры подарили.

— Дай посмотреть! — загорелись у братьев глаза.

Достал из инвентаря и положил на стол те самые поножи, которые мне отдали вампиры. Точнее мне их дал Виникайо. Это принадлежало одному его знакомому, но раз мы союзники он их мне отдал, да и для скрытого убийцы как он эти поножи были не подходящими.

Полностью черные, без украшений, узоров или дополнительных вещей, закрывающие голень и колено. Очень легкие и не стесняют движения, но достаточно прочные и жесткие, чтобы ими бить.

Поножи Ветров Бездны. Тип — Поножи бойца. Ранг — Красный. Защита — 122. Прочность — 1200/1200. Материал — Абиссум. Увеличивает урон ногами на 40 %. +60 к Выносливости.

Требования: Вампир. Уровень — 100. Рукопашный бой — 1000. (Стиль Ночного охотника)

Ветер Бездны — предметный активируемый режим. Активируя Ветер бездны, умение Штормовая нога и его варианты стиля трансформируется в Поток Черного ветра. Взмах порождает поток черного ветра, сбивающий с ног все в радиусе действия и наносящий дополнительный режущий урон в размере 20 % от нанесенного. Все пораженные Черным ветром получают проклятие затрудняющее исцеление ран на 25 % в течение 3-х секунд. Радиус действия 10 метров. Затрачивает 10 единиц энергии в секунду.

— Ого, умеют же кровососы делать, — сказал Фред осматривая вещи. — Хочешь все это испытать?

— Почему бы и нет, — усмехнулся я.

Братья убежали готовить место для тестов, а я решил переодеться.

Заодно привязывать рукавицы и наручи к сэту экипировки. У меня три вида оружия для рук и один для ног. Поножи менять не придется, а на руках частые замены возможны.

Костюм оказался очень удобным, нигде не мешал и нигде не стеснял.

Присел пару раз, взмахнул руками и ногами. Сальто назад и шпагат.

— Отлично, — хмыкнул я.

Плащ вампиров!

Призвал свой плащ, без которого я себя не очень уютно чувствую. Так часто его использую, что привык.

Барток взгромоздился на мое плечо.

— Все готово, Морр, — позвала меня Джин. — Идем.

Прошел за ней.

Она отвела меня в какой-то огромный пустой зал, длиной в метров двести и высотой под сотню, который тут явно является тренировочным полигоном для испытания особо опасных вещей или заклинаний. Тут можно неплохо разгуляться и сдерживаться не нужно.

— Ты готов? — прозвучал голос откуда-то с потолка.

— Да, полностью, — кивнул я.

— Тогда первый враг.

После этих слов в зале начали появляться странно знакомые существа, похожие на гуманоидов серого цвета, с одним глазом на лбу…

— Это же Белые, — удивился я. Те самые твари, которых Ехидна когда-то создала с помощью Безуминки. — Вы что экспериментируете с Безуминками?!

— Немного, — послышался голос Джорджа.

— Сумасшедшие, — вздохнул я.

Серое создание. Уровень — 100. Вид — Гомункул. Тип — Гуманоид.

Тем временем толпа из полусотни таких крепких и весьма опасных противников понеслась в мою сторону.

— Ну, понеслась, — выдохнул я.

Оружие вампиров!

Плащ окутывает мои руки, сливаясь с экипировкой и когтями, увеличивая толщину и длину пальцев.

Шаг хищника!

Пропадаю с глаз врагов, перемещаясь вперед!

Рванул на своих врагов на всей доступной мне скорости и просто взрезаюсь в их нестройные ряды. Зря они так плотно встали.

Чешуя мирового змея!

Мгновенная неуязвимость спасла меня от урона при столкновении.

Прыжок!

Подлетаю в воздух!

Изворачиваюсь лицом к земле и взмахиваю ногой!

Ветер Бездны!

С ноги срывается не серп как обычно, а поток темного ветра, который сносит противников и раскидывает их по всему залу.

Приземляюсь.

Ускорение!

Моя скорость резко возросла.

Активирую Оружие звука.

Когти чуть завибрировали, появился какой-то жужжащий звук.

Взмах!

Руки легко рассекают тело врага, прорываясь через его плоть, кожу, мышцы, кости и внутренние органы, совершенно не встречая сопротивления.

— ВЗЗзз! — звучат взмахи моих когтей.

Кровь фонтаном брызгает во все стороны, куски тел, конечности и головы разлетаются по стенам и полу, а я как неистовый вихрь ношусь между ними, убивая каждого одним движением.

Взз! Взз! Взз!

После меня остается только дождь из крови и кусков тел.

— АААААААА!!! — крики боли заполонили зал.

Враги быстро закончились, и в живых никого не осталось.

Зал был полностью засыпан телами растерзанных врагов, стены залиты кровью. Красная жидкость стекала вниз, сливалась в густые лужи алой жизни. Смотрелось все это довольно жутко и расточительно.

Тут в зале появились новые враги, которые представляли собой огромные сгустки синего света. Три штуки непонятных сфер из света.

Магический сферодрон. Уровень — 100. Вид — Астральная сущность. Тип — Гелиофоб.

— Прикольно…

В меня полетели лучи!

Уклоняюсь и бегу по кругу уворачиваясь от атак противников.

Мгновенное перевооружение!

Наручи исчезают с моих рук, а на их месте появляются Лапы Зловещего волка. Плотно прилегают и сразу же с застёгнутыми ремнями. Очень удобно.

Крылья мрачных детей!

Плащ превращается в крылья, и я резко взлетаю в воздух.

Лучи летят за мной и пытаются достать, но я точно знаю, куда они ударят, и легко уклоняюсь от атак. Я чувствую своих противников и знаю, куда они целятся. У них есть эмоции, я их чувствую, пусть они и притуплены.

Оказываюсь над ними, а затем просто падаю вниз прямо на головы этих магических тварей.

Они пытаются атаковать меня молниями, но я ловко маневрирую, уходя от всех атак.

Приземляясь на первого гада!

Руки окутывает темная энергия духа.

Когти зла!

Когти просто разрывают магический конструкт на части, мгновенно уничтожая его ядро и энергетическую сущность.

Шаг хищника!

Вмиг перемещаюсь ко второму врагу, но тот успевает чуть отлететь, чтобы я его дотянулся до него когтями. Что было бесполезно!

Небесные лезвия!

Четыре лезвия наполненные духовной силой срываются с моих рук и ранят тело твари.

Третий нападает со спины энергетическими жгутами.

Когти духа!

Духовная атака полностью уничтожает второго ублюдка.

Остался последний.

Он тут же атакует меня сразу всеми возможными заклинаниями. Три луча одновременно летят в меня.

Шаг хищника!

Рог демона!

Пронзаю сферу астрального духа, разрушая его магическую сердцевину.

Он дестабилизируется и тут же взрывается!

ВЗРЫВ!

Чешуя мирового змея!

Неуязвимость спасла меня от урона.

— Это все? — посмотрел я на потолок.

Не прошло и пары секунд, как передо мной появился новый враг…

С громогласным ударом подняв пыль, разбросав кровь и куски тел в разные стороны, приземлился он.

Это был пятиметровый боевой голем…

Тот самый, которого я видел у портала. Огромный бронированный мифриловый страж, который может уничтожить любого, кто встанет на его пути своей неистовой силой.

Мифриловый страж. Элита. Уровень — 100. Вид — Голем. Тип — Гуманоид. Материал — Мифрил.

Голем расправил плечи, а его глаза засветились красным.

— Боевой режим! — прозвучал механический голос этой махины.

Я улыбнулся:

— С этого и надо было начинать.

Мгновенное перевооружение!

Лапы Зловещего волка на моих руках заменяются на Рукавицы Ленивого демона. Руки сразу же стали тяжелее, весь у рукавиц был ощутимым, пусть для меня он был не очень тяжелым, но все же в таком бою вес играет огромную роль.

Голем тут же побежал на меня.

Тяжелые шаги сильно били по ушам и сотрясали землю, за ним рос еще один мощный звук.

Его рывок был на удивление быстрым!

Из спины у него будто турбины какие-то вырвались или пироускорители, которые и придали этой многотонной туше такую прыть.

Мчусь на него!

Его огромный кулак летит прямо на меня и при ударе просто размажет меня в лепешку.

Уворачиваюсь от ручищи и наношу мощный удар кулаком в корпус!

Удар гиганта!

Мощная атака в грудь чуть подбрасывает монстра. 329/1000. Рукавицы от такого удара неплохо зарядились гравитонами.

Шаг хищника!

Перемещаюсь за спину врага и наношу двойной удар в заднюю часть колена! 442/1000.

Враг не удерживается и опускается на пол.

Пытается отмахнуться от меня рукой, но я слишком быстр для такого врага.

Шаг хищника!

Перемещаюсь перед ним.

Сильный удар в голову заставляет голема упасть на спину!

534/1000.

Приземляюсь на его тело и начинаю осыпать механическое чудовище ударами.

Удар! Удар! Удар!

Каждая атака сопровождается мощными звуками столкновения кулаков с мифриловой броней, диким скрежетом внутренних механизмов, и неуклюжими попытками врага подняться. На мифриловой броне уже остаются мощные вмятины от моих кулаков, а заряд рукавиц со стремительной скоростью увеличивается и скоро дойдет до предела.

Голем пытается стряхнуть меня.

Пусть я не могу предсказать движения механических врагов, но вбитые инстинкты четко подсказывают мне возможную опасность!

Подпрыгиваю в воздух, а затем, сцепив руки в замок обрушиваю их на голову великана, сминая лобную броню!

1000/1000!

Заряд полон!

Активация!

Тяжелые лапы!

Руки засветились, и вокруг них появилась энергия бледно серого цвета, которая словно сделала мои кулаки в разы больше!

Нападаю!

Удар!

Он был намного сильнее и разрушительнее, чем раньше!

Атака заставила врага пошатнуться и потерять равновесие.

Удар! Удар! Удар!

Словно лавина я обрушиваюсь новой атакой на врага!

Треск!

Мифриловая броня трескается под моими атаками и осыпается кусками на грязный кровавый пол.

— Активация усиления! — прозвучал голем!

Шаг хищника!

Вовремя отступаю, потому что голем завибрировал! Из всех его щелей повалил пар, а на покореженной броне появилось множество светящихся рун!

Момент истины!

Активирую сильнейшее умение и быстро напитываю руку энергией!

Много за эти секунды не перекинуть, но мне и не нужно. Нужен лишь один удачный удар.

Голем думал уже напасть, но я использую Контроль крови и, подчинив всю кровь вокруг, ударил в него, чуть помешав его механизмам, от чего мех замедлился.

Ускорение!

Несусь на своего противника, а он в ответ бросается на меня, врубив пиро-ускорители на спине! Он как огромная металлическая гора неумолимо движется ко мне, а я как сумасшедший готов встретить его. Словно дикий паровоз он неумолимо надвигается на меня.

— АХАХАХАХА! — не могу остановить смех. Я смеюсь как сумасшедший, наступая на это механическое чудовище с осознанием, как все это весело.

Я словно безумец, стоящий на железной дороге пытающийся остановить локомотив! А учитывая, как исходит паром голем сравнение очень даже точное.

Несусь на него.

Он решается просто снести меня своей тушей, а не бить!

Вот мы сталкиваемся!

Удар Титана!

Столкновение моих кулаков и этого поезда порождает мощную ударную волну, которая разрушает пол и покрывает стены вокруг вязью трещин, а куски разрезанный мной тел относит к стенам и размазывает в кашу.

Меня отбрасывает назад и закручивает в воздухе, но я изворачиваюсь и приземляюсь на ноги. Торможу свой полет руками по полу, разнося по залу неприятный металлический скрежет.

Как остановился, все резко затихло…

Слышно было мое громкое дыхание, и едва слышный шипящий звук исходящего из монстра пара…

Передо мной все в белом густом тумане, появившийся из-за разницы температуры воздуха.

Вот дымка начала постепенно рассеиваться, и впереди виден силуэт голема.

Голем же стоит не подвижно. Его красные светящиеся глаза ровно смотрят на меня, а он гордо возвышается надо мной словно памятник на пьедестале.

Или скорее как надгробие…

Пар клубами бьет из него, а сам он не двигается, застыв в позе, словно пытается сопротивляться мощному порыву ветра…

А затем его красные глаза затухают.

Муть развеивается и становится видно, что броня на его груди уничтожена, а внутренние механизмы вместе с сердечником, просто раздавлены в лепешку. Из него льется машинное масло, а вокруг разбросаны его оторванные детали.

— Чистая победа, — усмехнулся я. Двинулся к выходу. — Это все?

Тут вокруг меня появляется еще сотня серых тварей, пара десятков жутких химер, несколько астральных созданий и еще два таких же голема.

Я улыбнулся:

— Вот это уже веселее….

* * *

— Невероятно, — ахнула Ехидна, смотря, как он сражается с огромной толпой врагов через большие стекла контрольного пульта этой комнаты.

Когда Скримы сообщили им что собираются испытать экипировку их друга, они все изъявили желание посмотреть на это. Да и всем захотелось посмотреть, насколько сильнее стал этот вампир. Но увиденное… поражало… — Он невероятно силен….

— Парень крут, — кивнул Джордж. — Завалить голема очень тяжело. А он еще и в силовом противостоянии его победил.

— Силен…

— Морр стал таким сильным! — заулыбались близняшки. — Он наверно много чему научился у вампиров и получил кучу всяких сил, умений и очков.

Все продолжили смотреть на бойню внизу. Не то чтобы ему было легко сражаться с таким количеством врагов, но отчетливо видно, что это ему привычно. Он ловко отбивался от наседающих химер, подставляя их под удары лазеров астральных тварей и големов, заставляя тех выполнять всю грязную работу за него.

Морра невозможно застать врасплох, он словно будущее видит или ему просто невероятно везет.

— Нет, — послышался голос Мастера. — Он не стал сильнее.

Народ тут же повернулись в сторону старика.

Тот молча смотрел на вампира, не отводя взгляда.

— Его сила не изменилась, вообще, — сказал он. — Он просто стал более эффективно ее использовать.

— Это как? — не очень поняла Уэст.

— Он перестал думать, перестал сомневаться. Теперь он знает, когда и как нужно действовать, — пояснил Мастер. Затем развернулся и пошел прочь, заниматься своими делами. — Подготовьте корабль и отправляйтесь… А мне надо закончить с другим мальчишкой…

Глава 8. Неожиданная встреча

Что за безумная штука была — жизнь?

'SOMA'

Башня Богов… поистине странное место…

Оно открывается два раза в год, впуская на свою территорию всех желающих. В дни открытия Башни запрещены войны и мировые столкновения. А на территории вообще нельзя ни на кого нападать или с кем-то сражаться. Остров Башни священный, и места для сражений четко показаны всем.

На время открытия остров привлекает внимание всех обитателей Высоких земель. Каждый игрок или местный хочет сюда попасть. Сюда съезжаются торговцы со всех концов мира, чтобы торговать редчайшими товарами и заключать разные соглашения.

Игроки едут сюда, чтобы попытать свое счастье в Башне или посмотреть на нее с первых рядов. Многие понимают, что победы им не видать. Слишком сильные соперники обитают там, потому их цель — добыть себе как можно больше всякого редкого и полезного.

Я же странно себя ощущаю тут…

Я так долго сюда стремился, что Башня стала для меня неким символом недостижимой мечты. То к чему ты так долго шел, так многое сделал и пережил, что даже как-то и не хотелось, чтобы этот путь подходил к концу.

С одной стороны я рад, что я добрался, но с другой немного грустно, что стремиться более не к чему. Да, еще надо победить, но все же.

Наш корабль 'Медный Лев' приближался к острову Башни Богов под названием Каэлон. Несколько переделанное имя Каэлума Бога Небес, что живет на континенте Звезды.

Сама Башня была видна задолго до того, как мы приблизились.

Белоснежный шпиль, который устремляется в синее небо и теряется где-то очень далеко. Не удивлюсь, если он за пределы планеты выходит, а может где-то там портал в Чистый мир находится. Кто-то пытался добраться дотуда, но или умирал по пути от холода или магических аномалий, или терял сознание и падал вниз.

Каэлон — очень большой остров. Я бы даже назвал его

маленьким континентом, но почти всю территорию занимает основание Башни, самые первые этажи самые широкие, а потом она сужается в вершине по спирали как странный ураган.

Город, располагающийся рядом с Башней, оказался очень красивым местом. Этакий южный городок у моря, с белыми двухэтажными домиками с плоскими крышами, мощеные дороги кремового оттенка, множество деревьев, пальм и кустов с разными цветами на них. И, разумеется, поистине огромный стадион, на котором будет происходить прямая трансляция всех событий.

Как все это будет происходить, пока не очень понимаю, но надеюсь, будет интересно. И я буду принимать участие в этом во всем.

— Ты как, Морр? — спросил Деймос. Он и его команда вернулись в Дитто сразу после того, как я пришел от Скримов. Закончили свой квест на континенте Зверя и получили все необходимое.

Храмовник стоял рядом со мной в новой весьма крутой экипировке, с новым боевым крестом за спиной. Бело-черная куртка, под которой был прочный панцирь, латные перчатки, белые штаны с красными полосами, под которыми у него поножи и набедренники, черно-серебряная обувь. Его костюм почти не изменился с первой нашей встречи, хотя качество материала заметно улучшилось.

— Все в порядке, — махнул я рукой. — Просто не верится, что скоро буду там.

— У меня тоже такое было, — усмехнулся он.

Мы некоторое время молча смотрели на приближающийся остров.

Вот моя цель, он где-то там, я его чувствую, но еще так много сделать нужно.

— Справишься с ним?

— Возможно, — пожал я плечами. — У него точно есть козыря в рукаве.

— А у тебя?

— И у меня есть козыря в рукаве, — улыбнулся я. Да, кое-что я могу ему противопоставить. Но будет ли этого достаточно? Хм, не знаю. — До него еще добраться нужно, а он вряд ли так просто позволит с собой сразиться.

— Скорее всего, ваш бой он отложит до самого конца. До самой вершины.

— А значит, мне придется сразиться с другими игроками.

— Будет нелегко одолеть всех Претендентов.

— Ты их знаешь?

— Да, — кивну он.

— Расскажи о них, — попросил я. — Мне интересно с кем я могу встретиться в бою.

— Ну, — начал он. — Всего десять претендентов имеют шансы стать сильнейшми. Они более-менее друг другу равны, разве что могут быть неудобны. Не буду говорить, что они прямо самые сильные в мире. Просто потому что некоторые бойцы просто не хотят принимать участие в этом. Но в Башне эти десять — самые сильные бойцы.

Начну с десятого места.

Лакор Дейн — Ветер скверны. Весьма опасный драконокровка из команды 'Осквернённые'. Его особая фишка в том, что он совмещает проклятия с силой ветра, разнося скверну на огромные расстояния. Победить его не то чтобы сильно тяжело, но добраться до него раньше, чем ты ослабнешь до немощного состояния, сложно. А он еще и улетает от врагов.

В прошлый раз Даггер сумел его догнать и снести голову, так что в этот раз он может как-то подготовиться. Многие из десятки поняли свои слабости и постарались компенсировать их. Он на десятом месте, потому что опасен своими силами, но в ближнем бою не так хорош. Вот только если его быстро его не убить, то навешает столько проклятий, что сам о смерти просить будешь.

— Какой жуткий тип, — покачал я головой.

— Характер у него тоже не из лучших, — скривился Кляйн. — Редкостный мудак.

— Кто следующий?

— На девятом месте у нас, знакомый тебе, Лолодин Деревянный рыцарь.

— Оу, — вспомнил я этого чудака. Прикольный парень, но порой слишком странный. Они с Вандой отлично поладили.

— Не стоит его недооценивать. Благородные путники в дуэлях один на один могут быть слабы, но в команде они невероятно слаженные, будто один человек. Даже такая трусишка как Ванесса в командном бою превращается в грозную силу. А пройти Лолодина даже для меня было бы тяжело.

— Я знаю, как силен Лолодин.

— На восьмом месте некогда Чемпион Башни Рекс Гринд Рим по прозвищу Солдат Облаков. На его фоне даже такой придурок как Лакор кажется приятным малым. Редкостный засранец, но считать его слабаком нельзя. Его фишка в том, что он может становиться неосязаемым как облако и собираться чуть ли не мгновенно. Чтобы его убить, нужно застать врасплох. А твой братец как раз для него самый неудобный враг. Будь осторожен.

— Победить бывшего чемпиона будет интересно, — хмыкнул

я.

— Это уже сам планируй, а насчет команды Элементалей поговори с Леереной. Но сама команда всегда сильна. И в чем сложность — каждый раз состав меняется, потому против них выработать стратегию сложно.

— Частые замены?

— Рекс — капризный придурок. После каждого проигрыша он быстро находит виноватого во всем и выгоняет его из команды. Своей вины этот ослина никогда не признает. Его давно надо из этой команды выкинуть.

— Ну и придурок.

— Седьмую строчку занимает Двурукий Лу… его команда называется 'Лунные ходоки'. Эта команда из клана 'Звездопадов' сильнейшего клана Скидбладнира. Все эти ребята имеют доступ к аркадскому Генератору Демонометрии. Лу же, как раз тех игроков, которые выходят благодаря своим способностям. Он мастер кунг-фу и владеет сразу двумя копьями.

— Двумя? — удивился я. — А не сложно?

— В Китае каких только боевых стилей нет, — фыркнул Храмовник. — Парень усилил свои руки химерологией, от чего они у него кажутся не пропорционально большими, потому и может носить пару копий. Очень круто дерется ногами, владеет Стилем Красной Ноги. Демонометрией он переделал свой рывок. Теперь двигается на маленькое расстояние, но почти без кулдауна, потому в бою он очень шустрый.

— Опасный тип.

— Раньше на седьмом месте была Леерена, но она уже год в Башне не появлялась, так что ее место отдали другому. Лу очень опасный, да и команда у него соответствующая. Но вот будет ли он в Башне в этот раз, не факт.

— Звездопад не будет принимать участие?

— Сейчас не то время. В Аркаде сейчас свои проблемы. После того событий Архипелага Ориона там среди высших чинов армии культ Дементии нашли, потому в рядах войск идет чистка. Когда Плюс вечная беда Аркады в нехватке ресурсов. Они постоянно что-то где-то добывают, и всегда не хватает. Там сейчас каждый человек на счету.

Ничего на это не сказал. Клан Звездопада сильнейший клан, который намного превосходит Золотой Легион. Может не по деньгам, но в силе точно. Этот клан тесно связан с Армией Пепла, потому их сила действительно велика. Вряд ли я встречусь именно с этими игроками, но суть что мир не ограничивается Башней, мне теперь более ясен.

— На шестом кто?

— Шарлотта Ля Кюи Демонический клинок. Благородные путники — одна из двух команд, в которой двое Претендентов. Ее оживший клинок Пантагрюэль ты видел. Но применяя свой меч на полную она временно лишается регенерации, и становится уязвимой. Я в прошлый раз так ее победил, когда она выдохлась. Вообще шанс победить Благородных путников будет, когда убьешь хотя бы одного. Команда быстро развалится, но сделать это очень тяжело.

— Что-нибудь придумаем.

— Пятое место занимает наш Рыба-клоун Ноен Органон, — кивнул он в сторону водного монаха, дрыхнущего в корзине на верхушке мачты. Вот же редкостный пофигист. — А вот с четвертым местом будь осторожен. Этерн Дрейк Дракон Башни. Редко кто удостаивается чести нести в своем прозвище частичку Башни Богов. Самый сильный огневик в мире, с которым даже твой брат остерегается сражаться в открытую.

— То есть?

— То есть предпочитает убить быстро там, где нечему гореть. А если территория лесная, то вообще избежит встречи с ним. Сам парень он неплохой, но говорит очень медленно и растягивая слова.

— Шпрот! — послышался крик Леерены. — Этот эстонец меня бесит! Может же нормально говорить, но нет — троллить всех утрированным акцентом ему важнее… Эта шутка стала несмешной уже тысячу лет назад!!! Я уделаю этого недомерка!!! Да я его… Угх…

Дальше ее, похоже, связали или успокоили, потому как криков больше не было.

Мы повернулись к каюте.

— Вот это слух.

— Сенсорный, наверное.

Покачали головами.

— Элементали — вторая команда, в которой двое претендентов. Дрейк является Огнем Элементалей и единственным, кто так долго продержался в этой команде. Рекс просто не может выгнать настолько сильного игрока. Боится вообще продуть.

— А сам Дрейк чего с ним возится?

— Этерн раньше на переводчика учился. А затем компания Танабэ придумала свой голосовой электронный переводчик, и такие как он потеряли работу. Ну, или сократилось количество вакантных мест. Так что парень в Элементалях просто ради денег и ничего более.

— Вот оно как, — хмыкнул я. Он будет очень опасен.

— Ну и тройка лидеров. Огненное ядро Дель Флам.

— Он очень силен, — вспомнил я наш бой. Тогда он не выкладывался на все сто, но уже то, как он сражался, показывает его силу. Теперь же он растягивать бой не станет.

— Я видел в интернете ваш бой с ним. Очень неплохо, но ты и сам все понимаешь.

— Понимаю.

— А вот теперь мы подходим к тому, с кем у тебя реально будут проблемы, — нахмурился он. — Этот тип одержим идеей победить твоего брата, и все свои силы тратит на это. Так что, узнав, что ты его брат, он захочет замочить тебя, чтобы ты не мешал ему сражаться. Вальтер Дорз Кукловод Смерти.

— Второй в Башне…

— Да. Его оружие это сверхострые нити, которые очень прочны и сильны. Команда Тенепрядов у него есть только для того, чтобы поддерживать его в бою. В случае чего он легко любого из них в жертву принесет. Он очень неприятный тип, — поежился Деймос. — Видел его недавно… Больной ублюдок.

— Учту.

— Ну и на первом месте твой брат. Тут я тебя не удивлю.

— Будет все равно не просто.

— Это еще что, — хмыкнул он. — Там будет 100 команд. Кто-то как ты, 'темная лошадка', кто-то вообще неизвестен, а кто-то как я. Даже Рафанья Мертвое Копье очень опасна в прямом противостоянии. Или Пронзенный солдат Баскер Виль, у которого команда сплошь из фриков состоит. А этот козлина Пун-Пун вообще доставит тебе кучу проблем. Может Хельга Тигриный Рев там будет. Короче не стоит думать, что десятка — самые сильные. Я в топ не вхожу, но с Лолодином однажды справился, или Ванда в том бою победила Шарли. Опасайся всех.

— Буду иметь в виду…

Через час мы прибыли к острову Каэлон.

Порт для летающих кораблей представлял собой сотни больших и маленьких площадок на краю острова. Большие посадочные места были на самом острове, могли сочетаться с огромными ангарами и имели солидный обслуживающий персонал. Маленькие площадки располагались на краю или даже внутри острова, в несколько ярусов с проходами или местами внутри этой земли.

Нужно было просто заранее связаться с островов попросить разрешение на посадку, и они укажут путь. Забавно было наблюдать, как Хохо связывается и грузит бедного связиста, который посчитал звонок шуткой. Место мы все же получили, но наглый связист пообещал выпороть девочку за шалости.

Смешно было смотреть на бледнеющего типа перед горой, именуемой Деймосом. Ведь идиот реально пришел. Думал, тут какие-то гражданские едут, а не гильдия Лотоса.

Но его спас ожидающий нас гость.

Им был довольно высокий светловолосый парень из расы аасимаров, седые волосы, загорелая кожа, шрам на скуле в форме перекрестия. Одетый во все черное, с белыми полосами, серебряными наплечниками и красными поножами. Черное приталенное пальто с широким поясом красного цвета. На поясе у него была широкая катана в красных ножнах.

— Привет, народ, — улыбнулся он. — Как только заметил 'Медного Льва' сразу же решил проведать вас.

— Ну, здравствуй, Лег, — фыркнула Дия. — Давно я не видела твою рожу. С тех пор, как ты покинул Лотос, никаких вестей от тебя слышно не было.

— Много работы, — пожал он плечами. — Где Мастер?

— Он занят, прибудет через пару дней.

— Ясно.

— Легбитер? — послышалось вокруг. Остальные Лотосы удивленно переглядывались.

— Этот придурок приперся, — усмехнулся Ноен.

— Кто это? — спросил я.

— Легбитер Джайнармон Кровавая Луна, — мрачно произнес Деймос.

Оговоренный Легбитер повернулся и, увидев Кляйна нахмурился.

Между ними прошел какой-то холодок.

— Где Жанна? — спросила Нера Хольмганг. Полуголая тифлингесса с красными волосами спустилась по трапу.

— Она, как и я, работает на Великого Князя Эмонара. Мы оба — его телохранители, — ответил мечник. — Вы ребята неслабо пошумели недавно. Мне жаль, что случилось с гильдией.

— Как есть, — пожал плечами Ноен

— Ладно, не буду вас задерживать, — кивнул этот тип. — Если что, я и Жанна в резиденции Мироу. Передайте Мастеру привет.

Он покинул посадочную площадку.

Корабль погрузился в ангар, а обслуживающий персонал начал закреплять его и проводить какие-то проверки. Судя по тому, что все не волнуются, все нормально.

Деймос после этой встречи был довольно молчалив и мрачен.

— Что с ним? — спросил я Ноена.

— А? — он выплыл из своих мыслей. — Да, Дей раньше был в одной команде с Легом. Он, Геб, Лег и Жанна были Дикими

облаками, и сражались в Башне и во славу Лотоса. А затем они из-за чего-то поссорились, и Лег с Жанной ушли из Лотосов. После предательства Тира, уже и Геб покинул нас. Так что старая команда в весьма напряженных отношениях друг с другом.

— Может из-за Жанны?

— Пф, она только и делала что вертела перед всеми хвостом, — буркнула рядом стоящая Диябелла. — Соперница, — прорычала она. — Вновь мне помешать наверно хочет… Если будет в Башне, я ее уделаю!

Вот она завелась. Похоже, боится, что Деймос от нее уйдет. Она явно серьезно настроена на то, чтобы завоевать Храмовника. Удачи ей.

Барток на моем плече даже помахал ей, а затем набросился на показавшегося из-за воротника Хесса. Вот они снова драку устроили, в которой мой мышонок, как обычно, продул. Какой слабый он, но старается не грустить по этому поводу. Это он еще на драку Тираннозавра не вызвал, там бы точно ударами хвостом по голове не отделался бы.

Сам Хесс к боям относился философски, как его хозяин, то есть ему пофигу. Любит спать, но, если что, с радостью наваляет мелкому.

Пока Рэй не вернется, за его змейкой придется ухаживать мне. А психонический уж порой мешает, ползая по шее.

Оставив корабль в ангаре, мы разделились на две группы. Те Жнецы, которые прибыли с нами вместе с Хеллом Глэдосом пошли устанавливать портал, чтобы связать это место с Дитто. Это нужно чтобы быстро перебрасывать людей и вообще будет полезно. На Башне все кланы и гильдии это делают. Насчет корабля волноваться не нужно, все вещи и собственность прибывших неприкасаемая. Воров или шпионов, покусившихся на чужое, ловят специальные чары, окружающие Башню, и участи их завидовать не стоит.

Наша же группа пошла заселяться. Нам на острове несколько дней гулять, пока пройдут отборочные бои.

Дом нам выделили быстро. Поскольку остров, по большей части, необитаем, то никто тут жильем не владеет, и дома выдаются по надобности. У нас группа большая, и делим мы жилье со жнецами, так что нам выделили большом дом на окраине, под номером 4444, что как бы намекает на степень нашего везения.

Нужный дом мы искали до вечера, гуляя по заполненным людьми улицам города. Тут сновали игроки, местные, торговцы, быстро открылись всякие закусочные и магазины.

Я же не мог оторваться от самой Башни.

Вблизи она кажется еще больше. Белоснежный исполин, невероятно огромных размеров. Если приглядеться, можно рассмотреть на ней едва заметные окна, ступеньки и трещины. Белым мрамор сияет на солнце, отдавая неким голубоватым оттенком, что еще больше приковывает к себе внимание.

Нужное здание мы все же нашли. По пути закупились провизией, решил попробовать местные товары и всякие закуски с разных континентов.

Наш новый дом представлял собой весьма крупный двухэтажный особняк, который не сильно отличался от всего того, что вокруг есть. Тоже белый, мраморный, с плоской крышей, на которой располагались шезлонги навес и стол. Недалеко от нашего особняка располагалось большое озеро с песчаным пляжем, на котором уже было дофига народа, открылись лавки и уже плавали лодки.

Народ довольно быстро обжил это место, что не удивительно.

— Идем, Морроу, будем записываться на отборочные бои, — позвал меня Деймос.

Я, вместе с ним отправился регистрироваться.

Мы шли по вечеряющему городу, на улицах зажигались фонари, а люди сновали туда-сюда. Играла музыка, которая довольно создавала весьма приятную атмосферу некого фестиваля.

Вот бы с Алисой пройтись тут. Это было бы романтично.

Вскоре мы добрались до большого трехэтажного здания с несколькими шпилями на крыше и реющими флагами всех фракций. В этом месте происходит регистрация команд.

Внутри было обычным местом ожидания. Куча скамеек, большой экран, на котором загорались цифры номерков и кабинка, к которой нужно подойти. Тут было не меньше нескольких сотен отделений и в каждую была немалая очередь.

Нам пришлось отстоять длинную очередь в разные места.

Мой номер загорелся, и я прошел к двери?4.

За столом сидела пожилая дама с кучей бумаг перед ней.

— Имя.

— Морроу Винд зе Рир, — представился я.

— Команда.

— Квартет Злодеев.

— Участник.

— Морроу Винд зе Рир, Рэйхарт ди Рэй, Алиса Рутлёдж, Ванда Альтрейн.

Она быстро все записала.

— Завтра в десять купол номер три, — передала она мне номерок.

— Ничего, если я буду один проходить отборочные бои?

— Можно. Но если проиграешь, вылетят все. Если пройдешь, и они не придут до момента отправки в Башню, то не будут допущены.

— Все ясно, спасибо, — вежливо поклонился я.

Вышел из кабинки, в которую после меня зашел другой игрок.

Дольше в очереди стояли.

Деймос же пока не освободился.

— Иди домой без меня, — махнул он рукой. — Я тут, похоже, еще долго.

— Ладно.

Пошел обратно к нашему дому.

На улице окончательно стемнело. На небе появились тысячи звезд, а в свете полной луны Башня выглядела особенно красиво. Теперь она отличала серебряным сиянием и просто завораживала собой. Огромный шпиль была даже ярче виден, чем днем.

Красиво.

Концентрируясь на Бартоке, я двигался через толпу к себе. Приятно, что у меня появился такой маленький помощник, с которым я наконец-то чувствую себя полноценным человеком. Я не дохну среди толпы, потому что есть тот, кто отгоняет от меня окружающие потоки эмоций.

Сам мышонок дрых у меня в кармане.

В переулке я заметил кого-то.

Они стояли и о чем-то переговаривались.

Сконцентрировался на них и был удивлен весьма странным ощущением. Что-то знакомое. Как будто, я уже где-то такое чувствовал.

Решив немного проследить за ними, я стал тихо двигаться среди теней. Мой новый костюм отлично помогал мне красться и быть незаметным. А тихо ходить Комната Боли меня уже окончательно приучила.

Они прошли между домами, избегая посторонних людей. Одеты были в зеленые плащи с глубокими капюшонами. Высокий шел довольно тихо, грамотно наступал и был явно приучен быть незаметным. Второй чуть поменьше пытался быть незаметным, но получалось у него не очень.

— Где он? — говорила высокая. Это оказалось девушка. Голос мне знаком.

— Не знаю, сказал, что будет тут, — заволновался парень поменьше.

— Черт бы его побрал!

Точно узнаю этот голос. Но ведь…

— Добрый вечер, — подал я голос.

Они тут же замерли!

Парень достал деревянный посох, а девушка револьверы.

— Привет, Лати, — усмехнулся я, выходя из тени. — Думал, ты погибла.

— Ты… — прорычала она.

Скинула капюшон.

Это была действительно она. Латгард Ван Каспар охотник на вампиров, которая пыталась убить меня, а затем охотилась за Алисой и Вандой, где и была убита тетей моей девушки. С ее вроде содрали тогда Амулет Второго шанса, но она, судя по всему как-то выжила.

Мне почему-то вспомнился тот сон, который я видел накануне.

— Вестник, — приготовилась она стрелять.

Парень, оказавшийся подростком-лунари, покачал головой, призывая ее успокоиться. Стрелок в красном нехотя опустила оружие.

— Что тебе нужно, Вестник? — процедила она через зубы.

— Можешь звать меня просто Морроу, — пожал я плечами. — Ты я смотрю, нашла себе новых друзей.

— Не твое дело, — злилась она. — Говори, что тебе нужно?

— Ну, вообще-то у меня к тебе послание, — пожал я плечами.

— От кого?

— От твоей племянницы.

— ЧТО?! — застыла она. Глаза расширились, губы задрожали, она сделал шаг назад.

— От дочери твоей сестры.

— Это невозможно! — сделал она шаг назад. Ей от чего-то страшно.

— Я не знаю всех подробностей, но у твоей сестры есть дочь. Ее зовут Элма. Она вампир. Но самой Луизы давно нет в живых.

— Это невозможно! Он убил ее!

— Но так есть, — развел я руками. — Когда Элма в боевом режиме у нее на лице появляются такие же пятна как у тебя.

Она молчит. В душе у нее какие-то сомнения и метания. Кажется, я сломал ей веру. Она ведь всю жизнь ненавидела вампиров за то, что те убили ее семью, а теперь выясняется что у нее, оказывается, есть семья среди вампиров.

Я же старался лучше прочувствовать ее. Лати как-то изменилась. Ее эмоции теперь ощущаются иначе. Что-то в ней изменилось.

— Это ничего не меняет! — подала она голос.

— Как хочешь, — фыркнул я. — Я лишь передал тебе привет.

Если хочешь ей что-то ответить, скажи!

— Ничего мне от тебя не нужно.

— Ну, сама ей как-нибудь напиши!

— Сам пиши!

'**Вы можете писать Латгард Ван Каспар**'.

— Чего?! — удивленно уставился я на сообщение. Такое появляется только, если один игрок разрешает другому писать себе на почту. — Какого черта?!

Девушка замялась.

Она не игрок. Она просто местная, НПС. Верно?

Чувствую опасность за спиной!

Легко в сторону пропуская мимо чью-то саблю!

На меня тут же обрушилась лавина ударов от неизвестного типа в зеленом плаще! Лица его не видно, но вот красные глаза светились под капюшоном, и над ними еще что-то синее было.

Уклоняюсь! Блокирую наручами и отвожу клинок в сторону!

Когти зла!

Он принял мою атаку на маленький щит и парировал в сторону!

Толкает меня плечом!

Отпрыгиваю!

Тут в глаза бьет синяя вспышка!

Инстинктивно прикрыл глаза!

Как только убрал руки, нападавшего рядом со мной не оказалось.

Зато увидел далеко над собой синий огонек.

Он улетел.

Эти двое тоже куда-то сбежали и затерялись среди людей.

— Кто это были? — нахмурился я.

'**Латгард Ван Каспар добавила вас в Черный список**'.

Сообщение есть, но писать я ей больше не могу.

Лати игрок? Но как? Она же местная. НПС. Она ИЛ, который просто создан системой, она не может получать письма как игроки, создавать пати и воскрешаться в Храмах. Так почему система посчитала ее игроком?

Может баг?

Странно.

Надо будет обсудить это с остальными. Хотя лучше пока подождать.

— Что думаешь, Убель? — спросил я.

— Не знаю, — ответил Бог Монстров. — Эти точно были игроки. Но эта девушка сама по себе местная. Это точно она…

— Что-то не так?

— Нет, просто, — он нахмурился. — Тот мечник мне

показался знакомым…

Большего мой покровитель не говорил.

Тот, кто на меня напал, отлично прятал свои эмоции и был весьма искусен в бою.

— Красноглазый мечник, — нахмурился я. Когда-то такой тип победил Билла Глазодера.

Я помню его слова… Они снились мне после победы над Уильямом Бодикером.

— 'Ты сейчас жив, так живи дальше'…

Глава 9. Отборочные бои

— Красивая смерть, малыш.

'Jhin League of Legends'.

Отборочные бои в Башню богов проходят в три этапа.

Сначала кучу команд запихивают в один большой купол и дают два часа. За это время из двадцати пяти команд должно остаться две или три, желательно одна. После чего все отобранные таким образом команды должны пройти второй этап отбора, а именно бои на выбывание. Количество боев будет зависеть от того сколько пройдут отбор в первом этапе. Третий этап дуэли между сильнейшими бойцами победивших команд.

Так что на следующее утро я с четвертью сотни других команд к десяти утра были уже на месте под названием Купол. Их на острове штук десять. Большая площадка полностью закрыта со всех сторон и изолирована от внешнего мира.

Купол довольно большой. Километров пять в диаметре, не меньше.

Народу тут реально много. Игроки всех рас, всех классов и видов. Маги, воины, роги, призыватели, жрецы, стрелки всех мастей.

— С дороги, малявка! — меня толкнул какой-то здоровенный тип в броне, похожий на орка.

Он в компании таких же здоровяков под два метра, в полной броне прошел дальше.

Четыре игрока-рыцаря… Каких только команд не встретишь. Даже такие думают, что легко всех победят, просто потому что они здоровенные.

— Так и думал, меня с нубами посадили, — покачал я головой. Рога, который скрывался и прятался за моей спиной, только вздохнул.

Да, этот тип думает, что я его не вижу, и собирается убить меня, как только дадут сигнал к началу. Вот только даже без эмпатии я прекрасно слышу этого недомерка.

Ну что за лохи. Даже Ванда в своих доспехах ходит тише. А громко дышать для роги вообще преступление.

Народ уже собрался, разбрелся подальше друг от друга, и готовился к великому побоищу. Ну, ясно, почему дается два часа. Не все же тут великие воины и уничтожители. Кто-то предпочитает стелс, а другие больше дуэлянты. Так что бои будут более осторожными.

Хотя, скорее всего, самых тупых вынесут в первые минуты, а затем начнется аккуратная битва на выживание.

Барток в моем кармане и Хесс на шее только поудобнее устроились, чтобы поспать. Ясное дело, что для меня тут противников нет. Компании не выгодно на отборочных боях стравливать сильных бойцов. Так что всякое нубье и летит по началу. Некоторые, конечно, проходят, но это скорее исключение.

Все вокруг ожидали начала действий, ходили по залу малыми группами, осыпали друг друга оскорблениями и грозились убить, что-то про матерей говорили, да и просто вели себя неадекватно.

Самое противное, что у половины этого сброда была рожа моего брата. Куча типов пародировали его, носили такие же лица и делали вид, что они наследники его воли, силы, и всего остального, о чем громко объявляли.

— Я великий Даггер Фолл! Я вас всех уничтожу! — кричал какой-то тип.

— Нет, я Даггер Фолл! — крикнул ему в ответ такой же клон. — Ты сдохнешь, самозванец!

— Вы все самозванцы! Я настоящий! — закричала какая-то девчонка.

И так далее.

— Я так долго не выдержу, — потер я переносицу.

Для моего мозга тут весьма трудно находиться.

Я же просто бродил по залу, тем самым раздражая глупого рогу за моей спиной, вырезал свои магические круги на каменном полу и стенах, делая вид, что просто малюю пальцами. Тем самым готовя ловушки людям, простые, их даже самый банальный идиот заметит, но могут пригодиться.

— Внимание! — прозвучал голос с потолка. — Бой начнется через пять минут. Приготовьтесь!

Все тут же начали проверять экипировку, пить зелья, активировать свитки, врубали ауры, баффались и просто разминались.

Я же встал подальше у стенки и стал клевать носом. Скучное было ожидание, но и захотелось немного поспать. К тому же в Комнате Вечной боли я приучился постоянно выбивать минутку для сна, потому что это порой все, что у меня есть.

— Бой начнется через 10 секунд…

Голос разбудил меня.

Начался отсчет времени.

— ДА НАЧНЕТСЯ БИТВА!!! — громко объявили с потолка.

Самые нетерпеливые тут же активизировались!

— ВАААААААГХ!!! — зарычали те орки, или кто они там на самом деле. По-моему это аасимары, которые так извернулись в

редакторе персонажа и переработались у химерологов, что стали натуральными красными орками.

Эти придурки тут же рванули на кучку магов, желая перерезать их, за что и были мгновенно заморожены слаженной атакой. Маги были более грамотными, они тут же возвели вокруг себя купол, наставили тотемов и прочей лабуды.

Я же сделал шаг вперед, пропуская рогу мимо себя и ставя ему подножку.

— У-а-а-а-а! — упал лицом в пол незадачливый убийца, пропахав носом метр.

— Ты в порядке? — забеспокоился я. Нет, мне было плевать, просто захотелось над ним поиздеваться. — Не ушибся?

— Урод! — зарычал рога и подскочил, желая меня насадить на пару своих кинжалов. Еще один клон моего дорогого брата. — Я настоящий…

— Да мне плевать, — фыркнул я.

— Умри! — завопил он, напав на меня.

Отхожу в сторону, и неудачник врезается лицом в стену.

Упал на пол с разбитым носом.

— Ну и ну, — закатил я глаза. С кем меня сюда посадили? Он точно сотого уровня? Если так, то как он докачался до такого? С хомяками, что ли сражался?

— Гад! — запищал недоумок. — Да я тебя и твою мамашу…

А вот этого говорить не следовало. Не терплю такие шутки.

Схватил урода за волосы и со всей силы вбил его в стену раскроив череп. Не с первого раза, но так даже лучше. Чтобы сволочь прочувствовал ужас и боль. Через пару ударов он больше не плакал и не кричал, последние пару ударов только мычал, но сейчас замолк окончательно. От головы мало что осталось, но такой урок он надолго запомнит.

Вот же взбесил меня недоумок. Все настроение испортил. Напоминать мне о маме не стоило, а уж говорить такие вещи про нее тем более.

Вытер руки об его одежку, а затем пошел гулять под куполом.

Меня никто не замечал, потому что я, во-первых, в отличие от всех этих дебилов хотя бы умел скрываться, а, во-вторых, неплохо прятал свои желания и чувства, да и отвлекать их всех от себя мог.

Народ же вокруг шумел и неистово дрался.

Вокруг летали заклинания, светились умения и разносились взрывы.

Несколько воинов безумно рубились друг с другом, и маги поливали всех заклинаниями, а жрецы пытались вылечить или хоть кого-то воскресить. Так, от последних надо бы избавится,

иначе эта битва вечно будет длиться.

Ушел в скрыт и стал по-тихому убивать лекарей, хиллов и бафферов. Причем остальных бойцов и чародеев я не трогал. Тотемы обходил, а долбиться в купола не стал. Так что все, кто не подумал обезопасить себя, был вскоре мертв. А амулеты Второго Шанса на отборочные бои брать нельзя. Мои когти быстро вырезали врагов, а если у них бывал Щит маны, то я просто обезглавливал недоумков, лишая всей маны мгновенно, и жизни тоже. Это минус Щита, что из-за него мана тает очень быстро, если попался врагу.

Через полчаса, когда большая часть саппортов была убита, народ немного успокоился. Самые буйные были убиты и битва из агрессивной переросла в пассивную. Короткие нападения, союзы, чтобы массой задавить кого-то, и больше обороны и отступления.

Маги под куполом быстро задолбали всех, так что несколько команд объединились, чтобы избавиться от них. А жаль, эта четверка чародеев, пусть и с самого начала была обречена на поражение, действовала грамотнее всех.

Я же аккуратно вырезал свои ловушки повсюду, разбрасывал свитки и прочие опасные вещи по всему куполу и готовя свою атаку.

Честно говоря, о своем плане я быстро пожалел, так как места тут очень много. Два часа работы вымотали меня морально и физически, но чисто из упрямства я бросать работу не хотел. Бывают у меня такие сдвиги, и ничего поделать не могу. Так что работал. Хорошо хоть в отборочных боях нет ограничений на инвентарь и расходники, можно спокойно фигней страдать.

Израсходовал всю бумагу из тубуса, расставил в разных местах все коктейли Молотова и потратил литры крови на напитку ловушек.

В концу второго часа битва вообще как-то затухла и превратилась в то, во что превращается любая игра, где нет выхода — в балаган. Народ тупо кричал друг на друга, матерился и оскорблял, как только мог, пытаясь спровоцировать на глупость, да самим не попасться.

— Да я тебя во все…

— Твоя мамка такая…

— Я твою сестру…

— Я твоего брата….

— Чтоб ты…

— Ты полный…

И так далее.

Как закончил раскладывать все, надел противогаз, который предварительно купил недавно и засел под потолком. Здесь

народа еще не было, тупо потому что всех активных рог, которые бегали в стелсе я тоже повырезал. Остальные роги тихо сидят у своих команд или небольших групп, в которые они объединились, или гуляют вокруг других, ища способ напасть.

Так что спокойно присел тут и приготовился к шоу.

— Внимание, игроки! — прозвучал голос. — Два часа прошли. Мы даем дополнительное время!

— Не надо, — сказал я. — Через пару минут все решится.

С этими словами я просто активировал все круги и свитки…

ВЗРЫЫЫЫЫЫЫЫЫЫЫЫЫВ!!!

Мощнейший взрыв прокатился по всему залу под куполом. Огромные волны огня вырвались из земли и стен, и словно солнечное море полились на землю и залили ее адским жаром. Неистовые ветра ударили со всех сторон, снося всех с ног и сгоняя поближе к огню. Все кто был близок к эпицентру взрыва, просто испарились, от них даже пепла не осталось. Ветер и огонь слились воедино, создавая некий пылающий океан с безумными волнами.

Все, кто оказался внизу во время этого взрыва, оказались в настоящем Инферно и заживо сгорели там.

Я прочувствовал их ужас и непонимание, когда это случилось, но благодаря Бартоку их эмоции по мне не ударили, да и чуть научился я укрощать свои силы.

Цвет пламени такой красивый, алые и желтые языки тянутся ввысь и извиваются как бесчисленное количество змей.

Красота…

Пламя бушевало секунд двадцать, а затем затихло, оставив после себя пепел, обугленные доспехи, расплавленные мечи и обгорелые тела, с четким запахом горелой плоти.

Никого в живых тут не осталось. Не чувствую никого.

Спустился вниз, а затем посмотрел, наверх ожидая решения судей.

Благодаря противогазу запахи вокруг не такие резкие.

— Победитель определен, — послышался неуверенный голос. — Квартет Злодеев…

Кивнув, я пошел к выходу…

Проход открылся и вместе с дымом я вышел из душного купола, где меня ожидали двое встречающих с офигевшими лицами. Через пару секунд понял причину. Тут экран над входом в каждый купол. Мои действия привлекли зрителей, которые с интересом смотрели на пламя ада, что я там устроил. Да весело получилось.

Такие мониторы над всеми входами стоят и у них иногда останавливаются люди, посмотреть.

Я же вышел в клубах дыма, снял противогаз и подошел к двум типам в синих костюмах.

— Здравствуйте, — улыбнулся я. — Что-то не так?

— Все в порядке, — абсолютно спокойно ответили они. — Вам на арену?12. Там пройдут бои команда на команду. — Встречающий разглядел обугленные трупы, что лежали за моей спиной и тянулись к выходу. На двери даже были оставлены следы ногтей, будто они скрежетали там, заживо сгорая, а уж какой запах оттуда шел… Их лица были перекошены, с ужасными ожогами, без кожи, с расплавившимися глазными яблоками…

Пара прохожих не удержали завтраки.

Человек же передо мной даже бровью не повел, как и его напарник. Похоже, такое они каждый день видят.

— Что-то не так? — я невинно похлопал ресницами, лучезарно улыбаясь.

— Не, все нормально, — пожал он плечами. Его напарник даже зевнул. А вот прохожие смотрели на меня огромными глазами, не все, но многие. — Вот ваш пропуск, удачи.

— Спасибо вам большое, — чуть поклонился встречающему, и пошел в нужном мне направлении.

Окружающие стали обходить меня по дуге.

Какие все нервные.

Вскоре я затерялся в толпе между снующими туда-сюда игроками, местными и просто всяким зверьем. По пути, кажется, заметил Бри с ее кошачьим отрядом. Думал поздороваться, но решил что дела сейчас важнее, а ей и потом написать можно. К тому же она куда-то спешила.

Надо идти.

— Морроу! — меня толкнули в спину.

Довольно сильно, я чуть не упал.

— Уау! — еле удержался я.

Барток чуть не слетел с плеча, но уцепился за плащ.

Обернулся.

— Лолодин! — усмехнулся я.

— Здорово, Морроу! — хлопнул он меня по плечу, от чего я вновь чуть не упал. Мог бы удержаться, но не было причин.

— Привет, — вернул себе равновесие. — Рад тебя тут встретить. А чего ты тут делаешь?

— Я прогуляться пошел. Наша команда без очереди в Башню проходит. Привилегия для Претендентов, — важно улыбнулся он, поправив свои пышные усы и поигрывая могучими мышцами. — Видел, что ты там устроил. Злодеи в своем репертуаре.

— Меня с диким нубьем поставили, на фоне которых даже я ветераном игр кажусь, вот и решил не заморачиваться и всех

снести, — хихикнул я.

— Да, забавно вышло, — покивал он.

— Ви-и-и! — зашипел Барток и, оттолкнувшись от моего плеча, прыгнул на Лолодина, желая покарать его за нападение.

Но сделать ничего не успел, я зверье поймал в полете.

— Упс, извиняюсь, — крепко держу я мышонка, который пытается вырваться и навалять Деревянному паладину.

— Это еще кто? — прищурился бугай.

— Мой фамильяр, зовут его Барток, — утихомирил я зверье. — Он довольно агрессивный и буйный. Такого в смирительной рубашке держать надо.

— Ха-ха-ха, его характер напоминает мне Вальтера, — рассмеялся он своим мощным голосом. — Такой же злобный, когда дело касается Даггера.

— Хех.

— Удачи в отборочных боях, я буду болеть за тебя, — пожелал он мне.

— Спасибо.

— Ну, иди.

— Увидимся.

Я направился искать арену?12. Благодаря указанию Лола, я все же ее нашел. Прошел по коридору и вскоре прибыл к большому залу, по форме напоминающим древний амфитеатр. С каменными лавками, проходом и каменной арены, в центе которую окружают места для зрителей.

Арену подметали, а лавки осматривали.

Обратился к работнику, который сказал мне, что место готовят, и бои начнутся через полчаса, так что пришлось погулять.

Тут мне пришло письмо.

'Кафе рядом с винтовой лестницей'.

= *Александр Корнев.*

Дядя пишет.

Он что, тут?

Быстро сходил к большой винтовой лестнице, которая была тут недалеко. Там действительно нашлась маленькая кафешка, а за одним из столиков нашелся мой дядя!

Высокий мужчина средних лет, с темными волосами, легкой щетиной на лице, впалые щеки и острые скулы. Одет в коричнево-зеленый костюм и пил кофе за столиком.

— Привет, Вить, — улыбнулся он.

— Дядь Саш, а вы что тут делаете? — удивился я.

— Да, вот решил навестить тебя. Наконец сумел освободиться от работы и взял себе маленький отпуск, — усмехнулся он. — В первый раз в ваших виртуальных мирах. Но я тут как гость, а не полноценный игрок.

— Здорово, — обрадовался я. — Я вот скоро в отборочных боях участвовать буду.

— Отлично, буду болеть за тебя… Он тут, да?

— Да, Влад тут, — кивнул я, став серьезнее. — Я чувствую, что он где-то на острове.

— Сможешь достучаться до него? — нахмурился он.

— Не уверен… Он кое-что дурное замыслил… Я должен его остановить, пока не поздно. Но чтобы добраться до него надо сначала попасть в Башню.

— Я верю в тебя. Ты справишься…

— Спасибо…

Тут о себе дал знать Барток, который добрался до чашки кофе и начал его пить. Через пару секунд мышонок будто пьяным стал и чуть зашатался. А затем начал летать вокруг и пищать как заведенный.

Быстро поймал его и долго удерживал, пока он не утих, затем запихнул его в специальный карман для питомцев в виде значка на куртке.

— Кофе ему больше не давать.

— Не знал, что на летучих мышей он так действует, — покачал головой дядя Саша.

— Барток — довольно странная мышь…

Мы еще немного посидели, попили кофе, поболтали. Было приятно вновь поговорить с моим дядей. Я уже так долго играю, что уже начал будто забывать все, что вне этого мира. Мы и до этого с дядей редко встречаемся. Он часто работает заграницей и я побольшей части дома один, а уж после того как и брат ушел, мне стало вообще одиноко. Но вот мы тут и просто болтаем. Необычно как-то… Будто мы были знакомы когда-то давно…

Надо будет после победы подольше не играть… Да и выбора у меня не будет….

Закончив болтать, мы двинулись обратно на арену.

Тут уже собрался кое-какой народ.

Вот Лолодин с остальными Благородными Путниками пришли поболеть за меня. А может посмотреть в какой балаган превратится все это. Лотосы также присели недалеко из числа тех, кто не был занят своими делами. Даже Ехидну с собой привели по пути, замаскировав ее в красный плащ с цветастой

шляпкой и круглые очки. И приделали ей как-то острые уши, чтобы эльфийкой казалась рядом с приодетой в платьице Хохо. А ей идет. Даже Невермор тут, который, вероятно, и стал инициатором такого вида.

Еще тут было полно народа из тех, кого я укокошил в прошлом бою. Они все злобно поглядывали на меня, желая ужасной смерти и крича, что я выиграл нечестно и вообще мошенник. Ну и просто обиделись, что прошел дальше я, а не они. Сделать они мне ничего не могут, потому и вопят как дети малые. Тут они чтобы посмотреть на мой проигрыш.

Так же сюда пришли просто люди или болельщики других участников.

Да, на большом мониторе было показано, какие команды тут будут сражаться. Всего тут тридцать две команды будет. Всего у меня будет пять боев, если так посудить. Ну, будет, так будет. Посмотрим, с кем придется сражаться.

Дядя присел недалеко от Лотосов и пожелал мне удачи.

Я же встал рядом с другими командами, которые располагались рядом с ареной.

На саму арену вышел невысокий полноватый эльф с залысиной, большим носом, пивным животом, и на коротких ногах. Всем своим видом он издевался над всеми любителями эльфов и фентези. Очень прикольно получилось. Что стало бы с Леголасом, если бы он родился у нас. Одет в черно-белую полосатую рубашку и черные брюки с кожаными туфлями.

— Внимание! — сказал он весьма громким голосом, который был усилен едва заметной пуговицей на галстуке-бабочке. — Начинается второй этап отборочных боев. Для вас есть хорошая новость и плохая.

Все заинтересовались.

— Вы вытянули удачную соломинку. Третьего этапа не будет, это финал, после этого только Башня! — заявил он.

— Ура! — все обрадовались.

— Но пройдет только одна команда.

— Ну-у-у-у, — расстроились все.

— Начинаем бои за право прохода в Башню, — зловеще усмехнулся он. — Первый бой! Квартет Злодеев и Четверка Великого Эдварда!

Поднялся со своего места пошел на арену. С одной стороны вышел я, под одобрения Лотосов и моих знакомых и оскорбления недоброжелателей, а с другой четверка моих врагов.

— Жулик!

— Сдохни!

— Ты не достоин тут стоять!

— Убирайся!

— Размажьте его!

Громче всех кричали эти нубы.

С другой стороны кричали мои друзья, но их слова перекрывала толпа девушек кричащая моим противникам.

— Вперед Эдвард! Лучший Эдвард! Всех победит и станет Чемпионом! — скандировали они пританцовывая. Десятка девушек в мини-юбках с помпонами.

М-да…

Вышли к центру арены.

Противники мои были тройка рыцарей и один тип в черном… Главный выделялся сразу. Он выглядел как банальный красавчик из женских романов, которых можно увидеть на каждой обложке. Стройный, смазливый, но гордо стоящий и делающий вид, что он — божество. Одетый в черную рубашку с расстёгнутыми пуговицами показывая голый торс. Рыцари были в шлемах и одинаковых серых доспехах, а один Эдвард стоял вот так и с тонким мечом на поясе.

Сама арена довольно большая, квадратных метров тут двадцать пять. Ограждений нет, но и остальные от нас были на приличном расстоянии.

— Бой начнется, как только будете готовы! Бой продолжается пока одна команда не сдастся, погибнет, станет не в состоянии сражаться или покинет арену! — громко сказал судья.

— Я бы рекомендовал вам достать алкоголь, — посоветовал я судье.

— Зачем? — удивился тот.

— Он вам сейчас пригодится, — вздохнул я, предчувствуя тупость…

Чуть вперед вышел один из четверки и достал свиток.

— Перед вами будущий Чемпион Башни Богов, великий Эдвард! Победитель множества чудовищ и убийца злодеев! Великий герой, который сразил бесчисленное множество врагов! — громко и с гордостью говорил этот парень.

Я, было, подумал, что это прикол какой-то, шутка, ирония, но нет, они все были предельно искренними… Я, конечно, знал, что в мире есть идиоты, но не до такой же степени…

— О боже, я думал, об этой хреновой истории все забыли, — застонал судья и достал небольшую металлическую флягу, затем подумал и достал флягу побольше. Выпил сильно морщась. — А тут это…

Будто в подтверждение его слов парень начал немного светиться.

У меня отвалилась челюсть, и глаза из орбит полезли.

— Эдвард! Эдвард! Эдвард лучший! — кричали девушки, прыгая и тряся всем, чем можно.

Как только они затихли, некоторое время было слышно только, как этот герольд зачитывает текст свитка. Судья напивался, все офигивали.

— И вот, злодей, сдавайся! — закончил он читать. — Великого Эдварда Лученосца тебе не одолеть!

Убрал свиток и ушел к своим. Интересно, сколько им платят, чтобы они так искренне все это говорили?

Секунд десять стояла гробовая тишина…

Тут кто-то из моих ненавистников поднялся.

— Убей это! Молю! — крикнул он.

— ДАААААА! — закричали остальные, полностью поддерживая меня.

Рожа судьи тоже всем своим видом говорила об этом.

— Начинайте бой! — дал отмашку судья.

Эти четверо приготовились биться, но все как-то лениво, будто им уже обеспечена победа.

Может и есть какой-то секрет.

Лучше не рисковать…

Стоп!

Тут что-то не так…

Не может быть все так просто…

Вместо резкого рывка я спокойно иду вперед, оный Эдвард принял вызов и размашисто идет на меня с самодовольной усмешкой.

— Ну, давай, покажи, что ты можешь, ничтожный клон, — нагло усмехнулся этот тип.

Я же…

Тупо прошел мимо него и пошел к рыцарям.

— Эй!

Шаг Хищника!

Удар в голову заставляет первого рыцаря просто вылететь за пределы арены, второй, от которого странно попахивало магией, думал отступить, но был схвачен мной и в его шею воткнут коготь, перерезая глотку. Третий запаниковал и растерялся. Бьет меня мечом. Уворачиваюсь, бью в локоть, ломая ему руку, а затем сворачиваю шею.

Все трое мертвы.

Эдвард же стоял и всем своим видом пытался сохранить спокойствие, но он сильно боялся. Я чувствую его страх.

— Хитро, — кивнул я. — Выбесить людей, чтобы они бездумно нападали. А у вас какой-то ритуал был сразу готов, который тот маг на тебе использовал, пока шла вся эта муть с

речью и фанатками. Умно, но бесполезно.

Парень утратил свой блеск и шик и начал отступать, не желая быть избитым, а уж я очень хотел намылить ему шею.

— Да я просто со своей девушкой поспорил, — отступал он.

— Но тебя это не спасет.

Коснулся его когтем, чуть пуская кровь. Да, урон и мне передался. Но не весь, а часть.

Хитрые ублюдки.

Пока убивают этого придурка умирает кто-то из противников, а затем остальные чем-то вдарят. Плюс рыцарями они явно не были, скорее, притворялись ими, чтобы ударить неожиданно. Доспехи на них не очень хорошо сидели, да и тому магу они были бесполезны.

Хватаю его за шиворот и швыряю с арены, придав, для ускорения, пинка. Тот упал мордой в пол. Этот урон мне уже не передался. Похоже, действует, когда удар прямо от игрока.

— ДА-А-А-А! — обрадовались все, когда я остался там, стоять один.

— У-у-у-у, — застонали его болельщицы. — Теперь нам не заплатят за все это…

Судья глотнул еще вискаря, и встряхнул головой.

— Победители — Квартет Злодеев! — громко объявил он.

Спокойно спускаюсь вниз, а затем занимаю место там.

Следом было еще семь боев, которые я просто пропустил.

Решив не засматриваться на все это, я отошел подышать воздухом. Слишком много неприятных эмоций направленных на меня там было, а Барток сейчас не очень активен, чтобы помогать мне оттенять все это. Пусть я и научился немного притуплять давление, но без Бартока мне все равно неприятно.

Мышонка удалось отпоить молоком, но на будущее запомню, что нельзя ему давать кофе.

— *'Я и забыл о том, что он кофе не переносит'*, - послышался голос Убеля в голове.

— А ты знал?

— *'Не знаю'*, - вздохнул Бог Монстров. — 'Эта зверушка кажется мне знакомой… Но не могу вспомнить где ее видел'.

— Может в прошлой жизни?

— *'Может'*, - не стал он спорить.

Он последнее время как-то молчалив. За время в Комнате мы мало общались. Он там постоянно угрюм и тих, будто думал о чем-то. Только с Яханом мы много говорили кое-что планируя. Он подал интересную идею, которую мы там испытывали.

Ну не важно.

Как мышонку стало лучше, и он занял свое место у меня на

плече, я вернулся. Бои моих соперников уже закончились.

Вскоре вновь вызвали меня.

— Квартет Злодеев против Сестер Крови! — громко объявил изрядно поддатый судья. Похоже, ему с последующими боями пришлось неслабо напиться.

Меня опять сопровождали криками и руганью, надеясь, что хоть в этот раз меня убьют.

Сестры Крови представляли собой команду из четырех красоток, в весьма скромных нарядах. Нет, не как у Инки и Анки, но даже никак у многих девушек в игре с более менее откровенными нарядами. Даже Шарли, пусть закрыта, ходит в обтягивающем тонком комбинезоне. Эти же вообще были одеты весьма строго и серьезно. Одна в доспехи, вторая лучница в кожаном костюме, третья маг в белой мантии, четвертая тоже маг, но уже в куртке.

— Удачи, — сказал мне бухающий палёной водкой судья.

Ого! Если он от прошлых так пил, то теперь то что? Боюсь, к концу турнира судья алкоголиком станет, если уже не стал.

— Мы — Сестры Крови, и мы ненавидим мужчин! — громко заявила главная из них. Это была маг в куртке.

— Ого! Прямо всех?! — удивленно спросил я.

— Да! Все мужики — козлы! Вы бросаете нас, невинных девушек, смотрите как на объекты сексуального удовлетворения и вообще вы — уроды! — с искренней злостью говорила она. Вероятно, ее бросил кто-то.

— Печально, — покачал я головой. Все четверо были очень раздраженными. Я попытался немного успокоить их, используя некий вариант Волны Покоя, чем я в Комнате от врагов уходил, делая их тише и умировтореннее. — Вам наверно сильно досталось.

— Ну… не то чтобы, — одна из девушек за спиной главной покраснела и отвила взгляд.

— Кина! Ты что такое несешь?! — повернулась к ней главная. — Все они подлые и лживые! Наша задача противостоять им всем!

— Ладно, не злись, — вжала голову эта Кина.

— Дин, не кипятись, — сказала рыцарша. — Кинка ничего такого не имела в виду.

— Хватит! Выкатился тут какой-то смазливый красавчик, и вы сразу слюни пускаете! — бесилась эта Дина.

— Ты назвала его красавчиком! Ты что его закадрить хочешь раньше нас?! — возмутилась магичка.

— Ты чего несешь, полоумная?! — офигела Дина. — Я их всех ненавижу!

— Но с Френком ты вчера целовалась! — фыркнула она.

— Что?! Ты целовалась с моим парнем?! — вскрикнула Кина.

— Твоим? Да ты его динамишь постоянно! Он мне вчера плакался!

— Это не так! Я просто часто опаздываю на свидания… устаю на работе… ну мне немного не до него, но… Ты сама говорила, что они все — козлы!

— Я, эм…

— Вау! Мне Стив написал! — обрадовалась рыцарь.

— Удали! — велела главная. — Все мужики — уроды! Брось его!

— Вам значит парней можно, а мне нельзя?! — возмутилась бронированная. — Все! Мне надоело это терпеть! Я ухожу!

Она взяла и покинула арену.

— Я тоже ухожу! Не смей больше трогать моего парня! — фыркнула Кина и тоже ушла.

— К черту все! — развернулась магичка и тоже удалилась.

Дина осталась одна. Она растеряно вертела головой и не могла понять, как так вышло.

— Это все ты виноват! — крикнула она на меня. — Вы все меня бросаете! У-а-а-а-а! — разревелась она и убежала плакать.

В зале еще минуту стояла гробовая тишина.

Все просто тупо пялились на пустой конец зала с отвалившимися челюстями и не могли поверить в то, что сейчас произошло.

Я же так и стоял бы в шоке, если бы судья не протянул мне бутылку.

Молча отпил.

Поморщился.

— Спирт? — спросил я.

— Медицинский, — буркнул он. — Ничего крепче нет.

— М-да… а сколько у меня еще боев?

— Три…

— Придется поискать.

— Может, ты проклят?

Я посмотрел на пустой конец зала.

— Да, я проклят Богом Упоротости.

— Неправда! Я тебя не проклинал! — крикнул Невермор.

— М-да…

Под гробовую тишину я покинул арену и вернулся к себе на место.

Сижу, поглаживаю летучую мышь и пялюсь в пустоту. Народ начал постепенно отходить от пережитого, а я зарекся кому-то помогать.

Третий бой вышел… вменяемым…

Да, или у природы дебилы закончились, или Фортуна надо мной стебаться перестала, но, слава Безымянному Злу, я наконец-то попал на нормальных людей. Судья был рад, наконец-то, перестал жестоко бухать, а то ноги уже едва держали.

И вот мои новые противники.

Четверка весьма, по внешнему виду, нормальных людей. Рыцарь, маг, хиллер и рога, последний сразу же в скрыт ушел и стал обходить меня.

— Ты наших друзей подставил, гад, — сказал рыцарь. — Сейчас заплатишь за это!

Судья встал между нами.

— Бой!

Шаг хищника!

На всей скорости рванул на рыцаря и влетел ему в рожу двумя ногами, отправив его в непродолжительный полет в стену.

Быстро поднимаюсь на ноги и перерезаю горла магу и хиллу.

Рывок вперед и плечом выбиваю рогу с арены.

— Сделано, — вытер я пот. Быстро справился с ребятами, не дав им толком сразиться со мной.

Народ несколько офигел от увиденного.

— Круто, Морроу! — поднялся Лолодин.

— Победители — Квартет Злодеев!

Я покинул арену и стал ждать нового боя, особо за остальными не следил. Сижу, играюсь с Бартоком и страдаю фигней.

Четвертый бой подкрался незаметно.

— Квартет Злодеев и Громотигры!

Моими врагами оказалась четверка терриантропов-котов. Вышли они сразу в полузвериной форме. Первым был как раз тигр с парой топоров, вторым — крупный рыжий кот в доспехах, третьей была белая кошка маг, и последней — пантера-рога…

— Фурри, — хмыкнул я. — Вам бы реально Пушистиками назваться, а лучше Громокошками.

Эти слова взбесили главаря, и он, не дожидаясь, начала боя, рванул на меня.

Я встретил его ударом в горло, от чего он пролетел мимо, закручиваясь как пропеллер, а затем приземлился на землю. Несколько минут он лежал стараясь отдышаться. Но с арены он уже вылетел, потому вернуться не может, да и, судя по состоянию, он и не хочет.

— Еще кто-то? — спросил я у остальных.

Другие Громокотята как-то поостереглись нападать в лоб и вылететь как их друг.

Судья дал отмашку, и все трое напряглись.

Рыцарь-котейка перехватил пику и закрылся щитом. Вислоухая магичка крепко держала посох и болтала хвостиком в разные стороны. Пантера-рога тихо шипела, готовясь атаковать.

Тут на меня со спины нападает вылетевший тигр, тем самым нарушая правила, но налетел на мой кулак и полетел обратно. Рога и рыцарь тут же бросились в атаку.

В последний миг сделал шаг, вперед пропуская пантеру, хватаю ее за хвост и швыряю на здоровяка.

— МИЯЯЯЯУУУ! — завопила она в полете.

Толкает своего друга, а затем они оба получают от меня с ноги и отлетают с арены.

Спокойно выдохнул, и медленно подошел к последней из этой команды. Она смотрит на меня испуганными глазками, дрожит, ушки к голове прижала, сжалась губы дрожат, а хвост испуганно зажался у коленей.

Милота.

Погладил ее как кошку. Очень она пушистая, и ушки забавные. А если бы тут появилась Бри, то они вообще бы в рабство попали. Она бы за меня всех победила…

— Советую избегать девушки по имени Бри из Ветра Перемен. Она очень любит котиков, — посоветовал я Вислоухой.

Она нервно покивала, а затем на нетвердых ногах ушла.

— Победители: Квартет Злодеев!

Спустился вниз и стал отдыхать. Моих противников унесли, как и всех остальных, а народ все еще недоволен, считая, что мне достаются просто самые слабые враги.

— Ну что за тупизна, — вздохнул я.

Затем быстро прошли остальные битвы, и настал последний бой в этом двинутом турнире.

— Квартет Злодеев против Туманных воителей!

— ДА! Они замочат гада! — обрадовался кто-то.

Наверно сильная команда. Может она разгонит мою дрему.

Молча вышел на арену и с удивлением посмотрел на противников.

— Привет, народ, — усмехнулся я.

— Морроу, — улыбнулся воин с алебардой Сэм.

— Привет, Морр! — рассмеялась монахиня Суо.

— Как вымахал-то, — окинула меня гномка с арбалетом Чеза.

— Хм, — тихо хмыкнул Скорпион.

— Рад, вас видеть, — искренне обрадовался я старым друзьям. Мы с ними с тех пор как на Острове Адама прошли тот данж с гриборками, а также Адамом и Евой, так и разошлись. Эх, весело было. Там же еще и с Тией познакомился и с Невером

встретился. — Как летит время. Вечность вас не видел.

— Тоже рад встрече, — кивнул Сэм. — Жаль, что мы так встретились?

— Не враги же, — пожал я плечами. — Но придется сражаться.

— Мы стали гораздо сильнее, Морр. Твоя команда где? — спросила Суо.

— Они задерживаются, и мне приходится одному все проходить, — вздохнул я.

— Мы что вчетвером против тебя? Это как-то не честно.

— Согласен, — пожал я плечами. Смотря к кому. — Но ничего не поделаешь.

— Может, со Скорпом одним сразишься?

— Не думаю, что стоит, — улыбнулся я. — Потом поболтаем.

Судья, чуть шатаясь, встал между нами. Мои противники выглядели не уверенно стоя против меня. Явно не хотели вчетвером нападать.

— Начали! — объявил судья.

Шаг Хищника!

На полной скорости наношу удар прямо в корпус Скорпиона!

От удара он складывается пополам и отлетает от меня. Хватаю его кунай на цепи и резко дергаю на себя.

— Get over here! — усмехнулся я. Всегда мечтал это сказать.

Ниндзя притягивает обратно.

Хватаю его за голову и бью коленом, ломая ему шею.

Остальные застыли, не веря в происходящее, но Скорп был уже убит. Он среди них самый опасный противник для меня. Такой же монах, как и я, но с черным поясом по карате. Опасный воин, с которым в честном бою я не сильно хочу драться всерьез без поддержки.

Схватил Чезу и вышвырнул ее за пределы арены, кинув гномку в трибуну, прямо на моих недоброжелателей, припечатав тем самым парочку недоумков.

Это стало спусковым крючком для остальных выйти из ступора.

Сэм тут же создал туман, а Суо отступила, спрятавшись в нем.

Но туман для меня — это легкая прогулка.

Ветер Бездны!

Взмах ногой создает поток ветра, который сносит туман от меня, а ещё и сбивает Суо с ног!

Шаг Хищника!

Ударом вырубаю ее, так как убивать не хочу.

Уклоняюсь от алебарды, перехватываю, а затем пронзаю

грудную клетку гвардейцу когтями.

Его кровь заливает меня.

Медленно опускаю его тело на землю…

Все четверо повержены за несколько секунд…

В зале теперь стояла тишина из страха и неверия.

Да, Туманные воители — неслабые ребята. Один Скорпион стоит всего этого сброда, что были раньше, но они — слишком несбалансированная группа, которая постоянно и выходила на туманах, ледяных лужах и мастерстве Скорпиона. Они сильные, сильнее, чем все тут, но до моего уровня им еще расти. Хилла четкого нет, стратегии толковой нет, как и многого другого.

Жаль, что так вышло. Но в Башне наверняка было бы гораздо хуже.

Может это научит их, что нельзя жалеть противника.

— Ну что, недоумки, — посмотрел я трибуну своих недоброжелателей, будучи залитый кровью. — У вас еще есть сомнения?

Они не ответили, а смотрели на меня с побледневшими лицами.

После чего я покинул арену…

Глава 10. Чужие мысли

Здесь так холодно, что мысли замерзают…

'Fahrenheit / Indigo Prophecy'.

Александр Корнев, не отрываясь, смотрел на своего племенника, который выходил на арену. Он волновался за него, ведь сам он не очень понимал местную силу, да и просто такие вещи как бои очень серьезны. Он же в гостевом пропуске тут, где персонаж не может выходить за пределы территории острова. Так что не очень понимал, что должен будет увидеть.

Хотя несколько изменений сразу бросились в глаза.

Виктор никогда не был особо веселым или энергичным ребенком. После смерти своих родителей он и Влад довольно сильно замкнулись в себе. А может это последствия той лаборатории, в которой их держали. Но мальчики попали к нему уже перегоревшими и отчаявшимися.

Корнев до сих пор корил себя, что так долго возился с поиском племянников, из-за чего они попали в лапы тех уродов. Спрятал их у себя от заинтересованных и изменил фамилию. Затем отомстить этим сумасшедшим, прикопав их всех по очереди. Знакомые сведущие в этом у него были.

Он мало уделял внимание ребятам.

Он вообще довольно мало общался со своей сестрой и ее мужем, да и на свадьбе не был, что уж говорить про рождение детей. Сам Корнев даже и не думал жениться или заводить детей, так как работа у него была на первом месте. Бизнес отнимал у него все его время, потому на остальное сил не оставалось.

Возможно, поэтому все так случилось. Будь он более внимательным к племянникам, всего этого бы не случилось. Влад никогда бы не сбежал из дома, и Виктор был бы более счастливым человеком.

Но опять же… ошибки уже не исправить.

Самому ничего исправить не удалось, и теперь идея использовать Виктора для поисков и возвращения Влада казались ему не такой хорошей. Но самому найти второго близнеца он не смог. Секретность Вирт-Ю довольно серьезная, а по другим косвенным признакам поиски все еще идут. Он подверг племянника большим потрясениям и боли, о чем сильно сожалел.

Все же отодвинув работу, он решил лично проверить все и встретиться с Виктором.

Когда он увидел его тут, то даже сразу не узнал.

Это был совершенно иной человек.

Вроде ничего не изменилось. Тот же средний рост, те же черные волосы, но уже гораздо длиннее, те же яркие зеленые глаза как у его матери, разве что парочка едва заметных шрамов на лице, и то. Но все же в нем что-то изменилось.

Сначала он оказывается посреди такого огромного скопления людей и при этом прекрасно себя чувствует. Пусть у него и был при себе летучий мышонок, но все равно он оказался совершенно иным.

Он много улыбался, чувствовал себя прекрасно, был веселым и энергичным. То чего он в Викторе так давно не видел, будто вернулось к нему. Словно он вновь стал ребенком, каким был когда-то, каким Александр его видел.

Влад тоже где-то на этом острове, но найти его вряд ли получится. Да и если найдет, никто к нему не пустит. Он ведь местный Чемпион, а такие обычно в ВИП-зонах сидят. И пусть Александр мог бы купить туда допуск, но точных данных, что тот там, у него нет.

И вот начались бои.

Он сел недалеко от друзей его племянника.

Довольно разнообразные личности. Пара откровенно одетых девушек, еще одна с разными глазами при ребенке, какой-то здоровенный усатый мужик и его не менее непонятные друзья. Еще тут был какой-то парнишка с разными глазами и птичьими ногами и еще несколько не самых радушных ребят. Компания та еще.

Тут он заметил нечто странное.

— Он что, будет один сражаться? — удивился Корнев.

— Ага, — усмехнулась одна из сестер в откровенных нарядах. — Остальные заняты своими тренировками, так что Морру придется самому сражаться. Он справится. Тут для него равных противников нет.

Поверить в это на словах было сложно.

Первый бой оказался довольно забавным. Виктор известный тут как Морроу весьма неплохо справился, разгадал ловушку и победил. Хотя, что именно он тогда сделал не совсем понятно. Просто испарился, а затем трое рыцарей упали.

Бои других игроков оказались интересными, весьма захватывающими, и показывающие, что многие тут весьма сильны. Но вот друзей племянника они вообще не впечатлили. Разве что тот бой, где сражался туманный воин, гномка и пара монахов, показался им достойным.

Второй бой…

Тут ни у кого комментариев не нашлось. Все случилось слишком неожиданно, и к такому никто не был готов. Мозг заклинило у всех.

А вот уже третий бой показал некую силу его племянника.

Враги явно имели на него зуб, но сам бой завершился за пару секунд. Мальчик просто всухую размотал четверых весьма не слабых ребят.

Это сильно удивило мужчину. Такого от племянника он точно не ожидал. И тут всего несколько секунд.

— Удивительно, — прошептал он.

— Это называется когда сильного бойца ставят рядом со слабаками, — хихикнул усатый мужик, которого тут Лолодином зовут.

— Он так силен?

— Морроу и его команда — весьма сильные ребята, которые очень непредсказуемы. Так что здесь у него равного врага нет, — погладил он свои усы. — Даже подозрительно как-то.

Говорить о том, что второй племянник — тут самый сильный Александр не стал. Его просили не сохранить это в тайне, значит лучше промолчать.

Четвертый бой тоже вышел интересным.

Врагами оказались какие-то люди-коты, очень свирепые на вид, но для Виктора они словно котята, которые сами его боятся. Он выглядел таким расслабленным во время боя, что даже удивительно.

Трибуны напротив них были наполнены очень озлобленными игроками, которые желали дампиру поражения, но его никак не случалось, от чего они злились еще больше.

И вот парнишка вышел на финальный бой.

Положение сразу стало не очень хорошим. Он встретился с очень серьезными бойцами, которые также легко побеждали. Они еще оказались его друзьями, с которыми он давно не виделся.

Александр сначала испугался, будет ли Виктор драться с друзьями, сможет ли он поднять на них руку и отнять право попасть в Башню.

Потому удар оказался очень неожиданным и страшным.

Боец, которого Корнев определил, как самого сильного в этой команде был убит в первые же секунды несколькими молниеносными атаками. Гномка была выкинута за пределы ринга до того, как поняла, что происходит, вторая девушка упала без сознания, а последний был пронзен рукой.

Всего Виктора залила кровь, и он стоял посреди тел своих друзей и смотрел на все это совершенно равнодушным лицом. Он не испытывал угрызений или сожалений, он был просто

беспощаден и спокоен. Кровь стекала по его лицу и одежде, а затем начала постепенно впитываться в него.

Трибуны недоброжелателей сразу же замолкли и испуганно смотрели на окровавленного юношу…

Даже Александру стало не по себе… Словно его племянника подменили на кого-то другого… Более сурового… страшного и кровожадного… Он мгновенно изменился став, из веселого и добродушного очень жестким и пугающим…

Он покинул арену и ушел…

— Морр не в настроении, — поежились близняшки.

— Уверены? — не очень поверил он. Остальные тоже выглядели так будто это очевидно.

— Ага… Это же видно…

Тут он заметил что-то странное.

Это мелькнуло на секунду, но что-то все же заметил. Один человек на трибуне недалеко просто исчез. Вот стоял, а теперь нет.

Поднявшись Александр, пошел к выходу из арены.

Тут же была просто толпа, которая ходила из стороны в сторону, громко шумела и мельтешила.

— Кого-то ищете? — послышался голос за спиной.

Резко обернувшись, он увидел за собой Влада! Второй близнец был прямо тут перед ним. Белые волосы, острые уши и яркие синие глаза, смотрящие с неким весельем, что было в нем всегда, но теперь в нем ощущалась некая хищность, как и в Викторе.

Он стоял, облокотившись на стену.

— Влад… — только и сказал Александр. Встретить пропавшего племянника он так быстро не ожидал. — Мы искали тебя…

Народ что шел вокруг, будто не замечал их и проходил мимо, не смотря даже. Это было несколько странно, но Корнев не сразу обратил на это внимание.

— Я знаю, — усмехнулся он. — Я почувствовал брата, как он вошел в игру, и стал искать его. Все же интересно, что он забыл, в игре несмотря на свою проблему. В прошлый раз его только ГМ из игры вытащил, а тут…

— Возвращайся домой…

— Хех, — он усмехнулся. Он посмотрел ему в глаза. — Простите… но я не могу…

В следующий миг он исчез, словно его тут никогда и не было…

Александр несколько секунд смотрел в пустоту.

Он хорошо запомнил взгляд, который он сумел увидеть в

глазах племянника… Там было столько печали и грусти, как в тот день, когда он детей смог найти… Словно вновь пережил что-то ужасное…

— Что же с тобой стало?..

* * *

Шарли вместе со своей командой покинули арену отборочных боев. Отборочные бои Злодеев закончились, так что они точно попадут в Башню. Было бы неплохо отпраздновать это, но Морр куда-то ушел. Все же бой с друзьями ему совершенно не понравился. Он собственноручно отнял у них право попасть в Башню, потому можно предположить, как ему неуютно.

— А Морр неплохо усилился за эти полторы недели, что мы его не видели, — усмехнулся Лолодин. — Где же он так натренировался за такое время?

— Время можно и растянуть, — подметил Ченг. Темнокожий лунари закрыл лицо капюшоном и поправил свой плащ. Он постоянно ходит в своей экипировке, в отличие от остальных, он не расслабляется.

— Но ведь Зоны Зеро довольно опасны, — заволновалась Ванесса. Тифлингесса опять испугано начала озираться. Она как-то застряла в Мраклике и после этого все Зоны Зеро обходит по дуге в пару километров.

— Не для всех, — вспомнил Лол.

Они как-то встретили одного странного игрока, который мог месяцами в Зонах Зеро находиться и совершенно не испытывал дискомфорта. Дантесом его вроде как звали, но точно она не помнила. Парень вообще какой-то со странностями был, и Морр чем-то на него похож. Вокруг него тоже какая-то небывалая тайна крутится.

— Все равно, такой рост крут, — признал Ченг. — Как же там остальные стали, раз Морр так усилился. Он, вроде, в их команде — самый слабый.

— Отнюдь, — не согласился с ним Деревянный рыцарь. — В Морре скрыт неплохой потенциал, который с этими нубами не раскрыть.

— Да ладно. Ясно же Дель тогда не сражался в полную силу. А разработав грамотный план, даже мы Флама ушатать можем, — фыркнул китаец.

— Все тебе надо принизить, — покачал головой усач.

— Успокойтесь, мальчики, — сказала Шарлотта. — Вы упускаете главное из виду.

— М? — все повернулись к ней.

— Вам не показалось странным, что Морр так удачно попал в группу, где сразу в Башню пускают? — усмехнулась она. — А потом еще в компании такого жестоко вымораживающего нубья? Тут явно что-то не так.

— Ты права, — хмыкнул Ченг. — Неужели Морр кому-то приплатил, чтобы его пропустили?

— Нет, — махнул рукой Лолодин. — Злодеи — сильная команда. Организаторам Башни просто выгодно самых потенциально сильных игроков через нубов проводить. Мы также когда-то прошли.

— Но до этого мы неплохо так прославились. Эти пусть тоже не вчера родились, но как-то подозрительно…

Все четверо переглянулись.

— Как насчет пари?..

* * *

Леерена Мисте присела за столик кафешки, и некоторое время просто наслаждалась приятным вечером. Народа вокруг стало поменьше, большая часть ушла на площади, так как там происходит сейчас самое веселье. Но ей не до того.

Она теперь сама намерена отправиться в Башню Богов, чтобы помочь своим младшим и их друзьям, да и давно пора свести старые счеты. Вот только чтобы туда попасть, ей нужна команда. Пару человек ей Саблезубые предоставят, но кое-кого она захотела взять особенного.

Потому она и сидит тут и ждет.

Достала зеркальце, пригладила свои черные волосы, проверила, не сильно ли торчат ее острые ушки, и не оттеняет ли красные глаза костюм. Вроде все нормально. Экипировку тоже хорошую подобрала. Большая черная ведьмовская шляпа, с красным бархатом внутри, черная накидка, топик, красные штаны, блинные широкие рукава, и украшение на правое плечо. Все же о своем внешнем виде она старалась следить, особенно для важных встреч нужно быть бесподобной.

Как все проверила, вернулась к чашке.

Пока пила кофе раздумывала о том, что она недавно видела. Морроу неплохо прогрессировал за такой короткий срок. Для новичка, который начал играть всего полтора месяца назад он очень высоко и быстро поднялся. Сумел сколотить себе по-настоящему сильную команду и добраться до Башни.

Морроу силен и явно еще не показал и половины своей силы.

Хотя опыта борьбы с игроками у него все же не достает. Пусть с вампирами ему было непросто биться, но игроки — несколько иные соперники. Нет, это не значит, что они сильнее, просто игроки менее предсказуемые, чем НПС, а потому для борьбы с ними опыт нужен отдельный. Чего у Морра довольно мало. Хотя он это и компенсирует своими талантом, интуицией и безбашенностью.

Вообще, недостаток боевого опыта — проблема всех Злодеев. Почти.

Ее дорогой и любимый братишка, не смотря на весь свой игровой опыт, в ПВП довольно нечасто сражался. Да, он неплох и умеет биться, но по большей части его битвы очень быстро заканчиваются, и прочувствовать все он не успевает. Но это тоже восполняемые вещи, да и тоже умеет компенсировать свои слабости тактическим складом ума и интеллектом.

Маленькая сестричка в их четверке — пожалуй, самое слабое звено. Ей стоически недостает опыта битвы с толпами врагов. Сможет ли она защищать свою команду против нескольких противников, доселе неизвестно. Но соратники у нее сильные, помогут.

Алиса же в этом плане вообще самая сильная среди них. У нее нет недостатка в опыте. С Бессердечной в свое время она была знакома. Ну, встречалась разок. Бессердечная в свое время нашла способ отправиться в План своей стихии, потому Леерена уговорила малышку раскрыть ей секрет путешествия туда. В подарок она притащила ей труп одного из Божественных паладинов, из которого она потом Рыцаря Смерти себе сделала. С тех пор еще Куль Тиамат Леерену очень не любит. Ритуал, конечно, не сделал волшебницу особенно сильной, она же не призыватель, но кое-чему там она научилась, да и глаза после такого красными стали. Знакомство было полезным, хотя все игроки того времени более-менее знакомы.

Бессердечная была очень опасным некромантом на службе Демонов Пепла. Затем в компании Даггера эта девочка проявила все свои недюжинные способности. Так что она, ее опыт поможет остальным.

Вот жаль, что им нужно именно сейчас в Башню. Этим ребятам нужен всего год боев с игроками, и они будут полностью готовы ко всему. Но, увы, мир диктует свои правила. Они нужны сейчас. Они будут в этой Башне.

— Если они, конечно, вовремя свои дела закончат, — вздохнула она. Пока только Морроу закончил свои тренировки, а вот остальные еще заняты и сумеют ли, не понятно. Если с ее братом и сестрой все более-менее ясно, то вот как там Алиса…

Все очень сложно. Потому, если что, Леерена должна будет помочь им.

Она выплыла из мыслей, когда поняла, что уже не одна.

Стул напротив нее отодвинулся и перед ней сел ее старый знакомый.

Довольно высокий для солера молодой парень, с длинными темно-серыми волосами, строгим взглядом желтых глаз и острыми чертами лица с бледной кожей. Одет он был в черный фрак с тонкими желтыми полосками. Накидка белого цвета на плечах с высоким воротником, синий галстук и шляпа цилиндр на голове.

Он скинул шляпу-цилиндр на стол и прислонил к стулу свою трость.

— Я не думал, что ты когда-нибудь напишешь мне, — сказал он после минуты молчания. — Три года прошло…

Она ничего ему на это не сказала. Только встретившись с ним, она поняла как ей неловко. Все же расстались они не при лучших обстоятельствах.

— Выбора не было, — буркнула она в чашку. — Я давно хотела извиниться… Я…

— Не стоит, — поднял он руку. — Это дело прошлое.

— Да, но… — Мисте стало еще более неприятно от того как холодно он это принял. — Я… сожалею…. Ты был прав…

— Я всегда прав, тебе бы стоило это со школы еще запомнить, — вздохнул он.

— Эй! Я тоже иногда бываю права! — возмутилась она.

— Ну да, — подпер он рукой подбородок. — Когда в последний раз?

— Эмм… ну-у-у… Опять ты начинаешь, Лео! — надулась она. Лео всегда мог ее выбесить всего парой фраз. Это он еще с детства может. Она его три года не видела, а за исключением того, что он похудел, он никак не изменился. Все такой же зануда.

— Хех. И буду начинать, — усмехнулся Леопольд. — Ты безответственная, наглая и вредная, и такой осталась.

— Гр-р-р-р, — зарычала она. — А ты — невыносимый тип, который постоянно меня обижает.

— Ну, извини, — он положил руку ей на голову. Его усмешка вызывала у нее желание выбить ему зубы. — Тебя просто так легко вывести из себя.

— Только ты меня выбесить так и можешь, — фыркнула она и отвернулась. Давно она его не видела, а он все такой же. С тех пор как кинула его в 'френд-зону' и стала встречаться с Рексом, с Лео она рассталась. А ведь он говорил ей, предупреждал, но она

его не послушала. И уже год никак не могла помириться. Все хотела написать, но стыдилась своих слов тогда. — Ты все такой же.

— Как и ты, — пожал он плечами. — Округлая фея…

— А-а-а-а! Не напоминай! — схватилась она за голову, густо покраснев.

— Хе-хе-хе, Фея-Колобок, — продолжал он над ней издеваться.

Леерене только оставалось, что рычать и краснеть. То был реально самый стремный период в ее жизни. Она подростком была. Боялась потолстеть, причем так сильно боялась, что себя чуть до анорексии не довела. Врач порекомендовал ей, чтобы от страха избавится, в игре создать себе максимально толстого аватара. Ну, она и сделала себе фейри с переизбытком холестерина и самой страшной рожей, какую она смогла придумать. Решила народ постебать и гуляла в купальнике еще.

Это ей, конечно, помогло, но ужаса она на Авалон немало навела, а потом еще и остальную Аресию терроризировала.

Она-то думал, что в таком облике ее никто не узнает, а этот каким-то образом ее разглядел.

Теперь, когда хочет позлить, постоянно напоминает о том странном опыте. Не то, чтобы она комплексовала, но вспоминать не сильно хотела.

— Ты неисправим! — надулась она.

— Я знаю. Но давай оставим это на потом, — стал серьезнее. — Я очень удивился твоему письму в преддверии Башни. Я не против пойти туда, но почему я?

— А мне некого просить.

— Вариантов я знаю, как минимум, пять.

— Не важно, — отмахнулась она. Была еще причина, но упоминать ее она не стала. — Ты сам, почему туда не идешь?

— Команды у меня нет, — вздохнул он. — Да и с работой пока все нормально.

— А кем ты сейчас работаешь?

— Ну, если ты не забыла, то мы вместе на медицинский пошли. Так что теперь я работаю в Вирт-Ю, помогаю застрявшим.

— Значит, ты состоишь в клане Льдистые души. — Об этом клане она знает. Четвертый в топе, но не из-за силы или богатства, а из-за своей неприкосновенности. Они помогают Застрявшим, людям с ограниченными возможностями, жить хотя бы частично полноценной жизнью тут, или справится с психологическими проблемами. — Оттуда кто-то в Башню пойдет?

— Нет. У нас же из бойцов только Давид и Шипа, на должном

уровне, я еще, да несколько отрядов. Но мы, по большей части, страховка.

— Ясно…

— Так сильно желаешь отомстить ему? — он посмотрел ей в глаза.

— Мне нужен толковый помощник в команде. Мы идем как поддержка основной силы, но танк и рога у меня есть, остался только ты, Мертвитель Леопольд. Ты ведь поможешь мне? — она с надеждой посмотрела на него.

— Я же и так согласился, — махнул он рукой.

— Ну, вот и чудно, — она встала. — Идем!

Хватила его за руку и потащила за собой.

— Что?! Куда?! — удивился он.

— На отборочные бои. Они через пять минут.

— Но надо же еще зарегистрироваться…

— Я это уже сделала!

— Некоторые вещи никогда не меняются, — лишь улыбнулся он. — Особенно ты, Мари…

* * *

Сидя на маяке, я смотрел на то, как заходит солнце. Алый закат такой красивый и завораживающий, что я с удовольствием смотрел как 'умирает солнце'.

— Like dying in the sun. Like dying…*, - тихо напевал я. Барток спал в моих руках вместе с Хессом. Уморились они оба, сражаясь друг с другом. (The Cranberries — Dying In The Sun)

Я же просто смотрел в пустоту и думал о многом. Не то, что я сильно переживал после содеянного. Башня — это не конец мира. Да, Сэм то пари, скорее всего, проиграет, но он в любом случае далеко не прошел бы. Согласен, их команда сильная, но реально сильный там только Скорпион, и он один вытягивал их из среднего уровня. Так что я даже в некотором роде одолжение сделал, победив их сейчас. Вкусить поражение бывает полезно. По себе знаю.

Но все равно на душе немного погано.

— Эх, надо песню повеселее вспомнить, — вздохнул я.

Но как на зло ничего в голову не приходило. И где Ванда, когда она так нужна? Нужно для нее 'бет-сигналом' обзавестись.

Где же вообще остальные? Я скучаю по ним.

— Ну что за безумный денек, — покачал я головой.

Чувствую, кто-то приближается.

Движется не очень быстро. Часто останавливается

отдышаться, пока поднимался ко мне.

Вскоре гости вышел сюда. Это оказался дядя Саша.

— А я думал с дыхалкой у меня все более-менее норм, — сказал он, сильно вспотев и оперившись руками на стену.

— Ну, у тебя гостевой аватар, так что особыми силами он не обладает, и приближен к реальному телу, — пожал я плечами. — Мне-то легко, я летать умею.

— Ну и дела, — покачал он головой. — Но было здорово. Ты отлично показал себя… Печально, что так с твоим друзьями вышло…

— Пожалуй, — пожал я плечами. — Но они в любом случае далеко бы не прошли. Это не очень приятно, но поражение никогда приятным не бывает.

— Ты… вырос за то время, что мы не виделись… — сказал он, смотря на меня. — Твоя мать гордилась бы тобой.

— Надеюсь…

— Ты справишься с ним?

— Ради этого я прошел через многое…

Нахлынули неприятные воспоминания.

'- Чтобы быть вампиром, ты должен принять простую истину, Морроу, — сказала Дельфина стоя над моим избитым в кровь телом. Мне не то, что шевелиться, мне дышать было больно. — *Мир нас ненавидит, потому мы должны быть беспощадными к врагам.*

Ничего ей не ответил. Да и не мог в этот момент.

— *А что бы быть беспощадным,* — она усмехнулась. Какие-то крики на периферии. Детские крики. Детский смех. И жуткий шепот в ушах. — *Нужно отбросить человечность'*….

— Даже слишком многое, — вспомнил я тот момент. Их обучение было очень страшным. Но оно сделало меня в разы сильнее. Ради победы я на многое пошел.

— А я ничего не могу сделать… Только надеяться на тебя…

— Я справлюсь, — улыбнулся я. Поднялся и подошел к нему. — Все будет хорошо.

— Надеюсь…

— Идем, — махнул я рукой. — Скоро тут фонарь включат. Так что оставаться здесь не желательно.

— Да… Идем…

* * *

— У меня для тебя задание…

— Слушаю.

— Что-то странное происходит на отборочных боях. Одну команду уж слишком легко провели к финалу. Можно было скинуть на связи и деньги, но мои шпионы ничего не обнаружили. Все сделано очень чисто. Видна рука Мёллендорфа, и это плохо.

— Остальные знают?

— Я пока не стал говорить остальным. Это может быть просто совпадение, но мы так близки к цели, что я не хочу рисковать.

— Ясно.

— Слушай внимательно, Дисмас. В Башне действуй по обстановке. В действие не вмешивайся, сокращай количество потенциально опасных врагов. Если выяснится, что мои подозрения обоснованы, уничтожь Квартет Злодеев до того, как они доберутся до Даггера. Ничто не должно помешать ему. Тебе все ясно?

— Будет исполнено…

Глава 11. Грандиозная встреча

— Храбрость — штука непредсказуемая, а психи — народ надежный.

'League of Legends — Kled, Cantankerous Cavalier'

Башня Богов — самое главное мероприятие Скидбладнира. Некоторые даже считают, что ради него игра и вообще была придумана. В Скиде полно турниров, арен и боев, но самый большой и значимый — это Башня.

Если в остальных случаях призом является что-то внутриигровое, или собранное самими игроками, в редких случаях не очень большие суммы или настоящие призы. Но Башня — это совершенно иной разговор.

Победитель мог попросить очень многое и на удовлетворение таких желаний реальные деньги у Вирт-Ю появлялись. Собирали их с процентов от онлайн-трансляций, стримов и прочих сопутствующих товаров. Если победитель попросит, он может получить что-то в реальности. Но можно же попросить что-то и тут. Новую способность, силу, который нет у других или артефакт, но тут есть некоторые ограничения. Все же компания не хочет, чтобы дарованная 'богами' сила была имбой, потому все балансировалось, уменьшалось, перестраивалось или давало какие-то минусы.

На таких вещах Вирт-Ю собаку съели.

Сама Башня Богов проходит в течение нескольких дней. От двух, до недели и все это время на мониторы, экраны и иллюзорные панели идет прямая трансляция. Несколько камер всегда следуют за несколькими командами, но побольшей части они не активны и доступа к ним нет. Иначе бы все силы и секреты игроков были бы давно слиты. Активировались камеры исключительно в момент битвы, и любой мог посмотреть, как сражаются игроки с нескольких ракурсов.

Конечно, многие кланы используют материалы с трансляций, чтобы готовиться к будущему бою, но процесс подготовки никогда не показывается. Эти данные засекречены Вирт-Ю и опубликовывать их запрещено, да и быстро они стираются. Были случаи утечки, но, как мне сказали, такие вещи очень сурово наказываются. Несколько человек даже в тюрьму посадили за такое.

Трансляции ведутся несколькими способами.

Через мониторы, экраны и панели, показывая все в реальном времени или на записи. Просмотр активно поддерживается очками виртуальной реальности позволяя зрителю чуть ли не находиться там и смотреть на все словно он участник. Вторым способом особенно любят пользоваться при финальном бое, потому как экран просто не способен показать все и лучше все увидеть самому. А попасть внутрь Башни постороннему не получится. Так что визуально можно на все посмотреть через специальные функции.

Цены на просмотр довольно небольшие. Но учитывая количество зрителей особо завышать цену Вирт-Ю и не нужно, они в любом случае в выигрыше.

Башня Богов просто удивительное место…

И вот, наконец, я тут…

Главный стадион Каэлона используется исключительно для старта Башни. Отсюда игроки телепортируются внутрь и начинают свой путь. Это огромный, поистине невероятно огромный стадион, по размерам превышающий даже самые большие стадионы мира. Высотой ряды зрителей где-то под сотню метров, окружая собой большую в полсотни метров площадку, на которой все команды и собрались. Вместимость этого места в двести тысяч человек, и мне просто невероятно страшно было бы сюда прийти без людей, на которых я могу сконцентрироваться.

Одна мысль, что вся эта волна эмоций просто обрушится на меня, приводит в ужас. Да это просто разорвет мой мозг. Ведь это не просто многотысячная толпа, эта толпа еще и соединена неким общим интересом и волной эмоций, а значит, удар будет страшным.

Потому стараюсь концентрироваться на Бартоке с Хессом, да и людях что вокруг, отстраняясь от окружающих потоков. Пусть у вампиров я и научился лучше обращаться с эмпатией, но на такие масштабы я не рассчитывал.

У меня был вопрос, зачем этот стадион нужен, кроме как впускать игроков, но мне сказали, что в течение всей Башни тут будут проходить концерты, выступления артистов и куча всего. Место имеет тонну всяких возможностей по использованию и Вирт-Ю наварится на всех.

На трибунах народа реально дофига, потому я старался от своих друзей далеко не отходить.

Все сто команд были тут. Точнее 99, потому как брат со своими дружками еще не вышел, но и без того этот зверинец был жутким.

Почти четыреста игроков обладающих уникальными видом, способностями и составом. Да, большая часть тут просто массовка, которая, все же, не слаба. Но они за право быть победителями и не сражаются.

Цель у тех, кто сюда приходит три: победить, добыть как можно больше всякого полезного и гипер-редкого, ну и показать себя, чтобы заинтересовать кланы и просто прославится. Так что большая часть хочет именно этого, а вот Претенденты и 'темные лошадки' как я нацелены на победу.

Я стоял рядом с Деймосом. Он был вместе с Ноеном, Ди и Нерой, они образовывали одну команду.

Дальше были ребята из Саблезубых. С нами от них пошли две команды. Одна была танково-боевой, а вторая, возглавляемая Леереной — поддержкой. Она облачена в какое-то черно-красное облегающее платье, с разрезом на бедре и открытой спиной, вооруженная посохом, больше похожим на боевую косу. Она же стояла рядом с каким-то высоким сероволосым типом в строгом костюме с белой накидкой и шляпой-цилиндром. Он посматривал на всех через свой монокль и опирался на черную трость. Его девушка представила как своего друга Леопольда. А тот, в свою очередь, не упускал возможности подшутить над ней.

Вот она вышла в таком очень откровенном платье, как он быстро прокомментировал ее облик вопросом, 'сколько час'. Короче он бесил ее постоянно. Вместе с ней в одной команде был вооруженный эстоком лунари, которого все звали Азиз. А также девушка тифлинг Луана.

Вторая группа состояла из незнакомых мне бойцов.

От Жнецов была тоже группа нам в помощь, но только одна, вторая пройти не смогла, так как они встретились с весьма сложным противником на отборе и так вот не повезло.

Я же очень волновался перед началом.

Моя команда все еще не в сборе, а начало будет с минуты на минуту.

— Ну и сброд, — покачал головой Деймос. — Как обычно…

— А бывает иначе? — хмыкнул я.

— Бывает, когда массовка не такая слабая, хотя на способности тут некому жаловаться, — хмыкнул он. — О! Смотри, Гадюка, — указал он на какого-то высокого черноволосого парня в черном пальто с меховым воротником. Парень был красавчиком от которого, наверняка, в восторге все девушки. Рядом с ним было еще два парня похожих на него, а рядом бегала какая-то маленькая девушка с огромным молотом в руках. — Команда Чешуйчатый воротник. Три брата и сестра, все носят фамилию Нохеби.

— Они опасны?

— Не совсем, — покачал Храмовник головой. — Если застать их врасплох, то победить можно. Но если нападают они, то все сложнее. Их главный, Аскар, является чертовым гением и если дать ему слишком много времени, он придумает, как победить. Потому в бою желательно первым вынести его, но сделать это сложно. Прозвали его Гадюка, потому что он дикий гад, но не признавать его ум нельзя.

— Забавные ребята, — хмыкнул я. — Они тоже за победой?

— Вряд ли. Скорее всего, за лутом идут.

Недалеко я заметил своих знакомых из команды Боевых грызунов. Дениэль и его друзья прошли. Да много тут увидел знакомых.

Благородные путники, Громокипящие, и, главное, тут я заметил Всадников тьмы…

Да, этих типов невозможно ни с кем спутать…

Все четверо быстро образовали зону отчуждения, и подходить к ним мало кто решался. Да они и сами не стремились с кем-то познакомиться. Жуткий лич в мощных латных доспехах угольно-черного цвета и сияющими глазницами черепов, выгравированные на них. Высокий боец с множеством швов на теле и безумным оскалом. Лучник в жутком кожаном костюме, от которого ощущается что-то схожее с клинком Шарли. И девушка-дроу в бело-серебряных одеяниях и черным посохом в руках.

Они были одним из центров внимания всей арены.

Ничего.

До них я еще доберусь.

Тут на месте запрыгала Леерена. Она начала махать рукой и кого-то звать:

— Пун-Пун!

— Что?! — откликнулся кто-то и выскочил вперед. Это оказалось какое-то непонятное существо. Ростом в метр, тощее, похожее на ящера. Темно-фиолетовая чешуя, желтые глаза, небольшой белый шип на носу, острые зубы, такие же белые когти на руках и ногах, и длинный хвост. Одет он был в темно-синюю мантию, фиолетовую накидку, на руках и ногах было множество золотых украшений. Кажется, это называется кобольд. — Я слышу голос великой Лееречки?

Он замотал головой. Увидел девушку и приблизился.

— Лееречка решила вернуться в Башню? — наигранно важно покивал он. Всем своим видом так и показывая свою великую снисходительность.

— Ага. Спорим, я первая Рекса убью! — злобно улыбнулась она.

— Ха-ха-ха, наивная маленькая Леереночка пытается превзойти великого меня? — усмехнулся кобольд. — Бога нет, есть только Пун-Пун! И Рекса я лично замочу!

— Не обольщайся, — она достала веер и прикрыла губы. — Пока ты до него доберешься, я из него уже фарш сделаю.

— Ха, ты придешь, его уже стервятники доедать будут.

— После того как расправлюсь с ним, может и позволю тебе доесть его труп.

— Какая ты добрая, Леереночка, — зловеще оскалился он острыми зубами.

Леерена ответила ему не менее жуткой улыбочкой.

Они прямо загорелись каким-то нездоровым энтузиазмом. Карликовая ящер и девушка в очень откровенном платье в этот момент смотрелись весьма комично, планируя чье-то жестокое убийство.

На другом конце этой площадки кто-то поежился, явно услышав, что по его душу уже идут.

— Это что? — спросил я.

— Пун-Пун Джонс, — рядом со мной встал этот тип Леопольд. — До ерола был Землей в Элементалях, потому зуб на Рекса тоже имеет. У них у всех пунктик на этот счет.

— М-да… А он справится?

— Вот превратится он Шаи-Хулуда и будешь жалеть, что недооценивал, — усмехнулся парень по прозвищу Мертвитель. — Команда Монстров довольно чокнутая. И Пун из них самый больной.

— Это как?

— Представь себе чуть более спокойную, но очень умную версию младшей сестры Леерены.

Я поежился…

Ванда очень гиперактивная девочка, дико шумная, а если ей еще и высокий интеллект дать то мир вообще не переживет такое. Аж страшно стало.

Неожиданно меня отвлекло новое ощущение!

Я почувствовал, что-то странное!

Эмоции одного человека в этой толпе резко отличались от остальных. Если все эти люди представлялись мне огромным пожаром, огнем, что пылает энтузиазмом и жаждой действий, но этот, словно глыба льда, которая ничего не испытывает. И смотрел он при этом, не отрываясь на меня. Все вокруг злились, волновались, но по большей части радовались и веселились, у всех был неким подъем эмоций, но не у этого.

Его я заметил сразу. Он стоял относительно недалеко и глядел в мою сторону.

На первый взгляд ничем особенным не выделялся.

Средний рост, грубое лицо с большим носом, впалыми глазами, острыми скулами, короткими черными волосами и сутулым телом. Он был одет в коричневое пальто, с белым шерстяным воротником, плотные брюки и черные сапоги. На шее у него, скрывая рот, висел кроваво-красный платок.

Он стоял, убрав руки в карманы, и смотрел на меня, не отрываясь, будто пытаясь запомнить и заморозить взглядом. Весь его вид был совершенно обычным, а оттого и чем-то пугал. Будто передо мной не невероятный воин, а вполне реальный маньяк-убийца…

От него исходили весьма неприятные эмоциональные волны, которые ничего хорошего не обещали.

Рядом с ним были люди не такие эмоционально жуткие, но тоже ребята серьезные. Все они были вооружены огнестрельным оружием. Гном в броне, со щитом и мушкетоном, эльф с револьвером и посохом в руках, а также девушка в костюме чумного доктора.

— Не знаешь, кто это? — спросил я у Леопольда.

Он посмотрел на эту четверку.

— Без понятия, — пожал Лео плечами. — Вроде их команда называется Браконьеры, но я только название и слышал.

— Ясно, — кивнул я.

Эти ребята мне не нравятся.

Очень не нравятся.

Постараюсь запомнить их и быть готовым к бою.

Всякое может пойти, потому лучше быть осторожными.

Тут Леопольд тронул меня за плечо и кивнул вперед.

Народ там как раз расступился и начал о чем-то перешептываться.

— Это он…

— Точно…

— Ну и жуть…

Чуть отойдя в сторону, я сумел рассмотреть, на кого они там все смотрят.

Среди весьма банального рыцаря, стандартного роги и какой-то серой невзрачной магичкой, ярко выделялся один странный тип. Высокий худой парень примерно моего возраста, с короткими черными волосами, бледной кожей и жуткими бледно-голубыми глазами. Одет в черные брюки, кожаные туфли, жилетку и белую рубашку, на пальцах черные перчатки с небольшими коготками, а во рту у него торчит сигарета. Он высокий и стройный, и совершенно не кажется опасным, на первый взгляд.

Если снаружи он был спокоен, то внутри…

Если тот был ледяной глыбой, то этот напоминал мне холодную лужу грязной воды. Не знаю, как это точнее описать.

Этот парень какой-то раздраженный, будто бы он давно не спал и сейчас его бесил сам факт существования такого количества людей, но усталости в нем нет.

От его сопартийцев исходили некие страх и тревога, и они старались особо близко к нему не стоять.

А парень ни на кого не обращал внимания и просто курил, смотря куда-то вдаль.

Посмотрел на Леопольда и остальных. Они сейчас крайне серьезно и недружелюбно смотрели на этого типа.

— Это Вальтер… — коротко сказал Лео.

Теперь все ясно… Вальтер Дорз, он же Кукловод Смерти, капитан команды Тенепряды. Как я слышал, он очень жестокий и опасный враг, использующий нити и молнии в своих атаках. Он и в ближнем бою может быть опасен, благодаря Стилю Стальной Рубашки. Для меня такой враг может быть очень неудобным, но с ним мне точно рано или поздно придется встретиться.

Стоит смотреть по сторонам…

— Идем, Дисмас, — услышал я в этой тишине.

Обернулся и заметил того типа с красным платком уходящим в другой конец арены. Это его окликнул гном. Значит, Дисмас. Стоит быть с ним тоже внимательным.

Да уж, тут много всяких жутких типов.

Прямо не уверен, справлюсь ли я.

Посмотрим, не зря ли я столько страдал у вампиров.

— ВНИМАНИЕ! — прозвучал голос отовсюду. — ВСЕМ ИГРОКАМ ПРОВЕРИТЬ СНАРЯЖЕНИЕ И БЫТЬ ГОТОВЫМ! БАШНЯ ОТКРОЕТСЯ ЧЕРЕЗ НЕСКОЛЬКО МИНУТ!!!

Все тут же отвлеклись от разговоров и стали проверять свои вещи. Инвентарь у всех заблокирован, потому народ мог взять с собой только то, что на них, и то, что могут положить в три ячейки инвентаря, которые разрешили. Еще народ взял с собой сумки и рюкзаки, желая унести побольше всего, но положить туда больше всякого полезного сразу им не разрешили.

Я же был одет в свой сет Романтика Теней, с наручами и поножами, а рукавицы положил в ячейки. Благодаря костюму буду быстро их менять. В последнюю ячейку я кинул свою Сферу Тьмы, артефакт, который мне подарил король Фен Рир, способный купол тьмы делать. Мне это пригодится.

Пока еще что-то снять и оставить в инвентаре можно, но при входе в Башню он будет уже недоступен. Я вот думаю оставить ли свой обруч на голове. Он и дает мне возможность возвращать мой

прежний облик и скрывать настоящий, но в Башне я не уверен, что это будет нужно.

Ладно, пока оставлю, если что найду, куда положить предмет. Все равно моя корона ничего большего, чем скрывать мое лицо и телепортировать во дворец не может. Да и то, в Башне эта функция точно будет недоступна. Но раскрывать свой настоящий облик я хочу как можно меньше и не светить им.

Ну, может и пригодится вещичка.

Тут перед глазами появилось сообщение:

'Вам пришло письмо!'
'Вам пришло письмо!'
'Вам пришло письмо!'

Сразу три письма?

— Хех, наконец-то, вы пришли…

* * *

Главный стадион Каэлона бурлил и ходил ходуном.

Башня Богов начнется с минуты на минуту и все были в предвкушении.

Две сотни тысяч на трибунах, миллионы зрителей у мониторов и в виртуальных реальностях, смотрели на все это.

Народ собрался тут не просто так, ведь сразу после ухода игроков начнутся разные концентры и выступления самых популярных в мире групп, а также вроде какие-то важные люди должны заявиться, но это уже как повезет. Но еще перед Башней как завелось что-то да происходит, потому народ надеялся увидеть что-то интересное.

Все ждали самого начала. Ведь событие действительно интересное и интригующее.

Тут были почти все сто команд, и ожидалась всего одна.

— Все-е-е-е-е-х приветствую! — прозвучал голос комментатора. Голос сильный, веселый и энергичный, что людям и нравится. — Добро пожаловать на Пятую Башню Богов!!! — громко объявил он, вызвав волну радости и аплодисментов. — Путь в нее откроется через несколько минут, а потому встречайте… БЕЛЫЕ КРЫЛЬЯ!!!

С его словами в центр площадки ударил белый луч, который ослепил всех вокруг на пару секунд, а когда он потух, в центре уже стояли они… Чемпионы…

Это была четверка игроков, которые уже дважды побеждали в

Башне Богов. Все они были очень сильны и опасны, они прославились во множестве боях и невероятных событиях.

Над ареной появились несколько огромных иллюзорных экранов, которые показывали Чемпионов со всех сторон, позволяя рассмотреть их всем желающим.

Первым кто бросался в глаза был крупный мужчина под два метров ростом, если не больше. Очень большой аасимар, мускулистый и мощный. Он был похож на настоящего викинга, который сошел с древней скандинавской картинки. Светлые короткие волосы, густая светлая борода, минимум брони, и главное шкура белого медведя висячая на его могучих плечах.

Все знали кто это такой. Огромная сила неистового берсерка делала его одним из сильнейших чистых воинов в мире.

— Хенкорер Йормс Белый Тролль!!! — назвал комментатор первого из четверки Чемпионов.

Воин поднял два своих топора, и толпа взорвалась овациями в его честь.

Могучий аасимар был полностью достоин этого.

Вторым кто привлекал внимание людей, был жуткий на вид колдун. Он отличался от остальных в этой группе, потому как в отличие от остальных он носил одеяния темных тонов, а не светлых. Это был высокий, мрачный маг, облаченный в черные одеяния, скрывающие всего его, с золотой маской на лице. Лишь светящиеся белым из тьмы капюшона глаза видны всем. Он опирался на большой костяной посох. Но, самое главное, из его головы торчали жуткого вида белые рога, длинные, извивающиеся и довольно неприятные на вид.

— Ридоден Арк Хошунг, он же Белорогий!!! — назвали второго.

Но маг в отличие от берсерка только фыркнул. Его вся эта слава и толпа совершенно не впечатляли.

Третий участник команды несколько удивил окружающих.

Все привыкли, что третьей в команде является Лесси Фель Белая Кукла, но мало кто знал о том, что она недавно покинула команду.

Теперь же на ее месте находилась замена. Красивая восточная девушка, с золотистыми волосами средней длины, желтые глаза, смотрящие на окружающих с хитрым прищуром. На ней была белая юката, с изображением на ней розовых лепестков сакуры. Руки у нее были спрятаны в широкие рукава. Девушка казалась изящной и хрупкой словно травинка.

Она глубоко вздохнула, а затем резко развела руки…

В тот же миг от нее ударила мощная волна силы, и она засветилась золотым светом.

Когда яркий свет угас, девушка осталась стоять в окружении полупрозрачных лисиц, а у самой выросли звериные ушки, и появилось сразу девять лисьих хвостов мягкого золотистого оттенка.

Те, кто понял, что именно она сделала, сразу же напряглись. Призыв лисьих духов дело очень редкое, а она их сразу четверых призвала, что показывало ее как очень опасного лисьего мага.

— Новая участница команды — Снежная Лисица Винки Рейнейкер!

Слова диктора подняли волну криков и аплодисментов, которые смешивались и с негативными женскими возгласами о том, почему в команду не взяли их. Если бы кто-то знал, что Белые Крылья ищут новичка, то желающих бы километровая очередь выстроилась. Но взяли эту, пусть в Башне она ещё не появлялась, но сама она давно находится в команде Белых крыльев, и просто только сейчас ее взяли с собой.

Но внимание всех сконцентрировалось на кое-ком другом.

Вот на обозрение всем вышел последний, и самый главный из Белых Крыльев.

Среднего роста солер, с белоснежными волосами, бледной кожей и ярко-синими глазами. Его одежда была двух цветов, черного и белого, и гармонично чередовалась на нем. Белые сапоги, черные штаны и рубаха, а поверх — снежно белая куртка, белый пояс и черные перчатки. На поясе у него висели его знаменитые клинки Каншо и Бакуя, оружие, которое он чаще всего использует в бою. Черный и белый клинки, которые больше походили на короткие мечи, чем на кинжалы.

Он усмехнулся, обведя толпу вокруг него взглядом.

Смотрел на всех с самодовольной ухмылкой, и у него были все права так себя вести. Может кому-то это покажется заносчивостью и бахвальством, но никто пока не смог поставить этого эльфа на место.

— И вот он! Чемпион! Чистейший ДАГГЕР ФОЛЛ!!!

Трибуны будто только и ждали этих слов.

Вмиг все двести тысяч человек взорвались криками и шумом, который на пару секунд оглушил всех с острым слухом и сотряс стадион. Задрожала земля, и безумно огромный поток эмоций, словно небеса обрушился на арену.

Крики, свист, скандирование, дудки и все что только могло быть.

Даггер улыбнулся еще шире, принимая все эти эмоции. Он не был эмпатом, но тут кто угодно сейчас почувствует, что бушует в душах толпы.

Овации не стихали несколько минут, но затем затихли.

И только диктор хотел продолжить, как Даггер поднял руки желая взять слово.

— Приветствую всех участников и зрителей на Пятой Башне Богов! — сказал он. Даггер точно захочет толкнуть речь перед началом, потому ему админы дают права усилить голос себе и любому собеседнику, в случае чего, но только на этой арене, а у него было что сказать.

— Сегодня начинается великий турнир, и я обещаю вам! Вы это никогда не забудете!!! — громко заявил он.

Новая волна оваций ударила с трибун.

Но Дагг быстро их приглушил, желая продолжить.

— Болтун, — фыркнул Рид.

Хенк чуть сдавленно усмехнулся, а Винки же стукнула локтем Рида, чтобы тот не мешал речи капитана их команды.

Дагг же проигнорировал их и продолжил:

— Но перед тем как отправиться в путь, я должен кое-кого вам представить, — заявил он со зловещей усмешкой. По их связи, он ощутил, как дернулся второй. Все были несколько удивлены, потому как Даггер никогда никого не выделял. Даже его друзья непонимающе переглядывались. — Вот!

С этими словами он устремился вперед прямо на толпу игроков!

На огромной скорости он ворвался в ряды команд, и мгновенно огибая всех на пути, он мчался на дикой скорости к своей цели. Люди вокруг даже заметить что-то не успевали. Для них Даггер был только что перед ними и резко исчез.

Несколько секунд ему понадобилось, чтобы добраться до цели.

Со стороны это смотрелось довольно ошеломляюще.

Нападать на других участников вне Башни запрещено, потому атаки не ждал никто.

Игроки в толпе просто вмиг разлетелись в разные стороны, когда их всех отбросило ударной волной!

Короткий дождь из игроков быстро закончился, и все уставились на Чемпиона.

Тот, достав свои клинки, набросился на игрока, выглядящего точно как он. Такое было не удивительно, ведь 'клонов' Чемпиона по миру бродит довольно много. А в прошлом Фолл как-то вырезал под сотню таких подражал, чтобы глаза не мозолили, да и в Башне он таких первыми старается убивать. Этот же отличался тем, что он был брюнетом с зелеными глазами, то ли ошибся при регулировке, то ли специально изменил так внешность.

Клинки Даггера встретились с двумя руками, защищенными

костяными наручами!

Несколько секунд он давил на противника, стараясь смять его, но тот не уступал Чемпиону.

И тут все это мгновенно превратилось в какой-то жуткий ураган!

Даггер двигался по кругу и наносил противнику множество ударов, которые были даже не заметны обычному глазу.

Противник же стал двигаться параллельно и отвечать атаками когтей с не меньшей агрессией и скоростью!

Все это слилось в непонятный черно-белый ураган, который поднял ветер вокруг и разрушил небольшой участок земли.

Эта странная битва продолжалась всего несколько секунд, а затем оба противника разорвали дистанцию, полетев в разные стороны.

Даггер извернулся в воздухе и затормозил свой полет, воткнув клинки в пол, прорезав ими две глубокие полосы. Противник же покрыл чем-то свои руки, превратив их в жуткие лапы и как-то перевернувшись, вонзил когти в пол, также затормозив, разнося по округи мерзкий скрежещущий звук.

Вокруг каждого поднялось небольшое облако пыли…

Все завороженно уставились на это и просто не могли подобрать слов. Такое поведение для Даггера было не свойственно, он никогда не нарушал правила и не устраивал беспорядков, да и нападать на никому не известного новичка он тоже не стал бы.

Хотя он Чемпион, ему в любом случае все простят.

— Что с ним? — подал кто-то голос и в полной тишине его все услышали.

Все тут же повернулись к двойнику Чемпиона, облик которого почему-то начал смазываться и плыть.

Взмахнув рукой, он окончательно убрал с себя иллюзию и представ перед всеми в своем настоящем облике.

Все просто застыли с открытыми ртами и забыв как дышать, ведь перед ними предстал тот, кого увидеть они не ожидали.

Сначала, они, было, не поверили глазам, но затем он улыбнулся…

На огромных экранах это увидели все.

Как черные губы растянулись в жуткой безумной улыбке, как обнажились острые зубы и как засветились его зеленые радужки на черной склере. От него словно ударила едва заметная волна холода, которая коснулась каждого на арене и трибунах не давая усомниться в том, кто перед ними.

— Позвольте вам представить, — прогремел в этой жуткой тишине голос Чемпиона. — Вестник Кошмаров Морроу Винд!

На пару секунд все затихло, а затем трибуны взорвались криками и овациями.

Такого точно никто не мог ожидать увидеть и все кто был на трибунах, были в восторге, что это событие набирает все большие обороты.

Для многих жуткий вампир Вестник кошмаров уже успел стать настоящей легендой, и такое откровение повергло всех в смятение. Кто-то разочаровался, а кто-то наоборот был рад такому.

Участники же побольшей части были шокированы. Отчасти потому, что Вестника Кошмаров, самого страшного Рейд-Босса, по мнению многих, считали именно местным, а не игроком. Подтверждение этому было и все были уверены, что Вестник Кошмаров просто какой-то важный НПС или будущий враг, но встретить его тут не ожидал никто. Да и то, что он будет скрываться под личиной никому не известного игрока, было особенно странным.

Те же, кто знал Морра, просто хлопали глазами. Некоторые спрашивали себя, как они раньше не догадались, а другие теперь понимали, что именно все время их волновало в этом новичке. Почему он главный, почему вокруг него столько интересных личностей, и что в нем все время было не так.

Теперь все вставало на свои места, теперь все становится ясным.

Кроме одного момента…

— Пф, любишь же ты показушничать, — сказал Морроу. Голос его был холодным и отдавал чем-то металлическим.

— Кто бы говорил, — усмехнулся Даггер. Затем он поднял свои клинки к небу и втянул в легкие воздух. — Если вы все хотите победить меня, то сначала нужно будет одолеть моего БРАТА!!! — громко объявил он всем.

— БРА-А-А-АТА-А-А-А-А-А????!!!! — чуть ли не хором закричали все вокруг. Да и те, кто сейчас смотрел это, но их голоса тут не услышать.

Глаза окружающих повылезали так, что еще не много и они покинут орбиту и полетят в свободный полет в космосе. Такой новости вообще никто не ожидал, потому все оказались растеряны и просто не знали, что и думать. Причем удивленными были даже соратники Даггера, так как они точно были не в курсе таких вещей.

Друзья Винда просто не знали, что и сказать. Если то, что Морроу является Вестником Кошмаров, кто-то еще мог предположить, то вот такая мысль вообще никому в голову не приходила. Почти никому.

— Да! Я выиграла! — крикнула маленькая тифлингесса из команды Благородные путники. Ванесса Хоуп в споре предположила такой вариант, но ей никто не поверил. — Я же говорила вам! — она хлопнула по плечу Лолодина, который от неожиданности чуть усы не потерял.

Этот момент вскоре утонул в криках, шоках и разговорах вокруг.

В тоже время один маленький немец ехидно потирал руки, смотря, как растут рейтинги от такой новости.

— Ну, ты и болтун, — вздохнул Морроу.

— Не меньший чем ты, братец, — рассмеялся Дагг. Да, он неслабую 'свинью' брату подбросил, но так будет только веселее.

— Чертов нытик, я тебе шею намылю как обычно и силой домой притащу, — прорычал Вестник Кошмаров.

— Догони сначала, братишка.

— Ослина!

— Вредина!

Все были несколько обескуражены таким разговором. Даггер никому не позволял себе грубить и фамильярничать с собой, а тут такое. Это как-то необычно было для многих. Хотя однажды Даггер чуть не огреб от Мастера Лотосов, но об этом инциденте знает не так много человек.

Но все равно видеть такое ребяческое поведение не все привыкли, от того оно и удивляло.

— Хех, ты все такой же, — улыбнулся Даггер. — Но плащик советую сменить.

На черном плаще Морроу Винда, что практически стал символом его силы, сияла большая дырка, которая довольно быстро исчезла сама.

— Ну да, — усмехнулся Морроу.

Даггер на миг стал серьезнее.

Он это почувствовал только сейчас….

Вот только это совсем не расстроило его, а даже наоборот обрадовало.

— Ну и где же твоя команда, брат? — спросил Даггер Фолл, став серьезнее.

— Они, — улыбнулся тот. — Уже здесь…

Неожиданно над Морром появился огромный меч, который будто состоял из света и на полной скорости полетел на тело вампира.

— Сдохни, Вестник! — крикнул какой-то паладин. Он посчитал раз другим можно, то и он решил выделиться. Убить не убьет, но круто о себе заявит, думал он.

Вот только близнец даже не шелохнулся на это все, пусть и

знал об атаке заранее.

Тут на пути меча возникает какая-то серая размытая фигура и отражает светящийся меч, разрушая его и отбрасывая в сторону.

За спиной Вестника обрушились обломки, ударив в землю, устроив небольшое сотрясение и ударив во все стороны воздушной волной разнося пыль по арене, и пару осколков полетевших в того, атаковал.

Вестник же не двигался.

Когда пыль улеглась, все заметили, что за спиной вампира кто-то стоял.

Это оказался очень высокий молодой парень, державший в руках большой меч угольно черного цвета, с односторонним лезвием и широким клинком частично переходящим в эфес. У него бледная кожа, и весь он обмотан бинтами, которые явно скрывали ужасные раны. Его седые длинные волосы развевались вокруг головы, острые черты лица, прямой нос и совершенно белые глаза. Неизвестный был одет в длинную рваную светло-серую жилетку, широкий синий пояс, темно-синие широкие штаны, а ноги были обмотаны плотной тканью. Он немного просвечивал, что выдавало в нем архонта.

— Ты долго шел, — шепнул Вестник.

— Задремал немного, — коротко ответил его друг.

Первым в себя вернулся комментатор, и все камеры были тут же наведены на новенького.

— Рэйхарт ди Рен Лживая Тень!!! — громко объявил диктор.

Кто-то его знал, а кто-то нет, но все равно трибуны были в экстазе от такого шедеврального появления.

В этот момент человек-ящерица на другом конца арены крепко сжимал свою катану.

— Оверкилл… — прошипел он.

Но сделать никто ничего не успел, так как новое лицо появилось на арене.

С неба в землю прямо перед Вестником ударил лунный луч, который ослепил всех, кто был вокруг.

Кто-то появился в центре света, и плавно опустился на землю, и над ним на миг засветился свет богини Эйлистри.

Когда свет погас, то все увидели перед собой девушку, облаченную в черно-желтую броню, с желтыми перьями на плечах и шлеме. Многие, кто был в курсе, узнали в этой броне легендарный Доспех Фирициана, который никто из игроков так добыть себе и не смог. В левой руке у нее был треугольный щит, покрытый коркой льда, через которую просвечивался силуэт самой смерти. В правой руке она сжимала странного вида меч с крестообразной гардой и широким белым клинком треугольной

формы.

— Мы заждались, — улыбнулся ей Морроу.

— Простите, что так долго, — засмущалась дроу.

Она быстрым прыжком встала рядом с ними.

— Эм… — послышался голос комментатора. — Ванда Альтрейн Танцующий рыцарь!

Было видно, что это прозвище он придумал на ходу, но вряд ли кому-то есть дело до таких мелочей. Ванда уже зарекомендовала себя как достойный боец и хороший игрок. Ее потрясающая дуэль с Шарлоттой до сих пор занимает одну из лидирующих строчек в топе просмотров.

Когда народ уже было, думал, расслабиться, как прямо в центр арены ударил метеорит!

Огромный болид черного огня врезался землю!

Все кто был рядом, не пострадали, так как были под защитой Башни, но испугаться многие успели. Тех, кто был там, разметало по всей площадке и подкинуло даже до защитного купола. Многим уже изрядно надоело летать тут, так как что-то многовато за пару минут неубивающих взрывов.

Черный огонь был невидим в ночном небе, а потому приближение астероида никто не заметил. Огонь пылал на площадке, обдавая окружающих демоническим жаром. Те, кто понимал суть Пламени Ненависти, осознавал, что применить его мог бы только демонолог!

— Кто там?! — спросил кто-то.

В пламени появился чей-то силуэт…

Тишина стояла такая, что было слышно даже пролетающую муху, и отчетливый стук металлических каблуков идущий оттуда.

Через пару секунд из всепоглощающего жара, на свет вышел кто-то.

Это оказалась стройная миниатюрная девушка, с белоснежными волосами средней длины, ярко-голубыми глазами, милым личиком без эмоций. За спиной у нее сложились небольшие демонические крылышки, а из белых волос торчали маленькие черные рожки. Она посмотрела на всех своими голубыми сияющими глазами, в которых читался только холод.

Одета девушка в короткую до колен белую мантию, которая больше походила на воздушное платье, с красной и черной каймой по краям, и багровым бантом на груди. Высокие сапожки на низком каблуке, легкие металлические наплечники с демоническими черепами и изящные металлические перчатки с острыми когтями. В руках девушка сжимала длинный костяной посох с красным кристаллом на вершине.

Она сделала прыжок, и крылья за ее спиной раскрылись,

помогая ей подняться выше и плавно опуститься на землю.

Многие узнали в этой девушке ту самую Белую Куклу, которую ожидали увидеть в команде Белых Крыльев, но она стала теперь напротив него.

— Принцесса Демонов Алиса Рутледж! — придумал очередное прозвище комментатор.

Довольно банальное прозвище, но комментатору за оригинальность не платят. Алиса же надулась, вызвав у окружающих приступ умиления, но не стала ничего говорить.

Посмотрела на бывшего друга, в команде которого она долгое время была.

— Привет, Дагг, — спокойным голосом сказала она.

— Привет… Лесси… или уже Алиса… — вздохнул Чемпион. — Жаль, что ты не с нами…

— Таков мой выбор, — серьезно заявила она. — Я уже не та, что раньше, я не позволю тебе победить. Я остановлю тебя.

— Хех, — покачал он головой. — И чем же ты так изменилась?

Девушка молчала.

Она, не отрываясь, смотрела на своего бывшего сопартийца.

Все застыли в ожидании ее слов…

Но тут начало происходить нечто такое, чего даже сам Чистейший не ожидал.

Лицо девушки сначала чуть дернулось, ее губы зашевелились, глаза чуть прищурились, а брови опустились. Не прошло и секунды, как демонолог начала улыбаться.

Дагг никогда не видел ее улыбки, никогда не замечал перемены в ее лице, а сейчас она улыбается ему. Но эту улыбку сложно назвать доброй. Это была жуткая, зловещая и пробивающая до костей ухмылка, которая именно пугает, а не радует.

То же самое сейчас чувствовали и все, кто увидел ее такой. Может, ее многие не знали, но это и не помешало поежиться от выражения ее лица.

Все затихли, а девушка прыгнула спиной вперед, подняв себя в воздух своими крыльями.

Она приземлилась рядом со своими друзьями, заняв свое место, справа от Вестника Кошмаров, показывая всем, что она с ним. И после такого, ни у кого не было сомнений, что она точно его стоит.

— Остановить меня, — рассмеялся Чемпион. — И кто же вы такие, чтобы сделать это?

Тут от этой четверки ударила еще одна холодная волна.

Все кто был рядом, отшатнулись от них и инстинктивно

приготовились сражаться.

Эти же громко заявили о себе:

— МЫ КВАРТЕТ ЗЛОДЕЕВ!!!..

И эти слова сорвали безумную волну криков толпы. Все двести тысяч человек на стадионе и еще миллионы у экранов были в восторге от всего произошедшего. Эмоций было столько, что казалось, весь остров дрожит.

Даггер же просто развернулся и пошел к своей команде.

— Увидимся в Башне… брат… — бросил он уходя.

Через несколько секунд, не дав никому опомниться, площадка, где они стояли, засветилась, и все, кто был на ней, были подняты в воздух.

Голос диктора пояснил все:

— А теперь начинаем! Путь открыт! Девять миров Иггдрассиля ждут вас! БАШНЯ БОГОВ НАЧАЛАСЬ!!!!..

Глава 12. Замечания

— Не важно, что кто-то сражается ради чести, а кто-то ради славы. Главное — продолжать сражаться.

'League of Legends — Aatrox'

Когда свет погас, мы оказались посреди пустой выжженной пустыни из серого песка и черного неба над нами. Деревьев почти не было вокруг, а те, что имелись, были сухими, скрюченными, и больше походили на камни. Вокруг имелось множество булыжников, между которых гулял холодный ветер.

Мрачная картина довольно неприятно смотрелась, но внушала своими невероятными масштабами. От горизонта до горизонта была эта бескрайняя пустошь. Дюны поднимались к небу словно волны. А холодный ветер гонял серый песок в этом сухом океане.

Черные небеса, словно бездонная тьма поглощала этот мир.

Тут было темно, но в тоже время все отчетливо видно.

— Уху-ху! Красотища! Мы в Башне! Дя-я-я! — радовалась Ванда, прыгая и носясь вокруг.

Девушка, облаченная в свои черно-желтые доспехи, прыгающая по камням смотрелась немного комично.

— Успокойся уже! — прикрикнул на нее Рэй. В его серо-белом одеянии и слегка шевелящимися волосами он выглядит как-то опаснее и больше походил на призрака. — Нам нельзя расслабляться, враг может напасть в любой момент!

— Не нападут пока, — ровным голосом сказала Алиса. Она стала еще более милой со своей белой шевелюрой и милым нарядом. — Мы только прибыли, а все игроки вначале рандомно появляются в разных частях этажа и друг с другом встретятся не сразу. Минут двадцать точно есть.

— Я знаю, но все равно, — раздраженно бросил палач.

— Мы только пришли, а ты уже занудствуешь, — буркнула Ванда. — Мы же в Башне Богов наконец-то!

— Харе орать, башка болит! Только полный идиот будет кричать это все по прибытию.

— Ты чего такой вредный?

— Да я не спал практически. Тренировку два часа назад закончил и всего час сна урвал, а потом туда спешил, — вздохнул он. — Еле успел.

— А я вообще от телепорта бежала, — фыркнула Алиса.

— У тебя крылышки появились, чего не летала? — спросила Ванда, тыкая пальцем в крылья Алисы

— Они для парения, — убрала она их от дроу. — Я спрыгнула тут с вышки, чтобы спланировать прямо на арену, но меня ветром отнесло, потому огнем выравнивала направление. Разогналась сильно и попыталась пламенем затормозить.

— Да, локальный Армагеддон ты забавный устроила, — рассмеялась рыцарша. — А меня Эйлистри подкинула.

— Точнее ты села ей на шею и уговорила тебя подкинуть, потому что тебе было лень идти самой, — фыркнул палач.

— Ну, — надулась Ванда.

В разговор встрял я, а то они могут так долго спорить:

— Народ мы только воссоединились, давайте без ссор.

— А я их только начал, — злобно посмотрел на меня архонт. — Ты чего там устроил? Ты какого хрена от меча не уклонялся?! Пафос пафосом, но мозги-то иметь надо.

— Рэй, не ворчи, — махнул я рукой. — От той хрени я бы в любой момент мог увернуться. Плюс я тебя рядом почувствовал, так что волноваться не стоило. На худой конец мне эта атака ничего бы не сделала, а отразить такое я могу с легкостью. Так что успокойся.

— Да как тут успокоиться? — ворчал он. — А что там, в конце было? Какого черта был весь этот больной пафос?!

— Я вспомнил, почему не скучал по тебе, Рэй, — улыбнулся я. Да, ворчание Рэя, как обычно и весело, и не очень.

— Он просто стесняется, что повелся и поддержал тот возглас, — хихикнула Альтрейн.

— Заткнись, — зашипел Рейхарт.

Да, Рэй же попал в волну воодушевления и с нами представился. Даже Алиса засмущалась, поучаствовав в подобном. Когда мы хором сказали кто мы, это был реально эпичный момент. Всем он очень понравился, особенно мне. Надо бы почаще теперь вместе что-то устраивать.

— Братик такой милый, — улыбалась Ванда. — Я запишу это в список твоих фейлов.

— О, боги, — вздохнул палач. — Успокойся уже. Ладно, извините за эмоции, спать дико хочу.

— Ничего, — похлопал я друга по плечу. — Подумаешь, немного подурачились. Даже тебя втянули. Это не страшно. В следующий раз подготовим каждому сценарий со словами, чтобы круче выглядело.

Архонт тяжело вздохнул и опустил голову. И ведь ему придется что-то такое делать, рано или поздно. Команда у него

такая ненормальная, так что надо соответствовать.

— Кто чего получил от своего обучения? — спросила Ванда. — Я вот жрицей стала и плюшек кучу приобрела. Я теперь офигенно сильная!

— Да пофиг, — махнул рукой Рэй. — Получил, что надо и сойдет.

— Угу, — кивнула Алиса. — Много очков получила.

— Бу! Вы такие скучные! А ты, Морр?!

— Одно… умение… — подобрал я слова. Сложно назвать это умением, скорее 'козырь'. — Все.

— Никаких новых очков или плюшек?! — удивилась дроу. — Ничего больше одного?!

— Ну да, — пожал я плечами. — Мне больше и не нужно.

— Хм…

Да. Вампиры меня скорее не учили, а вбивали в меня знания. Точнее опыт боя и умение сражаться. Я стал сильнее именно в плане бойца, а не игрока. Очков умений или характеристик я вообще не получил. А тот прием, что меня научили… Он не для всего…

Не важно.

— Алиса, а ты чего продолжаешь так жутко улыбаться? — спросила Ванда.

— Разве это жутко? — удивилась тифлингесса, продолжая все также улыбаться как недавно. — Я думала, что мило выгляжу.

Мы несколько секунд молча смотрели на нее.

Это она считает милым?

Нет, смотрится ничего, но выглядит так, будто она хочет выпотрошить человека и устроить чаепитие с его кишками.

Рэй отошел побиться головой обо что-то твердое и крепкое, а я старался сохранить невозмутимость на лице и не начать ржать.

Когда Алиса начинает отмачивать такие перлы, сложно остаться серьезным.

— Больше не учись улыбаться у демонов, — попросила Альтрейн.

— Угу…

— Да, Принцесса Демонов… — хихикнула Ванда.

Алиса сразу же надулась. Да, ей дали довольно банальное прозвище. На ее фоне даже кличка Ванды не кажется такой спонтанной, но, увы, не мы выбираем себе имена. Принцесса Демонов… Мило звучит, но до дикости шаблонно. Ну, комментатора винить глупо, он просто пытался выкрутиться.

Я же спокойно смотрел на нее…

Алиса…

Как же давно я не видел ее…

Она так сильно изменилась за это время… Ее красивые волосы, из теплого оттенка стали совершенно белыми, словно она лишилась этого цвета. Лишь в ее голубых глазах я все еще вижу то, что всегда меня очаровывало в ней.

— Ты заставила нас волноваться… — вздохнул я.

— Прости, — отвела она взгляд. — Я боялась, ты не отпустишь…

— Понимаю…

Наступила какая-то неловкая пауза… Она молчит, я молчу, а сказать как-то и нечего… Хочется с чего-то начать, но как назло ничего умного в голову не приходит…

— Задолбали! — нас обоих резко толкнула Ванда. — Нафиг идите! Столько не виделись, а двух слов связать не можете. Ведете себя как глупые пингвины! Я лучше сама этот диалог со своей рукой проведу, он хоть веселее будет! Идем за мной две размазни! За той стеной укройтесь вы! — заявила она, а затем подняла руку и стала делать вид, типа рука говорит. — О, Алиса, я так скучал. Иди ко мне… Не-е-е, еще рано…

Ванда просто прикалывалась над всеми нами, представляя нас и смущаясь от 'моих' слов.

Следом она начала чуть ли не Шекспировские речи вести, со своей рукой, изображая нас с Алисой. Кажется, ее понесло.

Не знаю почему, но я начал тупо смеяться над этим.

Давно мне что-то не хватало упоротого юмора Ванды, а ведь она, несмотря на то, что очень шумная и гиперактивная, довольно позитивная девушка.

Алиса же только закатила глаза, но напряжение из нее пропало.

— А нас могут еще смотреть зрители, — сказал Рэй.

— А? — Ванда резко застыла.

Пару секунд она осознавала, что если бы нас сейчас снимали, то она могла бы на весь мир своими действиями прославиться. Девушка густо покраснела.

Сейчас вокруг никто не смотрит, но на будущее стоит учитывать, что за нами могут следить.

— Эх, потом, — махнул я рукой.

Осмотрел свою команду. Они сильно изменились за время нашей разлуки. Ванда пусть и осталась той же чрезмерно активной девчонкой, но в ней ощущается некоторая собранность и уверенность в себе, которой не было раньше. Рэй сильно поменялся и походу он немало настрадался с Мастером, но явно всецело доволен собой и проделанной работой. И, наконец, Алиса… Я не могу сказать наверняка, как сильно изменилась она, внешне так точно, но то, что внутри…

Пока не ясно…

— Рад всех вас видеть, — кивнул я. — Итак, мы все, наконец-то, тут, в Башне Богов. Вы сумели сюда добраться, и я рад, что мы вновь вместе. Теперь же наша задача проста. Как и договаривались, нужно найти остальных наших и идти вместе. Наша задача не победить, а не дать выиграть моему брату.

— Слова лидера, — хмыкнул Рэй. — Кажется, вампирам удалось вбить в тебя что-то.

— Ты даже не представляешь насколько, — вздохнул я. — Но оставим это на потом, — отмахнулся я. — Сейчас мы наконец-то тут. Идеи?

— Ведущий сказал про миры Иггдрасиля. Я плохо знаю скандинавскую мифологию, — задумалась Ванда.

— Девять миров, которые соединены Мировым Древом Иггдрасиль, — сказал я. — Если мы начинаем с самого низа и этот унылый пейзаж — то, что я думаю, то мы в Хельхейме.

— Он прав, — кивнул Рэй. — Теперь надо бы понять, что нам…

— СМЕРТНЫЕ!!! — прогремел на всю округу чей-то мощный женский голос. — Я ЕСТЬ МОДГУД, СТРАЖ МОСТА СМЕРТИ, ЧТО ПРОХОДИТ НАД РЕКОЙ ГЕЛЬ!!! ЛИШЬ ТОТ ПРОЙДЕТ ВПЕРЕД, КТО ЧЕЛО СМЕРТИ ПРИНЕСЕТ!!!

После этого голос затих…

— Чего принести? — спросила Ванда.

— Чело, лоб… думаю, имеется в виду голова, — хмыкнула Алиса. — Нужно уволить того, кто загадки придумывал. Ну или нормального рифмоплета найти.

— Значит, ищем лоб или голову смерти, — пожал плечами Рэй.

— Но сначала, — улыбнулся я. — Нам нужно… кое-кого навестить…

Остальные поняли, к чему я веду.

Время мести… пришло….

* * *

— Хах-ха! Да! Вот мы и вернулись! Мы вновь в Башне! Да-а-а! — радовался Хенк.

— Успокойся уже! — прикрикнул на него Рид. — Нам нельзя расслабляться, враг может напасть в любой момент!

— Не нападут пока, — ровным голосом сказала Винки.

— Знаю, но все равно надо быть внимательными…

Даггер с усмешкой смотрел на друзей. Да уж, они как обычно

энергичны и пылают энтузиазмом. Но в этот раз все будет иначе, интереснее и веселее.

Ведь он уже тут…

Дагг был очень рад видеть брата… После столь долгой разлуки он был искренне счастлив вновь его повидать. Ведь никого другого у него не осталось. Хотя еще дядя есть, но и ему он был рад, пусть их отношения особыми никогда не были.

— Так, Дагг! Что за хрень там произошла?! — посмотрел на него Рид. Мрачный рогатый шаман посмотрел на него своими светящимися белыми глазами. — Откуда у тебя брат взялся?!

— Да! Ты мне никогда не рассказывал! — надулась Винки.

— И правда, что там было? — удивленно посмотрел на него Хенк. Варвар присел на камень поплотнее укутавшись в свою меховую накидку. Хенк не любит холод. — Те ребята были эпичными, плюс Лесси с ними. Ее увидеть вообще не ожидал.

Друзья окружили, не давая ему уйти от ответа или сбежать.

Придется включить 'дурачка'.

— А я что, о брате не говорил? — невинно захлопал ресницами Даггер и лучезарно заулыбался — Наверное, запамятовал. Извините. Не хотел портить сюрприз. Он по состоянию здоровья играть не мог, потому его прибытия я не ожидал.

— Так вот почему ты тогда резко подскочил и вылетел в окно, — хмыкнула Винки, а затем чуть покраснела. Да, в том конце мира была как раз ночь, а они в кровати были…

— Ага, — вздохнул он. — Его я и искал все это время… — он чуть погрустнел. — Давно его не видел… Рад, что Лесси нашла его.

— Ей ты, значит, сказал все, а мне нет! — продолжила дуться Винки.

— Ну-ну, милая, успокойся, — запаниковал Дагг. Он бы не хотел, чтобы его девушка на него обижалась. — Просто Лесси тогда в депрессии была, вот я и рекомендовал ей с моим братом познакомиться.

— Да, появились они очень эпично, — рассмеялся Хенк. — Нет. Это было реально круто. Нам тоже как-то надо попробовать. Особенно тебе, зануда, хоть немного постараться надо, — посмотрел он на шамана.

— Еще чего, — фыркнул Рид, отвернувшись. Эти двое постоянно спорят и ругаются, что уже давно в порядке вещей. — Но вернемся к теме. Ты уверен, что это не помешает делу?

— Успокойся, Рид, — вздохнул Фолл. — Мой брат, конечно, крут, но я только Первую Скорость использовал. За то время, что мы не виделись, он стал в разы сильнее, это у нас семейное,

быстро расти, сами помните. Но как придет время, моя рука не дрогнет.

— Ой, подумаешь! Он даже дотронуться до тебя не сможет, — хихикнула Винки.

Да, девушка несколько самоуверенная, потому ее надо бы 'охладить'.

— Я бы не был так уверен, — хмыкнул Чемпион и снял свою куртку.

Он показал спину, на которой все увидели большой пыльный след ладони. Не очень четкий отпечаток, но спутать его ни с чем не получится.

Его друзья стали серьезнее. Так и нужно. Нельзя никого недооценивать. Мерунес им когда-то четко показал, что недооценка противника может выйти боком. Вот и сейчас нельзя воспринимать новичка как пустое место иначе это может обернуться против них.

— Если бы не защита Башни, он бы пробил мне спину, — улыбался Дагг. — В тот момент я недооценил его и подставился. Но больше такого не произойдет. Наша следующая битва будет уже серьезнее.

— Надеюсь, ты прав, — покачал головой Рид.

Очистив куртку, он надел ее обратно. Да, брат его в тот момент сильно удивил, такого прорыва в способностях он просто не ожидал. Все же талант у них одинаковый. Оба быстро растут. Благо никто не заметил маленькой ошибки. Ну, почти никто. Вальтер точно увидел, но скорее всего он сейчас по иной причине бесится.

— Но с ним я бой хочу отложить до финала, — улыбнулся Чемпион. — Тогда это будет иметь смысл. А пока будем продвигаться, и сокращать количество лишних 'элементов'.

— Это точно, — поднялся Хенк, хлопнув по коленям. — Слабакам нечего делать на вершине. Но от основной массы лучше на следующих этажах избавляться. А то скучно будет.

— Поддерживаю, — кивнул Рид. — Сейчас нужно освоиться в новой Башне, а потом уже действовать.

— Угу, — покивала Винки.

— Ну тогда идем…

Договорить он не успел, как их прервал шум.

— СМЕРТНЫЕ!!! — прогремел на всю округу чей-то мощный женский голос. — Я ЕСТЬ МОДГУД СТРАЖ МОСТА СМЕРТИ, ЧТО ПРОХОДИТ НАД РЕКОЙ ГЕЛЬ!!! ЛИШЬ ТОТ ПРОЙДЕТ ВПЕРЕД, КТО ЧЕЛО СМЕРТИ ПРИНЕСЕТ!!!

Голос затих.

Белые крылья переглянулись. Все они подумали об одном и

том же. Какие-то правила есть всегда, но эти правила не для них.

На их лицах появились одинаковые зловещие ухмылки:

— Плевать, пройдем силой!..

* * *

— ДА! Я выиграла! — радовалась Ванесса. — Я же говорила, а вы 'глупая, такого быть не может. Бе-бе-бе', - кривлялась тифлингесса.

Впервые она выиграла в споре, потому имела полное право морально издеваться над друзьями

Ченг может и отреагировал бы на ее слова, но он, как и двое других, был несколько обескуражен тем, что произошло.

Все они думали об одном.

— Такого никто не ожидал, — хмыкнул Лолодин. — То, что Морроу очень таинственный тип — было понятно сразу. Одно его наличие в такой команде. А вот то, что он и есть знаменитый и ужасающий Вестник Кошмаров я просто не предполагал. Он же таким добряком кажется.

— Внешность обманчива, — усмехнулась Шарлотта. — Все же не может командир такой команды быть посредственным и обыкновенным. И если я могла предположить, что он Вестник, то вот в его родство с Даггером я просто не поверила, если бы его же слов не услышала.

— Согласен, — кивнул Ченг. — Таких вот братьев/сестер/тетей/дядей/родителей за это время народ уже навидался. И все они были очень жестоко убиты самим Даггером, да и редко они что-то из себя представляли. Был один ничего такой боец, но слишком уж сильно наглел, за что и поплатился личной встречей с Чемпионом.

— Помню тот момент, — покивал Лол. — Дагг не любит, когда его образ используют, не всегда вмешивается, но тот реально его взбесил. А Чемпион в гневе — картина не самая хорошая, — покачал он головой. — Ну, вернемся к теме. Что будем делать теперь?

— Искать Злодеев глупо, — фыркнула Шарли. — Уж точно не на первом этаже. Проиграть на первом этаже — та еще участь, потому потерпим хотя бы до пятого или даже ближе к финалу. Сейчас устраивать бои Претендентов бессмысленно. Да и наверняка разрабы так будут палки в колеса вставлять, чтобы мы сильных врагов до поздних периодов не встречали.

— Тогда вперед, друзья! — громко заявил Лолодин. — К победе, к великим свершениям! К небывалым битвам!

— ДА!!!

* * *

— Хе-хе-хе, вот это было шоу, — довольно улыбался Дель. То, что недавно произошло, превзошло все его ожидания. Морроу оказался тем самым Вестником Кошмаров, это Дель подозревал, хоть и не был уверен. Он вообще новость о том, что Вестник это Рейд-Босс принял с большим скепсисом. Учитывая, что некоторые очевидцы заявляли сначала, что он был просто игроком, которого бросили в Мраклик. По крайней мере такое нытье от забаненых Адских Скал Флам видел.

И вот открылась истина. Теперь многое становится ясным.

Но даже он не думал, что Морр окажется братом Даггера, хотя догадаться стоило. Они действительно похожи не только внешне, но и по поведению порой схожи. Мимика, жестикуляция, манера говорить, все намекало на это, но пока сам не узнал, на такое внимание не обращал. Теперь все гораздо яснее.

Встреча братьев выдалась весьма и весьма мощной и запоминающейся. Отожгли все, эпично явились и громко заявили о себе.

Хотя Даггер сам вынудил их открыться. Выдал, кто есть кто, а затем сделал весьма жуткое объявление.

— Он сейчас точно бесится, — улыбнулся Дель. Одна мысль о том, что сейчас тот самодовольный ублюдок бесится и злится приятно грели сердце. Дагг просто выделил своего брата и сказал, что нужно его победить, но ничего конкретного не заявил. Этажи ведь большие так или иначе все встретятся, а как покажет случайность. Но Вальтер точно принял все это на свой счет и сейчас он….

Тут где-то на горизонте, на пару секунд мелькнули молнии. Почти незаметно, но Флам сразу узнал.

— Он в бешенстве, — усмехнулся глава Громокипящих.

— Вот это у него пригорает, — хихикнула Мериль, смотря в горизонт. — Походу, Даггер опять нашел чем его выбесить.

— Это уже традиция, взбесить 'Мистера Второго' и смотреть, как он врубит 'режим берсерка', - хмыкнула Агата. — В этот раз он походу особенно взбешен… Когда же он научится не реагировать на подколы Дагга?

— Вряд ли в этом столетии, — улыбнулась Кармен. — Вальтера удивительно легко спровоцировать. Не будь он настолько силен и жесток, никто бы его всерьез не воспринимал.

— Что будем делать, Дель? — спросила Агата.

— Ждать своего мгновения, — таинственно улыбнулся он. — Мы вновь тут… в месте, где можно развлечься… — Дель закрыл глаза. — Идем, нас ждут прекрасные битвы…

* * *

— Он был прав, — сказала Клариса.

— Да, похоже, предчувствие босса подтвердилось, — согласился Рейнаулд.

— Что делать будем? — спросил Магни. — Эй, Дисмас, ответь!

Дисмас же стоял и молча смотрел в мертвую пустоту. Никто не знал, что кроется у него в голове, что скрывает его холодный взгляд, но он не спешил говорить.

Он думал о предстоящей цели и о том, что недавно случилось. Он не думал, что этот тип его заметит. Этот Морроу не просто заметил, он еще и понял, что за ним следят. Все же он не зря является одним из лучших сенсоров, что даже с Аргусом бодался. Такие слухи сейчас ходят.

А Дисмас перед Башней справки о цели наводил все что есть. Не привык идти без информации.

Нужно быть аккуратнее.

Вздох.

Потеплее укутался в свое пальто. Ветер довольно холоден.

— Они точно привлекут всеобщее внимание, — начал он. Его сухой голос был подобен окружающему песку. — Плюс мы не знаем их сил, а потому нападать в открытую нельзя. Будем пока изучать нашу дичь. Займемся остальными, а потом дойдем и до Злодеев…

На этом команда Браконьеров начала сборы в путь…

* * *

Он стоял на камне и молча смотрел вперед. Он просто стоял и не реагировал. Даже голос великана проигнорировал и не отвечал остальным.

Его команда волновалась. Их главный молчит, ничего не делает, и они уже некоторое время просто стоят на месте.

— Вальтер… ты как? — спросил один из его сопартийцев. Он его дико боялся, но надо хоть понять, что делать дальше. — Вальтер?

Тот что-то прошептал…

Никто его не расслышал, но врожденный инстинкт самосохранения подсказал им отойти подальше.

— Как… он… посмел… — прошептал он. — Посмел…

Тут от него во все стороны разлетелись его нити, наполненные силой молнии, что легко разрезали камни и скалы, словно он снежинки резал.

Только чудом он не задел своих союзников.

— Да как он посмел все решать сам?!!! — зарычал Вальтер. Он бы не просто в гневе, а в настоящей ярости. — Он не смеет выбирать, кто на каком месте находится! Не ему решать с кем будет главный бой! Он практически отдал мое место какому-то нубу!!! Я доберусь до этого урода! Плевать, брат он или кто там Даггеру, я лично запытаю этого Вестника! Вперед! Будем их искать! Не отставайте или брошу вас тут!

Он двинулся вперед, а его сопартийцы, выдохнув, пошли следом…

Глава 13. Ответная ловушка

— Если я прав — выстрели себе в голову 3 раза.

— Не делай этого! Это может быть ловушка!..

'Wrongfully Accused'

Первый этаж Башни Богов… Хельхейм…

Холодное, неприятное место… Бесконечная серая пустошь, где есть огромные мрачные скалы, хрупкие дюны серого песка и потрескавшаяся мертвая земля. Немногочисленные постройки этого места представляют собой какие-то древние захоронения. Руины небольших поселений несут в себе угнетающую и печальную атмосферу.

— Гррр, — рядом послышался тихий рык Алисы.

Похоже, она все еще обижена, но выглядит это так, будто готова растерзать меня.

Остальные стоически делают вид, что они тут не причём, и вообще ничего не знают.

Причина проста. Алиса таки увидела Бартока… И несколько обиделась, что я назвал летучего мышонка без ее ведома… Попытки объяснить, что нашел его относительно давно и что не мог связаться успеха не принесли. Девушка надулась и начала кусаться.

Затем Барток решил, что самое время смахнуться с кем-то и по глупости своей выбрал в противники Тираннозавра, а маленький белый мышонок оказался не так прост и всухую уделал летучего. Так что мой фамильяр сейчас в депрессии, его отняла у меня Алиса и утешает.

Рэй же держит своего Хесса подальше от тифлингессы, так как боится, что его опять переименуют или вообще отнимут.

Ну, а Ванда дуется на всех, потому что у нее фамильяра нет.

— Это не честно! — обиделась она. — Я тоже хочу крутую зверушку! Только у меня нет фамильяра.

— Ну как найдем, так и будет, — махнул я рукой.

— Надеюсь, это будет что-то вменяемое, — тяжело вздохнул Рэй.

— Дракона хочу! — загорелась дроу. — Большого, здоровенного и мощного!

— Надеюсь, он тебя съест, — буркнул палач. — Попроси у сестры демона-кабачка подарить тебе.

— Злюка! Вот заведу себе Бананьку, завидовать будешь…

— Чего? — офигел архонт.

— Ну, это такой гибрид банана и кота…

— Не продолжай, — застонал Палач, потирая переносицу. — Даже знать не хочу, что ты там на придумывала или пересмотрела в аниме… Эта укуренность японских аниматоров у меня уже в печенках сидит.

— Сам же смотришь…

— Я смотрю вменяемые вещи и то редко, а не как ты у монитора ночи напролет.

Скандал все сильнее разгорается. Недосып Рэя довольно сильный, раз он все еще продолжает спор с Вандой, вместо того, чтобы проигнорировать ее слова. Надо бы вмешаться, к тому же и повод подкатил.

— Все, завязывайте, — осадил я друзей. — У нас гости…

Враг не заставил себя ждать…

Из песка начали подниматься живые мертвецы. Несколько десятков зомби и скелетов вырывались из серого песка. Их глаза горели зеленым светом, на телах были испорченные и пробитые доспехи, а в руках ржавое оружие.

Мертвые воины окружили нас.

— Ха-ха-ха! — рассмеялся один из мертвецов. Он выглядел крупнее и одет в более тяжелую броню. Скелет с одним огнем в глазнице стоял за толпой своих менее грозных слуг. — Смерть смертным!

По его приказу нежить набросилась на нас!

— Этого берем живым, — шепнул я остальным.

В бой!

Удар, удар, удар!

Кулаки разбивали костяных воинов, дробили их кости, крошили черепа, уничтожали. Рэйхарт ловко орудовал своим огромным дзамбато, просто выкашивая ряды мертвяков. Он появлялся и исчезал, оставляя после себя только рытвины и дождь из костей. Ванда как кузнечик прыгала от одного места к другому и просто танцевала среди рядов врагов. Она приманивала своих противников, заставляя их концентрироваться на себе, и не подпускала к Алисе. Тифлингесса же, призвав адских гончих, натравила их на противников, а сама прыгала с помощью своих крыльев и поливала всех черным пламенем.

Нам и минуты хватило, чтобы справится с этой толпой.

Последним движением Рэй отсек главному скелету его ноги, а Ванда отрезала его руки.

— Мерзкие, смертные! — бесился мертвец, но поделать ничего, будучи без конечностей не мог. — Я сожру ваши глазные

яблоки!

— Надо его вежливости научить, — фыркнула Алиса, зажигая на его голове черный огонек.

— А-а-а-а-а-а! Пламя Ненависти! — завопил он. — Убери! Убери! Не сжигай мою душу!

Огонь она потушила.

— Ну, раз ты понял, что с нами шутить не стоит, то можешь, ответишь на пару вопросов? — подошел я к нему. — Что нужно чтобы пройти на следующий этаж?

— Кхе… — закряхтел скелет. — Модгуд сторожит мост в Нифльхейм… Лишь с черепом лича она пропустить может…

— А где его найти?

— Нрррр! — зарычал он. Говорить уроду не хотелось, но Алиса быстро сумела убедить его сотрудничать.

— В руинах храмов они! — завопил мертвец. — Средь камней бездыханных, могил бесконечных, мертвые пляшут! Личи ими заведуют, и они же могут пройти беспрепятственно далее!

— Спасибо за сотрудничество, — с этими словами я добил одноглазого мертвеца.

Нет смысла оставлять за спиной врага, который может принести проблем. Сейчас нам важно другое.

— Значит, храм, — хмыкнул я. — Придется поискать…

— Как будем искать? — спросил Рэй.

— Храм подождет, у нас ведь есть дело поважнее, — усмехнулся я. — Барток!

Летучий мышонок вырвался из цепких лапок Алисы и пулей устремился ко мне. Выдержал малыш, и даже не закормлен и не затискан. Молодец. Меня мой фамильяр был крайне рад видеть, так как Алису он реально боится.

— Ну-ну, все хорошо, — погладил я зверушку.

Сжался в комочек и дрожит, боится, что отдам его Алисе.

Сама тифлингесса надулась и отвернулась. Обиделась, что милая зверушка ее боится, но должна понимать, что слегка палку она перегнула. Напугала совсем еще маленького летучего мышонка.

— Не бойся, — шепнул я фамильяру. — Пора поработать…

Барток тут же воспрял духом и поднял на меня свою мордочку.

Моя уверенность в себе отогнала страхи. Дал ему испить моей крови, устанавливая с ним еще более сильную связь. Теперь мы лучше ощущаем друг друга.

Малыш кивнул и закрыл глазки.

Я же начал концентрироваться через него. Мне так удобнее применять эту технику. Лучше получается и четче выходит. Все

же у меня с контролем эмпатии очень сложно, пусть я и многого в этом плане достиг.

Пробуждаю эмоции… Чувства, что испытывал я…

Найти храм не проблема, а вот найти их….

Концентрация все сильнее, настроился на мышонка полностью, так что чуть ли не стал им.

Он резко открывает глаза!

Волна поиска!

От нас во все стороны ударила эмпатическая волна, нацеленная на поиски нужных ментальных волн. С помощью Бартока я лучше могу настраиваться на нужное мне. Можно было попробовать ультразвуком поискать, но это все равно, что дать врагу точный адрес, где меня искать…

— Нашел, — улыбнулся я.

Может всех я досконально запомнить не могу, но того урода с паразитами внутри точно могу везде узнать. Плюс чей-то живой костюм, который напоминает мне клинок Шарли.

Вот и чудно.

Барток, притомившись, уснул у меня на руках. Жаль я часто применять эту Волну толком не могу. Барток еще маленький, чтобы полностью выдерживать все и направлять меня.

Пора идти.

Бартока отправил в специальный значок для фамильяров, чтобы он там отдохнул и набрался сил.

А мы двинулись на поиски наших врагов.

Путь до них нам предстоял недолгий, вот только постоянно лезущая нежить норовила помешать нам. Других игроков мы пока не встретили, но шумы не горизонте порой достигали меня. Наша же цель сейчас сражалась с кем-то. Судя по особому эмоциональному излучению — это нежить. Ее я научился определять еще в Мраклике.

Применять эхолокацию пока не стоит. Мало ли кто может ультразвук услышать, а говорить врагам, где я не стоит.

Саблезубые по моей просьбе предоставили мне всю возможную информацию по Всадникам Тьмы, потому я прекрасно представлял, с кем имею дело. Остальные тоже в курсе, а по деталям я их просветил. Впервые я остальных просвещал, а не они меня.

Забавно.

Взлетел к черному небу и стал с высоты наблюдать за обстановкой внизу.

Всадники Тьмы сражались с личом и его войском. Тот самый рыцарь смерти или точнее Полководец мертвых призвал три десятка воинов-скелетов, которые вооруженные мечами, щитами

и огнестрелом прорубались через ряды дохлых скелетов и зомби лича. Насколько я помню, этого типа зовут Неррз Грейхоук. Смерть среди Всадников Тьмы, или же, как его еще называют, Генерал Смерти. Говорят он хороший стратег и полководец. Умеет призывать толпы весьма неслабой нежити, да и как-то на их экипировку влиять. Вон его воины с огнестрелом кремневым ходят, хотя не должны. Видать, какой-то артефакт. Высокий скелет, закованный в черные латы, с синим капюшоном на голове. В одной руке он сжимал длинный прямой меч, который светился зеленым огнем, а во второй у него был боевой посох. Это Стиль Боевого мага, один из четырех магических Стилей Боя, позволяющий использовать как оружие ближнего боя, так и магический артефакт. Помимо него есть: Стиль Кудесника — Клинок и Скипетр, Стиль Чародея — Шпага и Жезл и Стиль Оккультиста — Кинжал и Орб. Активных умений у таких стилей немного. Для полумагов такая вещь неплоха, ну или тех магов, что часто сходятся в ближнем бою, но требуют распыления очков характеристик на физические параметры.

Выкашивать ряды тварей ему активно помогал тот шрамированный урод с паразитами. Он — сильный монах, а его мерзкие паразиты довольно отвратительны. Одетый в черный костюм с белой курткой, он выпускал своих паразитов. Они вылезали из его тела и жрали мертвецов вокруг, плевались кислотой, вырывались щупальцами и ломали скелетов. Глотани Сайг, он же Голод, он же Пожиратель сердец. Поговаривают, он реально каннибал.

Ее мои глаза не видели, но я прекрасно чувствовал ее присутствие. То тут, то там иногда мелькала темная эльфийка облаченная в красную накидку. Энви Мендакс, Раздор, все зовут ее — Эрида. Называют ее в честь богини раздора и распрей древнегреческой мифологии. Сильный иллюзионист, в прошлом была магическим вором, которая у многих поперек горла стояла. Но связавшись с Всадниками, стала вести иную деятельность. Мастер иллюзий, миражей и множества обманов. Всегда играет на визуальных образах врагов и мешает им ориентироваться.

— Не имеет Арканы, — хмыкнул я. Похоже, она реально не владеет Арканой. Скачок применяет, но скорее всего, это артефакт. Значит, убить ее будет еще проще чем, кажется.

Последний стоял в отдалении и запускал ядовитые и разъедающие стрелы в противников. Его костюм довольно мерзкая и опасная вещь, наподобие клинка Шарлотты. Такая же дрянь из Жужжащего века. Его колчан и костюм очень быстро меняют яды на стрелах и имеют весьма широкий спектр атак. Чума — Морбус Куинг по прозвищу Стрела печалей. В прошлом

весьма опасный ПК, который набивал фраги в разных локациях Мироу. За него даже награду давали.

Эти четверо опасны, сильны, и к тому же владеют семью навыками, как и мы. И, как и нас, когда-то, они ударили в самый неожиданный момент, так и мы ответим им тем же.

Вернувшись, я рассказал обо всем увиденном остальным.

— Атаковать надо после их победы, — сказал Рэй. — Они ударили нас так, мы ответим им тем же. Но ударить не сразу. Надо дать им расслабиться и чуть отдохнуть. После боя они могут быть еще на взводе и быстро собраться.

— Подкрасться к ним будет сложно, — задумался я. — Тот лучник — возможно, их сенсор, а что может его химерный костюм, я не знаю.

— Подкрасться только Рэй толком сможет, — вздохнула Алиса. — Мы же с Вандой при всем желании тихо не подойдем. Есть Скачки, но чтобы не быть замеченными, нам надо быть на расстоянии двух Скачков от них, а это потеря секунд.

— Значит, нужен маневр отвлечения, — улыбнулась Ванда, посмотрев на меня.

— Это я могу, — кивнул я. — Отвлеку их на нужное время, и уберу самого для вас опасного врага.

— С остальным мы справимся, — усмехнулся Рэй. — Особо не вмешивайся, нам тоже хочется развернуться.

— Посмотрим…

Детальнее обговорив план действий, мы приступили к его исполнению.

Всадники уже закончили бой, задавив нежить лича и убив его самого. Череп они сорвали с шеи. Судя по тому, что они не убрали его в свободные ячейки, Череп туда положить или нельзя, или у них нет свободных ячеек, что вряд ли. Это позволит нам забрать череп с их трупов.

После победы они действительно стали очень внимательно следить за округой и готовы были защищаться, потому нам пришлось скрываться.

Взмыв в небо, я все также следил за обстановкой.

По пути заметил отряд игроков, который как и мы таился, с явными намерениями напасть на Всадников. Чтобы не спугнуть нашу цель, мне и Рэю пришлось тихо вырезать эту группу. Благо это были новички, которые пусть были сильными, но ничего особенного из себя не представляли. Мы защитили Всадников только для того, чтобы лично их уничтожить.

Как мы и думали Всадники не стали дожидаться своего полного восстановления, а поспешили покинуть место битвы.

Они призвали магических лошадей, и поехали в сторону

моста, где расположен переход на следующий этаж.

Мы знали, что они направятся именно туда, а потому подготовили ловушку на пути.

Поскольку я не могу точно сказать какие возможности у сенсора врага, мне нужно будет атаковать в определенном месте. Если они подойдут к моим друзьям в засаде слишком близко, то могут обнаружить их заранее, чего нам хочется избежать.

Бой с личом не был сложным для Всадников, но он заставил их потратить ресурсы и отправить многие умения на перезарядку. Многое, разумеется, уже успеет восстановиться, но самые сильные техники типа той, когда Глотани проглотил половину нежити лича, он вряд ли может часто исполнять.

Я летел в небе и отсчитывал секунды до начала действий. Магические кони, пылающие огнями, скакали по серым барханам, но были невидимы для окружающих. И если бы не моя эмпатия я бы не сумел заметить их и долго искал бы. Даже следы копыт на песке временно исчезали, чтобы появится потом, но при этом не дают точного месторасположения цели.

5…

Начинаю подготовку и поднимаюсь чуть выше…

Над головой черная неопределенность, к которой я не решаюсь подниматься. Есть ли там потолок или же бесконечная тьма, выяснять не желаю.

4…

У меня есть три боевых приема, которые у меня лучше всего получаются. Эти три вещи порой выходят автоматически или так неплохо отработаны, что практически стали моей фишкой.

3…

Пронзающий грудную клетку удар, или такой же обезглавливающий, стал первым моим реальным боевым оружием, которым я пользуюсь до сих пор. Необычные рваные движения моего боевого стиля, который выработался за все время битв и только усилился в Комнате Вечной Боли. Пусть плавность движениям пришла, но резкость и непредсказуемость осталась. А благодаря Регенерации я могу не бояться потери сил и спокойно выполнять мощные силовые приемы.

2…

И последний прием….

Смертельное пикирование….

Закрыв глаза, я на секунду перестал дышать и работать крыльями, позволив себе спокойно падать с огромной высоты.

Это продлилось секунду, но показалось, словно минули часы…

1…

Резким взмахом крыльев я мгновенно ускоряюсь, а также врубаю нужное умение!

Ускорение!

На дикой скорости я устремляюсь к цели, ускоряясь все больше с каждой секундой!

Будь это обычный Скид, я, возможно, был бы похож на астероид, который несется к земле желая уничтожить все на своем пути!

Быстрее! Быстрее! Быстрее!

Каждый последующий взмах крыльев только ускорял меня, делая полет менее стабильным и более самоубийственным. Думаю, меня бы приняли в почетные камикадзе!

На подлете Всадники заметили меня, но было уже поздно для маневра уклонения!

Чешуя Мирового Змея!

Применяю я прямо перед столкновением, что дает мне две секунды неуязвимости! Промедли я еще на миг, и мог бы просто умереть. Кости сломать для меня нереально, но сдохнуть от столкновения вполне мог бы. Да, самоубийственные атаки всегда были моей основной фишкой!

Словно реальный метеорит, я врезался в песок, войдя в землю на неплохую глубину. Ударная волна раскидала Всадников в разные стороны, мгновенно уничтожила магических скакунов, а также подняла большое облако пыли.

Но пыль для них, не для меня.

Шаг Хищника!

Мгновенно рванул к выбранной цели, которую я не упускал все время слежки.

Мое перемещение развеяло облако пыли, открыв моим глазам цель для смертельного удара.

Она применила на мне ментальную атаку, желая замедлить меня головной болью и замешательством, но мой мозг и не такие вещи может выдерживать, потому ментальное воздействие я просто проигнорировал.

Она использовала Скачок, переместившись от меня, и попыталась создать туман, но я заранее знал, где она появится.

Шаг сквозь тень!

Перемещаюсь к ней и бью в спину.

Рог Демона!

Моя рука пробивает плоть и кости врага, вот только, но атака пришлась не на нее, а на Глотани, успевшего на пути моей атаки!

— Попался! — усмехнулся монах с паразитами, когда моя рука пронзила его живот. — Я знал, что ты нападешь на нее!

Черт, так оказывается сенсор у них не Морбус, а Глотани.

Моя ошибка. Хотя точных данных в полученной информации у меня не было.

Пробитый живот Гло легко залечит, а мою руку может изнутри сожрать своими паразитами, которые уже впились своими зубами в мою плоть.

Но зря он обрадовался раньше времени…

Импульс от ноги дал мне достаточную силу, чтобы продолжить атаку не встречая замедления плоти и костей.

— Ра-а-а-а-а! — зарычал я, продолжив движение и когти вырвавшись из спины монаха протыкают грудь Эриды!

— НЕ-Е-Е-ЕТ! — только и кричит Пожиратель, но уже поздно.

Закрыв ее собой, он действительно спас бы ее, если бы на миг не ослабил хватку, дав мне возможность продолжить атаку

Вырываю руку из плоти этой фермы для паразитов, добиваю девчонку, с которой спадает иллюзия, а также утекает жизнь.

Остальные явно не ожидали такого, и растерялись на миг, что и стало их второй ошибкой.

Глотани попытался схватить меня, но я уже вырвал свою руку из его тела. Он упустил шанс поймать меня.

На его плечо обрушилась атака тяжелого дзамбато, который перерубает ужасное тело Голода, открывая мне вид на его омерзительные внутренности, кишащие сотнями мерзких паразитов.

Черная плоть с множеством ртов, глаз и щупалец в едином порыве завизжала от неописуемой боли!

Шаг Хищника!

Отступаю, а палач продолжает атаку.

Срывает с плеча маленький шарик и закидывает в рану.

ВЗРЫВ!

Внутри тела происходит детонация, которая сопровождается несколькими вырвавшимися из его тела отравленными иглами. То, что кинул Рэй, было маленькой гранатой, с отравленными иглами.

Глотани падает на колени и выблевывает из своего тела своих паразитов и литры крови. Отравленные иголки заставляют его плоть гнить, и тело бороться и постоянно регенерировать, отторгая отравленные участки организма.

Меж тем остальные враги уже атаковали нас!

Десяток отравленных стрел понеслись в нашу сторону, которые были вмиг отражены вспыхнувшим перед нами магическим барьером построенным Вандой.

Тридцать воинов-скелетов, что почти добрались до нас, попали под агро-умение девушки рыцаря, и сменили цель для атаки. Теперь они все набросились на нее.

Ванда на полной скорости рванула через ряды мертвецов прямо к Неррзу, рассекая по пути нежить своим серебряным мечом, и давя жутковатым щитом с ледяной коркой на нем.

Морбус попытался вновь атаковать меня, но за его спиной появляется Алиса и атакует черным пламенем. Лучник уклоняется, но затем из песка на него налетают Адские гончие, от которых ему тоже удается увернуться…. чтобы попасться прямо в расставленную для него ловушку.

Гелиофоб Алисы, странное туманное создание без физической оболочки, являющееся бестелесным демоном ловит ядовитого стрелка в свое тело и начинает его душить. Попытки вырваться бесполезные, так как яды и физические атаки не работают против гелиофобов.

Взрыв!

Применив какую-то бомбочку лучнику удается вырваться из хватки демона, вот только сам от взрыва он тоже пострадал.

Алиса уже рядом с ним и черный огонь беспощаден к врагу.

Меж тем Пожиратель сердец сумел справиться с ядовитыми иглами и полностью восстановился…

Шаг Хищника!

Рванул к монаху.

Удар гиганта!

Он вовремя активирует неуязвимость, и спасается от поражающей силы моей атаки, но мне это и было нужно.

Мощным ударом подбрасываю монаха в воздух, где его ждет уже готовый Рэй с активированным Клинком Рагнарека!

Чтобы избавиться от игл, Глотани пришлось вернуть всех паразитов обратно в свое тело, а всех отравленных вырвать из своего организма. Из-за чего он стал слишком уязвим для одной уничтожающей атаки!

Меч, окутанный черными молниями, легко уничтожает монаха, просто стирая его тело в пыль, и никакие умения не помогают ему. Вовремя выставленная неуязвимость могла бы его спасти, но он потратил ее на защиту от моей атаки.

Из врагов в живых остался только Неррз, который уже вступил в бой с Вандой. Неррз может быть хорошим фехтовальщиком, но он отчасти маг и больше тактик. А посох и меч, конечно, крутое сочетание, но по боевой мощи явно уступает мечу и щиту, которые были у маленькой дроу.

Ванда теснила лича в доспехах, а его мертвые бойцы, ничего не могли сделать девушке в Доспехах Фирициана. Она просто не ощущала их атак, а выстрелы кремневого оружия игнорировала.

Ветер Бездны!

Трансформирую Черную луну с помощью поножей в поток

черного ветра и сдуваю большую часть нежити с пути девушки.

Вот только моей атакой воспользовался Неррз и, применив свой посох, сумел уйти скачком!

— СДОХНИТЕ ВСЕ! — закричал он и, сорвав с шеи какой-то амулет, бросает его в нас.

Через мир в месте, где упал артефакт, из земли начинает подниматься что-то.

— ГРАААААААА! — прогремел яростный рык монстра и перед нами предстал двадцатиметровый великан, созданный из сотен скелетов и покрытый черным мехом. В руках жутких костяной голем сжимал монстроподобную костяную саблю, которую он и собирался обрушить на нас.

Хозяин Могил…

Так называется эта тварь, как мне подсказывает Яхан. Один из самых редких видов поднятия костяного голема. Секрет ее был утерян вместе со всей некромантией Брахи. Похоже, Неррз сумел что-то восстановить и применить сейчас.

Вот только…

Это…

Бесполезно…

Появившись позади великана, Рэй мощным ударом занбато ломает ему ногу, и осколки разлетаются во все стороны. Без ноги враг не так опасен. После Рэю осталось только добить врага сильным ударом в череп и переломать позвоночники.

Зря Неррз использовал такого монстра, рядом с Палачом. Рэйхарт специализируется на уничтожении огромных врагов, потому для него такой костяной голем является самым легким врагом. Даже Глотани сложнее было уничтожить, чем эту громадину.

Скачком Ванда перемещается за спину к Неррзу и пронзает его грудную клетку мечом. Ее клинок светится серебряным светом, лунным светом, и покрыт Чарами Духа, что очень негативно сказывается на закованном в доспехи личе.

Генерал мертвых не сводит своих светящихся глаз с меня, ровно до того момента как огни не затухают и последний Всадник Тьмы умирает…

Когда-то они также подкараулили нас, напали в самый неподходящий момент и унизили нас. Да, все это была спланированная акция, но легче от этого не станет. Мастеру мы чем-нибудь еще отомстим за такую подставу. Но это потом…

Мы же отомстили им той же монетой.

Подняв упавший череп лича, который нужен нам для прохода на следующий этаж, мы молча развернулись и ушли с поля боя. Мы не будем насмехаться и что-то говорить.

Это была просто месть.

Месть, которая рано или поздно случилась бы…

* * *

Хрум… Хрум…

Странный звук очень сильно раздражал. Очень знакомый звук, который говорил о лишних тратах и бесящих глупостях.

Вот только звук не затихал, а будто специально стал громче, чем еще больше раздражал его.

Огни загорелись в пустых глазницах лича. Неррз пришел в себя. Вокруг все залито светом… Красивый потолок с какими-то изображениями на нем, показывающими сцену какой-то ангельской битвы. Под потолком горела магическим светом люстра.

Хрум… Хрум…

Первое что он увидел нависшую над ним перекошенную шрамом рожу Глотани, который смотрел на него и жевал яблоко.

— 'Дежавю?' — подумал Неррз.

В первый раз он с ним точно также встретился. Он после перерождения лежал на полу, а этот придурок как обычно что-то жрал и смотрел на него сверху.

— Навевает воспоминания, правда? — усмехнулся вечно голодный.

— Сколько я был без сознания?

— Час, — ответил тот, откусив еще кусок яблока. Неррз, став личом, перестал чувствовать вкуса еды, о чем порой жалел, потому смотреть на довольного фруктом Гло было порой невыносимо.

— Где ты еду достал?

— Купил, — ответил он самую очевидную вещь.

— 'О боги. И почему этот придурок является моим лучшим другом?' — сам себя спросил лич.

Порой он задумывался, почему вообще терпит этого типа и не может придумать ничего лучше как признать, что они все же друзья.

Тяжело вздохнув лич поднялся. Морбус молча сидел в отдалении и смотрел в пол. Он как всегда мрачен и молчалив, а поражение явно сделало его еще более хмурым. Энви присела в кресло недалеко и обняв колени шмыгала носиком, закрыв лицо красным капюшоном.

— Мы все проиграли? — спросил некромант.

Никто не ответил. Похоже все.

Всадники Тьмы были реалистами и не рассчитывали на победу, но надеялись пройти как можно выше. Вот только все пошло не по плану.

Некогда выстроенная ими ловушка аукнулась им. Неррз прекрасно понимал, что Квартет Злодеев будет мстить, но надеялся дать отпор. Морра они сумели вовремя заметить и думали, что смогут победить, но враги оказались сильнее, чем они предполагали. За эти несколько дней, эти четверо стали в разы сильнее, чем раньше, и победили.

— Я недооценил их, — тяжело вздохнул некромант. — Это моя ошибка.

— Мы все недооценили их, — пожал плечами Глотани. — Никто не мог предположить, что все так обернется. А мы толком их силу и не видели, чтобы точно знать их уровень.

— Он прав, — кивнул Морбус.

— Угу… — простонала Энви.

— Я попробую возместить вам…

— Ноете уже?! — прозвучал насмешливый громкий голос.

Все повернулись к дверям!

— Босс?! — удивленно посмотрел на него Гло.

Там стоял их начальник и лидер. Он как обычно появляется в самый драматический момент, будто подгадывает время для своих появлений. Очень высокий беловолосый воин, как обычно мощный и внушающий одним своим видом.

— Только продули и уже разнылись? — усмехнулся он.

— Я не ныла! — буркнула Энви.

Но сути от этого не поменялось.

Всадники опустили головы.

— Простите, что подвели вас….

— Эй! Мне ваша Башня с самого начала была нафиг не нужна, — махнул он рукой. — Это вам хотелось играться в этой песочнице, а не мне. Так что забейте. И деньги свои вы не потеряли.

— Как так? — удивились они.

— Я поставил, что вы продуете.

— ЧЕГО?! — офигели они. Если бы у Неррза были глаза, они бы вылезли из орбит, а вот огоньки сделать этого не могли.

Вот такой подставы от Босса они не ожидали, хотя следовало. Гараф известен тем, что любит так подшучивать над всеми. Как всегда непредсказуемый тип.

— Как вы могли, босс?! — обалдевшим голосом спросила Эрида.

— Я знал, что Злодеи будут вам мстить, — пожал он плечами. — Так что вместо того, чтобы рисковать, что вы

пройдете пару этажей, я поставил на то, что Злодеи лично вас победят. После того представления их популярность сильно подскочила, а я прямо вовремя успел сделать ставку, пока проценты были на моей стороне. Так что мы неплохо выиграли.

Ребята немного растерялись.

Никто не думал, что поражение обернется таким вот. Да, обидно, что продули на первом же этаже, но если Неррз правильно рассчитал, то выигрыш должен быть очень неплохим. А это реально скрашивает минусы.

— М-да, — только и сказал Грейхоук.

— Ничего, Неррз, — хлопнул его по плечу Глотани. — Станем сильнее и устроим Злодеям новую ловушку. Получше чем они нам.

— О, да! Я таких миражей им накручу! — мстительно заулыбалась Энви. Ох, какая сердитая, но хорошо, что больше не плачет.

— Поддерживаю, — кивнул Морбус.

— Вы правы, — поднялся лич. — Ничего еще не кончено…

— Вот и чудно, — хлопнул в ладоши их начальник. — Собирайтесь. Задерживаться в Храме не стоит.

— Мы покидаем остров?

— Нет, задержимся на пару дней. У меня тут… дела…

Глава 14. Пламя и чешуя

— Я тебя сломаю.

'Иван Драго — Рокки 4'.

Серые пески выглядели довольно угнетающе и скучно, но на то это место и называется Хельхейм. Ведь радостью тут и не пахнет. Это мир смерти, наполненный нежитью и мраком. Черное небо без света, с бесконечной тьмой, к которой реально страшно приближаться.

— Шевелитесь! — подгонял своих соратников Рекс. — Если не поторопимся, то никогда не дойдем до моста!

Двое новичков только тяжело вздохнули. Этерн же вообще не отреагировал на это.

— Можно на Этерне полететь, — предложила Ива. Девушка-растение, у которой из одежды только листья и лианы с надеждой посмотрела на товарища по команде.

Высокий дроу в черных одеждах только фыркнул. Нет, он был бы не против покатать их, вот только он чертовый огненный дракон, с ним рядом находится опасно, куда уж летать. Рекс вполне может полететь на нем, огнеустойчивость у него высокая, Терренс удержаться бы, а вот Ива просто изжарится.

К тому же особо далеко тут не полететь. В это жуткое небо лучше особо высоко не подниматься, а летая низко, они станут удобной мишенью для врагов.

Последний в их команде, Терренс, только тяжело вздохнул.

Команда Элементалей двигалась в сторону моста. На поясе у Рекса висел череп лича, который они с трудом добыли. Добыли бы лучше, если бы Ива не испугалась зомби вокруг себя и продолжила поддерживать Рекса. А так танку пришлось резко отступать, чтобы не быть разорванным трупами.

Терренс тоже совершил ошибку, рванув на главного врага, вместо того, чтобы прикрывать Рекса. Если бы не Этерн, всех бы в том бою положили.

Эти двое новичков шли рядом и болтали о чем-то.

— 'Ну, что за ребяческое поведение', - фыркнул он про себя.

Расслабляться в Башне глупо, а эти себя как дураки ведут.

Он столько сил и денег потратил, чтобы усилить этих двоих, а они постоянно ошибаются и дергаются не туда, что дико бесило Рекса.

Но, по крайней мере, они лучше, чем их предшественники.

После того как первая Вода покинула их команду он нашел

новую. Затем после поражения, в котором она была полностью виновата, он выгнал и ее, и в этот момент первый Земля ушел. Так что он остался без двоих бойцов в их группе.

Тогда Рекс понял, что если ему нужна идеальная команда, то нужно создать ее самому. Потому он в результате жесткого отбора нашел этих двоих и вложил немало ресурсов клана, чтобы довести их до максимального уровня, усилить со всех сторон и сделать их идеальными бойцами, которые превосходят всех, кто был раньше. Не сильнее самого Рекса, но вполне достойные называться Элементалями.

Терренс Дерн новый Вода, обладал большими водными силами. Рекс немало потратил, чтобы точно и грамотно создать Архонта-Драконида. Так что теперь рога их пати обладал не только скрытными и разведывательными навыками, но и водными способностями, с силами архонта и драконида. Даже его эльфийский облик удалось более-менее сохранить. Кожа только посинела, но это не беда. Ради такой силы можно и потерпеть.

Вторым новичком в их команде была Ива Селина, она же Земля Элементалей. Интересный гибрид лунари и растения. Пришлось долго искать способ соединения этих двух существ, но результат того стоил. Теперь девушка не только могла управлять растениями вокруг себя, но и создавать их очень быстро. Легко вырастит дерево даже в камне или металле, и быстро оплетет все вокруг. А усиленные силы Природы поддерживали соратников.

Элементали всегда состояли из четырех игроков. Четырех разных, но умеющих работать в команде бойцов.

Воздух — им был сам Рекс. Небесный Страж, сочетающие Средние доспехи, Стиль Стражника и Магию Воздуха, а усиление Демонометрией отлично слились его с его силами. Рекс мог смело считать себя лучшим танком в игре, так как в этом деле равных ему просто не было. По его мнению. Рекс довольно высокий и мог смело считать себя привлекательным для девушек. Черные волосы, легкая небритость и серьезный взгляд придавал его образу шарм. Бело-серебряные доспехи, с красной накидкой на плечо, щит и меч вот все, что у него с собой. И еще в ячейках пара полезных вещей.

Огнем команды всегда был и остается Этерн Дрейк Дракон Башни. Высокий черноволосый дроу, в черно-синих одеждах. Единственный спутник, который Рекса не предал, в отличие от остальных неудачников, которые как только стали проигрывать сразу убежали.

— 'Чертова Леерена, если бы она не бросила нас, мы бы во второй раз точно не проиграли', - прорычал он.

Это предательство он помнил ей всегда и никак не мог

простить. Она кинула команду и клан, когда они больше всего в ней нуждались.

Подумаешь какие-то там дела в реальности и университет. Рекс давно ей предлагал все бросить и жить с ним. Зачем ей все это образование, когда она просто могла быть его женщиной, он не понимал. Но предательница подло ударила в спину и сбежала. Спряталась у Саблезубых и теперь до нее не добраться.

Он думал найти ее в реале, но решил особо не заморачиваться, да и очередные судебные проблемы родителям он подкидывать не хотел. И так отец его в прошлый раз с трудом отмазал.

На ее место взяли новенькую, но та оказалась не лучше. Нет, хуже. Мало того, что позволила делать Даггеру все, что он хотел в том бою на болотах Диса, так еще, получив заслуженную взбучку от Рекса, не только ушла сама, но и увела Дана. Да и Данрид хорош, повелся на юбку. Променял друга на бабу, интернета белый рыцарь, чтоб его. Теперь вот Данрид, бывший Земля, ушел на рерол и стал каким-то Пун-Пуном неопределенной расы.

И ладно бы это. Так теперь эти чертовы предатели решили вернуться в Башню, и явно нацелены на него. Он услышал, как они спорили, кто первый до Рекса доберется.

Нет. Облачный рыцарь их не боялся и с радостью убьет обоих. Поодиночке они и процента его силы не стоят, но вот вместе со своими союзниками и командами могут задавить числом. А то, что бой будет честным, Рекс даже не надеялся.

Но все это тлен и мусор.

Самое главное, что в этот раз Рекс точно готов к бою с Даггером. Полгода он изучал все способности и приемы быстрейшего игрока. Он знает все его тактики и возможности. Именно поэтому он немало средств вложил в Иву и Терренса, так как они заточенны именно для того, чтобы противостоять Чемпиону. С ним, а также при поддержке Этерна он точно победит Белые крылья…

— *'Я вновь стану Чемпионом, назло всем предателям'*, - оскалился он.

Но сначала он планировал, как следует испортить настроение Даггеру. Нужно будет добраться до его брата и убить его.

К тому же победа над Вестником Кошмаров немало поможет статусу Золотого Легиона.

В последнее время клану довольно сильно не везло.

Контракт с Орденом Рассвета был расторгнут после Фестиваля Дурных Снов. Провал на квесте с Юань-ти и потеря Кинжалов Забвения, да и несколько других факторов довольно сильно влияли на успехи клана.

Плюс появились некоторые проблемы с деньгами. Родня Рекса начала ограничивать его финансы. Рексу все сложнее добывать деньги, да и отец явственно намекает, что пора ему по бизнесу помогать. Сам Гринд Рим не против, но сейчас его волновали другие проблемы. Приходится теперь часто спорить с Шарлем по поводу траты финансов.

Урезание денег, вполне серьезно урежет заплату Этерну, а значит, того лучше перевести с личных денег Рекса, на деньги клана. Вот только Дрейк не согласится. Подчиняться Рексу он будет, но Шарля он очень недолюбливает.

Да, Шарль может быть довольно неприятной личностью, но он грамотный специалист, который и возвысил Золотой Легион до 2-го места в Топе. Но Дракону Башни он очень не нравится. Так что, скорее всего Дрейк просто уйдет из клана, что нежелательно. Ведь такой сильный игрок не должен достаться врагам.

— Кто-то приближается! — сказала Ива.

Все тут же собрались и встали спина к спине.

— С юга! — указала она.

Тут в сером бархане появился враг.

Это оказался молодой парень лет двадцати. Короткие белые волосы, правильные черты лица, серые глаза. Довольно высокий и жилистый, стоит мягко. Одет в черные кожаные штаны с высокими сапогами, короткая жилетка с белой накидкой на плечах. За спиной у него перевязь с очень длинной катаной.

— Приветствую, бывший Чемпион, — улыбнулся он.

У Рекса дернулся глаз. Терпеть не мог всяких глумящихся придуроков. Желание запихнуть ему в рожу кулак стало еще сильнее.

— А ты кто такой? Еще один тип, думающий, что катана универсальное оружие, которое может все? — усмехнулся глава Золотого Легиона.

Катана довольно специфическое оружие, которое очень популярно в мире. Вот только берут его побольшей части фанаты самураев и аниме, которые без понятия как ей пользоваться. И потому в мире полно идиотов свято верящих, что катана может все: и рубить, и блокировать, и дробить, и вообще идеальное оружие. Рекс, в свое время, дебилов навидался.

— А? — он посмотрел на рукоять своей очень длинной катаны. — Ну, Утигатаной я пользоваться умею. Плюс это артефакт, который заточен исключительно на неразрушимость. Его было сложно достать.

— Поздравляю.

— Спасибо.

— Пришел сюда хвастаться или дело есть?

— Да, — кивнул он. — Позвольте представится — Генри Тер'Индо, глава команды Ваншотов. И сам являюсь Ваншот.

За его спиной появились три девушки. Одна высокая светлая эльфийка с длинными черными волосами. Средняя грудь, тонкая талия и широкие бедра. Одета она в легкую броню поверх, которой надето длинное кожаное пальто. В руках она держит мушкетон, или скорее дробовик, без приклада. Она смотрела на всех свысока и всем своим видом говорила, как она презирает окружающих.

Вторая среднего роста, аасимар, с черными волосами средней длины и миловидным восточным личиком. На ней короткая жилетка с такой же короткой курткой, белые шортики и сапоги до колен. На руках перчатки бойца, а на бедре прикреплена небольшая сумка. Взгляд у второй довольно дерзкий, явно хочет скорее в бой.

Третей оказалась лунная эльфийка. Смуглая кожа, светлые волосы, желтые глаза, стройное тело, сама она небольшого роста. Облачена в какой-то гибрид из кимоно и короткой юбки красного цвета, зеленый широкий пояс и желтый бант за спиной. Эта казалась тут самой младшей и веселой.

— Еще один тип, который хвастается подружками? — усмехнулся Терренс. — У Дель Флама также.

— Но у Дель Флама его напарницы просто друзья, — заметил этот Генри. — Это мои жены.

— ЖЕНЫ?! — спросили они хором.

— Да, — кивнул он и приобнял двоих, а третья сама прильнула к нему. — Девушки любят крутых парней.

В этот момент, все кто подключился к сети и услышал это, пожелал Ваншотам, а точнее их лидеру скорейшей смерти. Даже те, кто Рекса недолюбливал, в этот миг были душой и сердцем за него.

Рексу на все это было как-то плевать, потому он один не отреагировал. Да и у самого девушек было раз в десять больше. Причем одновременно. А когда его бросила Мария, он вообще назло ей крутил роман с пятью сразу. Так что тут он совершенно не удивился.

— Ну, да ладно, — усмехнулся этот Генри. — Оставим это и займемся делом… — он потянулся рукой к своему оружию. — УМРИТЕ!!!

События моментально завертелись с бешеной скоростью.

Те, кто был свидетелем этого боя через экраны, не сразу поняли, что именно произошло, так как все смешалось в безумный ураган событий. Они потом пересматривали все это на

замедленной скорости.

Генри подлетает в воздух, извлекая из ножен свою длинную катану и обрушивается рубящим ударом на врагов. Его Утигатана засветилась перед столкновением, и в ряды противников ударил мощный удар поднявший пыль и образовавший кратер на месте где стояли Элементали.

Совершенный блок!

Рекс заблокировал удар щитом, активировав неуязвимость, спасая себя и своих сокомандников от ударной волны.

Скользящий блок!

Он парировал удар уводя его в сторону и поднимая пылевое облако.

Генри резко отступает, чтобы не быть рассеченным ветряным серпом Рекса.

Этерн обращается в огромного красного дракона с пылающей чешуей и огненными рогами и взмывает в небо.

— ГРАААААА! — из пасти монстра вырывается пламя и окружает Элемента Заградительным огнем.

Похоже, Этерн решил перестраховаться и полностью защитить их огненным щитом. Защитное пламя не причинит вреда союзникам, а врагам будет сложно через него прорваться.

Генри отпрыгнул от огня, и, взмахнув катаной, пустил в противников мощный белый серп, который Рексу пришлось оперативно блокировать, так как остальные в его команде точно не успеют уклониться!

Статуя Героя!

Новая неуязвимость помогла заблокировать мощнейшую атаку врага.

Но тут за спиной Рекса появляется девка с дробовиком и монашка! Они успели телепортироваться в купол до того как тот захлопнулся.

Монашка рванула к Рексу и на ходу из сумки на бедре достала какие-то иголки, а вторая выстрелила в Терренса заставив того закрыться ледяным щитом. Ива попыталась поймать монашку, но та уже успела добраться до застывшего в неуязвимости Рекса.

Удар трех иголок в тело Рекса снял с него неуязвимость и наложил какой-то дебафф на невозможность применения его вновь.

Рекса парализовало на секунду, а затем ослабило.

Блокировка Ци!

— 'Стиль Игл Ци!' — прорычал внутренне Рекс. Неприятный стиль рукопашного боя, который специализирован на дебаффах в ближнем бою.

Вот и сейчас Рекс с трудом на ногах стоял и несколько секунд не сможет сражаться.

Ива все же успевает схватить лианами монашку, чтобы та не закончила очередную серию ударов, это спасло Рекса от смерти. Но та успевает включить свою неуязвимость, что спасает ее от последующих атак Земли.

Тут Дрейк обрушивает на девушку-лунари поток огня!

Та закрывается водяным куполом, прикрывая себя и своего парня, но барьер быстро испаряется, вынуждая ее поставить Абсолютный Купол, делая их временно неуязвимыми.

Терренсу приходится защищаться от выстрелов, и подойти близко на расстояние удара его короткой шпаги он не может. Ива лечит и пытается снять дебафф с Рекса, который все еще не способен сражаться.

— РАааа! — послышался рык со стороны противников.

Облик этого Генри начинает меняться. Часть одежды исчезает с него, в кожа покрываться синей чешуей. Голова вытягивается, руки и ноги удлиняются и обзаводятся когтями, а затем вырастает хвост.

Не прошло и пары секунд, как на месте этот выпендрежника с катаной стоял человек-ящер с синей шкурой, шипами вдоль спины до хвоста.

— 'Трансформа в Лизардфолка!' — понял Рекс.

Ваншот совершает мощный прыжок.

Мощным ударом он прорывает защиту и раскидывает Элементалей.

Резким движением ему удается сорвать лианы с монашки, и сам он бросился в атаку на Рекса.

Неожиданно Терренс бросается на помощь.

— ИДИОТ! — только и успел крикнуть Рекс, когда девка с мушкетоном касается Генри и вместе с ним телепортируется прямо за спину к роге.

Тот не должен был бросаться в атаку на ящера, но сработал инстинкт роги 'нападать на сильнейшего', что и стало его ошибкой.

От удара катаны Вода уворачивается, но тут же получает картечью в лицо!

Выстрел!

Голова синего эльфа оторвалась от тела.

Ива пытается поймать их лианами, но тем самым освобождает монашку. Та быстро сократила расстояние до цели и бьет ей в спину кулаком, ломая позвоночник. Моментальная смерть.

Ящер добрался до Рекса и занес клинок для удара.

— Пора умирать, бывший чемпион, — рассмеялся Генри.

— 'Тупица', - мысленно усмехнулся бывший Чемпион. Говорить в бою — это давать врагу лишние секунды. И именно секунды не хватало Солдату Облаков, чтобы прийти в себя.

Атака обрушивается на голову, но Рекс успевает активировать свою силу.

Облачное тело!

Он превратился в облако, которому не страшны физические атаки. Умения неуязвимости еще пять секунд недоступны, но его личную силу никто заблокировать не сможет. Моментально собрался обратно и нанес кровавую рану в грудь Ваншота!

— Аррр! — зарычал враг, отпрыгивая и зажимая рукой ранение.

Рекс вступает в ближний бой с ящером. Тот наносит мощнейшие удары своей длинной катаной, но и сам Рекс был очень искусным бойцом, в крепких доспехах, которые спасали его от ударов врага. Меч у Рекса длинный, а, в руках мастера, щит — оружие не менее страшное.

Генри ловок, гибок и его оружие очень длинное, да и ростом он сейчас гораздо выше, но опыт и техника на стороне Рекса, которому удается ранить лизардфока.

Тот явно пока не может применить свои силы, которые уже на перезарядке, но регенерация у парня бешенная, и раны ему нипочем.

Солдат Облаков понимал, что ситуация у них патовая. Два Элементаля мертвы, а до воскрешающего артефакта еще добраться нужно, что в бою сделать нереально.

Тут Рекс краем глаза замечает красную вспышку.

Реакция у Солдата Облаков сработала моментально!

Рывок Спасителя!

Взлетев в воздух, он появляется рядом с Этерном и блокирует щитом Кровавое Копье!

Щит Марса!

Черно-красное копье врезалось в Рекса и отшвырнуло в сторону, но его успел поймать Дрейк.

Рекса неслабо отбросило, да и ценное умение щита теперь надолго на перезарядке. У него еще два заряда Щита Марса, но тратить их нельзя. Не сейчас.

Дело приняло скверный оборот.

Два Элементаля убиты, а на помощь к Ваншотам приближается еще две команды. В одной видна Леерена, а во второй Данрид, он же теперь Пун-Пун.

Воскресить Воду и Землю не представляется возможным. Добраться до нее не получится.

Выхода нет.

— Уходим! — зарычал Рекс, становясь на огненную спину Этерна.

Терренс и Иви совершили просто непростительные ошибки, которые и погубили их. С ними он разберется потом. Сами Рекс и Дрейк могут победить Ваншотов, так как те уже израсходовали сильные умения и те сейчас на перезарядке. Но вот сражаться еще с двумя командами не получится.

Дракон Башни взмывает как можно выше и улетает, не давая противникам добраться до них.

— 'Еще не все потеряно', - пытался он успокоить себя. — 'Я еще не проиграл'….

— Что. Делаем. Дальше? — выделяя каждое слово, спросил дракон.

Рекса тоже бесила его манера разговора, но он терпел, так как Этерн с лихвой покрывает свою полезность.

— Уходим с этого этажа, — сказал Рекс. Стоять на огненной шкуре неприятно, но терпимо. — А затем переходим к 'плану-Б'….

* * *

— Черт, ушел, — зашипела Леерена, смотря как в черном небе, отдаляется огненный дракон.

Она успела атаковать Этерна Копьем Кровавой Жатвы, но Рекс не зря является одним из лучших танков в Скидбладнире и вовремя успел прикрыть самого ценного бойца в отряде.

Похоже, Рекс встретился с сильным противником, который неслабо потрепал их. Новенькие Элементали быстро слились, что не удивительно. Часто меняя членов команды, не стоит удивляться, что они ничерта не умеют.

Как увидела огонь на горизонте, сразу же рванула туда. Не заметить этого придурка Дрейка издалека просто невозможно. Пун-Пун тоже засек и огромный червь уже мчался в сторону битвы.

— Ушли, — вздохнула она.

— Я бы не промазал, — подал голос Леопольд. — Но тебе очки подарить могу.

Леерена только заскрежетала зубами, чтобы не придушить его. Вот любит он издеваться над ней.

Остальные в ее команде только похихикивали.

— Это было красиво, — усмехнулся Пун-Пун вновь приняв облик кобольда. Фиолетовый маленький ящер в черном плаще подошел ближе. — Но я бы прибил его раньше.

— Мечтать не вредно, Пун, — фыркнула Леерена.

Оба бывших Элементаля зловеще смотрели друг на друга. Еще миг и между ними может начаться битва.

Кровавая Река Леерана и Чудовище Пун-Пун, такой бой может быть весьма масштабным.

— Эй, я вам не мешаю?! — прорычал Генри. Его совершенно не устраивало вмешательство со стороны, из-за чего его добыча сбежала.

— А? — оба игрока повернулись к нему.

— Смотри, Пун, я твоего потерянного брата нашла, — засмеялась Леерена смотря на крупного синего лизардфолка.

— Мелковат, — покачал головой кобольд.

Генри стерпел насмешку, хотя его жены явно были намерены отомстить за своего любимого.

— Давно не виделись, Леерена Мисте, — спокойным голосом и с усмешкой произнес Генри.

— Пф, — фыркнула она.

Но в голове у нее промелькнула другая мысль:

— 'Мы раньше виделись?!'

— Ты передала ему мое сообщение? — спросил лизардфолк.

— Сообщение? — нахмурилась она.

— Да, ты сказала своему брату, что я иду за ним? — заявил он. — Скоро титул бойца с сильнейшим уроном будет моим! Потому я скоро доберусь до него!

— А… — вспомнила она. — Я забыла передать…

— ЧЕГО?!!! — закричали Ваншоты в едином офигевании.

— Извини, — почесала она затылок. — Из головы вылетело. Как встречу передам.

Генри влепил себе в лоб рукой, да и все остальные тоже.

Лео присвистнул:

— Не теряешь навыка 'троллинга', - одобрительно покивал он.

— Я не троллила!

— Верю-верю…

На это девушка лишь тихо прорычала. Этот тип ее постоянно бесит.

Она вообще часто отвлекается и может просто забыть, что там ей когда-то говорили. Особенно от мало кому известного игрока с гаремом.

— Ладно, — вздохнул Пун. — Предлагаю мирно разойтись. Терять бойцов на первом этаже никто не хочет, потому предлагаю перенести все это на повыше.

— Согласна, — пожала плечами Леерена. — Убить Рекса на этом этаже и опозорить его еще сильнее, было бы неплохо, но он ушел. А догонять Этерна довольно сложно.

— Вынужден согласиться, — кивнул Генри. — Еще увидимся…

Он развернулся и ушел. Пун со своей командой тоже задерживаться не стал.

Леерена же отправилась тоже к мосту. Нужно еще остальных ребят найти, так как ее команда сейчас довольно уязвима.

— Идем, ребята, надо найти остальных…

Глава 15. Позорное поражение

— Искавший битвы — познай поражение.

'One Piece'.

Черный вихрь, ветряной поток, в который была превращена Черная луна с помощью моих поножей, снесла ряды нежити, что напала на нас. Два десятка скелетов подлетели в воздух и осыпались на землю. Навредить так нежити довольно сложно, но зато у нас стало больше места для маневров.

Черный огонь уже пылал среди рядов врагов, поражая каждого и распространяясь как чума. Адские гончие Алисы рвали на части всех, кто осмеливался приблизиться к ней, а желающих всегда хватало.

Ванда, с присущей ей гиперактивностью, носилась с врагами по пустыне, заставляя их бегать за собой, выполняя дополнительную роль Флага, когда как Рэй уничтожал особо крупные скопления противников и их лидеров.

Я же расчищал завалы и исполнял роль Контроллера. Да, это не моя основная специализация, но благодаря Поножам Черного Ветра таких вот слабых противников контроллить я могу.

Рубка вражеских рядов довольно скучное занятие. У нас нет толком бойцов с массовыми атаками, потому убийство огромного количества врагов весьма унылое и долгое занятие. Нам еще везет, что враги в целом весьма слабые, а то могли нас и победить.

Хельхейм весьма тихое место, потому любые битвы порождают много шума и звуков, оттого задерживаться на одном месте дело не разумное.

Когда мы уже закончили с уничтожением очередного вражеского отряда весь Хельхейм сотряс ужасно громкий звон!

— ДОООООООООММММММ!!!

Звук словно сотряс землю и чуть не лишил меня слуха, а слух у меня очень чувствительный.

Хорошо, что врагов это происшествие тоже застало врасплох.

Все попадали на землю.

Вскоре звук прекратился. Мы поднялись, добили замерших в шоке мертвяков и повернулись в сторону, откуда прилетел этот звук.

Он оказался недалеко от нас, прямо в той стороне, где должен находится мост через Гель.

Не став терять времени мы понеслись в ту сторону. То, что случилось, явно было не просто так, а потому нужно выяснить, что да как.

Река Гель поистине огромна, широка и длинна. Другого берега вообще не видно в туманах. Она начинается из пустоты и тянется вдоль гор прямо в мировую бездну Гиннунгагап. Горы и Гель (или Гьелль) отделяют Хельхейм от Нифльхейма. Единственный путь через Гьелль — это Гьялларбру — золотой мост. По скандинавским легендам мост довольно тонкий и хлипкий, но тут разработчики решили развернуться и создали поистине огромный и натурально золотой мост, по которому и армия может пройти. Вероятно, сделано так с намеком, что по нему во время Рагнарека пройдет войско мертвых Хель, чтобы сражаться с асами.

Гьялларбру нереально красив, украшенный золотом, мраморными столбами и драгоценными камнями. Мост излучает солнечный свет, который согревает это мрачное место.

Другой конец моста также теряется в туманах мрачного и холодного мира Нифльхейма.

И прямо на земле у моста в луже крови лежит огромная женщина метров сто в высоту.

Бледно-голубая кожа, длинные белоснежные волосы, красивое лицо суровой женщины и глаза без зрачков и радужки.

Одетая в меха и стальные пластины, с рогатой короной на голове и вооруженная огромным щитом и мечом. Одежда явно не старалась подчеркнуть ее фигуру, а скорее было защитой от вражеских атак и ледяного ветра идущего из Нифльхейма.

Великанша лежала в луже собственной крови. Ее меч сломан, щит потрескался, а из множества ран истекала алая кровь.

— Ум-м-м, — громко застонала она. Поморщилась, попытавшись пошевелиться.

Мы переглянулись.

Страж этажа Башни был серьезно ранен.

По-разумному было бы лучше пройти дальше или добить ее, но бросать раненого как-то не хотелось, да и информация нам не помешает.

Приняв такое решение, мы поспешили к Модгуд.

Женщина оказалась реально огромной, а вблизи напоминала собой мощную скалу.

Впрыск!

Приступил к лечению, точнее к поддержанию ее жизни. Разлитая кровь очень помогала в экономии сил. Так что ее же жизненная сила, текущая из нее, возвращалась в нее. Но мои потуги лишь поддерживали ее состояние, а не лечили.

Алиса же с Рэем и Вандой готовили ритуальный круг, который бы помог. Алиса рисовала и расставляла ингредиенты, а Рэй с Вандой напитывали конструкцию маной.

Вскоре свечи были зажжены, и тифлингесса приступила к ритуалу. Поскольку нарисовать настолько огромный круг вокруг Модгуд не представляется возможным из-за ее размеров и расположения, то было приняло решение напитывать жизнью руку, а уж через нее энергия передастся в остальное тело.

Руку гигантши удалось приподнять и положить на готовый круг, а затем началось лечение.

Великанов нам еще не приходилось лечить, потому процесс затянулся.

К моменту окончания к мосту подкатили и другие команды. В основном нам не знакомые или не враждебные. Команд тут где-то пять, может еще, кто прячется, но я особо пока не проверял. Битву тут затевать никто не хотел, а некоторые даже помогли в лечении. Почти у всех кто был тут, черепа лича имелись, да и узнать, что случилось со Стражем, хотелось всем.

Когда удалось устранить самые сильные раны, Модгуд пришла в себя.

Открыла излеченные глаза, которые засветились бело-голубоватым светом и осмотрелась.

— Благодарю… — едва кивнула она, поморщившись от оставшихся ран.

— Великая Модгуд, — обратился я к ней. — Кто напал на тебя и поверг?

Речь у меня немного пафосная, но только так с такими сущностями и нужно общаться.

— Вы помогли мне… — глубоко вздохнула она. — Посему я поведаю вам… печальную историю… моего поражения…

* * *

Модгуд, Страж моста Гьялларбра, единственного пути через реку Гьелль прямо в Нифльхейм, как и многие века ранее стояла на страже золотого моста. Закон, написанный Одином, был прост. Без черепа лича, что обитает в мертвых землях Хельхейма, никто не может выйти с этого этажа. Никто. Ни живой, ни мертвый.

Потому она веками сторожила данное место и лишь один герой смог войти и уйти из Хельхейма через нее, великий герой Хермонд.

Так и сторожила Модгуд сей мост, когда в этот мир попали сотни новых героев. Своим могучим голосом она сразу донесла до

них правила и стала ждать гостей.

То, что кто-то попробует пройти так она точно знала. Дуракам закон не писан, и самоуверенные дурни всегда попытаются настоять на своем. От того было приятнее ломать их и смотреть, как они унижаются.

Но то, что случилось, далее никак не могла предугадать великая великанша.

Их было четверо.

Ярко выделялся самый высокий среди них. Могучий муж в белой медвежьей шкуре поверх голого торса, вооруженный парой топоров.

Вторым был некий рогатый колдун в черной мантии, с белым плащом на плечах. Опираясь на костяной посох этот тип, двигался наравне с остальными и его светящиеся глаза смотрели прямо в душу.

Третьей в этой компании была невысокая светловолосая девушка со звериными ушами и несколькими лисьими хвостами, облаченная в бело-голубые одеяния. Она прятала руки в широких рукавах и легкой походной шла по серым пескам Хельхейма.

Но впереди них всех шел он…

Его пронзительно взгляда она никогда не забудет. Сама смерть окутала его своими ласковыми объятиями, а нежить почтительно расступалась перед этим неизвестным. Беловолосый, одетый в серо-белые одежды и вооруженный черно-белыми клинками, эльф шел на Модгуд.

— Стойте, смертные! — громко сказала она, доставая свой ледяной меч. Ужасающее оружие, созданное из нетающего Истинного Льда. Она выставила ледяной щит, с изображением ужасающей пасти на нем и была готова к бою. — Я не чувствую у вас голову смерти, а потому не пропущу вас! Убирайтесь, пока не познали мой гнев!

Вот только ее угроза ни к чему не привела. Казалось, они даже не услышали ее и нисколько не замедлились и не шелохнулись.

Четверка молча двигалась на нее и страха не ощущалась в их сердцах.

Поняв, что разговор бессмысленен Модгуд вступила в бой.

Взмах ледяного клинка породил ледяной серп, что рассек серую дюну и ударил прямо в команду.

Поднялся песок, который воительница сдула движением щита.

Вот только тел противников в зоне поражения не оказалось.

Она начала озираться.

И тут перед ее лицом появился этот беловолосый эльф.

Она лишь успела увидеть его зловещую улыбку, как быстрый удар лишил ее глаза!

— А-а-а-а-а! — закричала она.

Боль очень сильная и удар крайне неожиданный, но женщина устояла на ногах. Попыталась ударить эльфа, но тот уже ускользнул и молниеносно переместился в другое место.

Почувствовав опасность, она тут же закрылась щитом, и в следующий миг в него прилетел мощнейший удар, который оттолкнул ее.

Великая воительница Модгуд была поражена невероятной силой этого воина, что заставил ее отступить. В следующий миг варвар в медвежьей шкуре вновь бросился в атаку на нее, занося свои могучие топоры для новой атаки.

Она быстро поднимает меч и снежная буря с лесов и просторов Нифльхейма откликается на ее зов. Ледяной ветер закружился вокруг великанши, защищая ее и поражая противников ужасающим холодом.

Но не успела она даже вздохнуть, как ветер в следующий миг оставил ее!

Ветра Нифльхейма, что всегда приходили ей на помощь неожиданно бросили ее одну, против опасного врага.

Могдуд увидела рогатого шамана, что поднял свой костяной посох и призвал духов ветра! Сильфы закружились вокруг него, заставляя ледяные ветра отступать. Они как дикие волки напугали ветер и тот, стаей испуганных лошадей, умчался прочь.

В следующий миг многохвостая девушка подняла руки, и каждый ее союзник был окружен огненной аурой, что защищала их от оставшегося хлада ледяного мира.

Поняв, что поддержки ей ждать неоткуда, могучая Модгуд вновь подняла свой великий щит и могучий меч. Она попыталась поразить шамана, что мешал пришествию ее союзников, но на пути ее смертоносного удара встал варвар. Он заблокировал ее клинок своими топорами. Она попыталась надавить и сломить этого могучего мужа, но тот выстоял пред ее огромной силой.

— Р-р-р-р-а-а-А-А-А-А-А! — зарычал варвар и показал свою истинную силу.

Его глаза воспылали алым огнем, и, топнув ногой, он сумел найти в себе еще большие силы, которыми он отбрасывает ее оружие из истинного льда!

Его сила на миг ошеломила ее, чем и воспользовался тот белый эльф!

Белой молнией он промелькнул мимо ее руки, а затем глубокая рана появилась там!

— А-а-а-а! — вскрикнула она, выронив клинок.

Затем вновь белая полоса промелькнула у ноги, и новая вспышка боли заставила ее упасть на колено.

Удар! Удар! И еще удар!

Белый эльф двигался так быстро и стремительно, что она просто не успевала отреагировать.

Ей пришлось уйти в глухую оборону, защищаясь от атак берсерка, но против этого эльфа, она ничего не могла сделать.

Поняв, что иного выхода нет, и поражения не избежать, она решилась на самоубийственную атаку. Если уж нет возможности одолеть врага, но нужно погибнуть с честью, дабы Один горд был за нее и позволил ей восседать за одним столом с ним в Вальгалле!

Собрав последние силы, она сделала мощный рывок, вперед закрывшись щитом.

— СМЕЕЕЕРТЬ!!! — закричала она, и мощная сила вспыхнула в ее жилах. Ее окутала холодная энергия зимы, придав ей сил и подавив на миг боль.

Последняя атака, которой она погибнет, поразив своего врага!

— Глупо… — услышала она шепот рядом с собой.

На этот миг ей показалось, что время остановилось.

Целым глазом ей удалось скосить посмотреть на свое плечо…

На нем стоял тот самый белый эльф, окруженный магическими щитами, что защищали его от опасного влияния ее ауры. На плече у него сидела небольшая золотая лисица, будто сотканная из света.

Он пригнулся и сделал молниеносный рывок, мгновенно оказавшись на другом плече, и в этот миг струя крови ударила из горла воительницы.

В следующую секунду множество мелких, но очень болезненных ударов прилетело на вторую ногу.

Затем он резко взметнулся в воздух!

Подлетев на несколько десятков метров, тот оттолкнулся ногами от воздуха, словно он был твердым потолком и белым метеором обрушился на нее!

— АААААААААА!!! — закричала она, когда белая полоса, промелькнув перед ней, оставила за собой рваную рану на лице. Удар лишил ее зрения и возможности дышать.

Она упала на колени, выронила щит и с трудом удержалась вертикально, но в следующий миг мощнейшая атака прилетела ей в спину. Послышался взрыв, и сильнейшая волна боли окончательно сломила ее.

Силы резко исчезли, и могучая великанша пала…

С грохотом и подняв облака пыли, она упала в серый песок

Хельхейма. Жизнь быстро утекала из ее тела, а тьма с каждым мигом окутывала ее.

— Это был… прекрасный бой… — вновь она услышала его голос, перед тем как потерять сознание…

* * *

— Я пала и поражение мое покрыто позором, — закончила свой рассказ Модгуд.

Мы же переглянулись.

Довольно интересно показана битва моего брата с эти боссом. Берсерк, шаман, лисья колдунья и сам мой быстрейший братец. Да уж, об этом стоит больше знать. Как будет возможность, стоит получше расспросить Алису о силах Белых крыльев. Это может очень пригодится нам, когда мы встретимся.

— А как она выжила после таких ранений? — спросила Ванда.

— Не выжила, — ответила Алиса. — Скорее всего, полностью погибла, сняв барьер вокруг Хельхейма, что и открыло им путь на второй этаж. А перед уходом бросили на нее заклинание воскрешения, чтобы закрыть барьер.

— По легендам, если по Гьялларбру ступает кто-то, то от моста разносится ужасный звук, — вспомнил я. — Вероятно, его мы и услышали недавно. Белые крылья уже прошли.

— Тогда нам не стоит терять времени, — хмыкнул Рэй. — Тут уже толпа собралась немалая.

Повернулся к народу.

Многие команды уже добрались до сюда, но в конфликт не вступали. Вероятно, тоже были заинтересованы в информации. Теперь же ждут и явно не могут решить, что им делать дальше. С одной стороны затевать драку рядом со Стражем они не хотели, с другой Страж ранен, а пятеро на одного могут подумать и победить.

Тут я никого не знаю. Команды мне как-то не знакомы, но вступать в бессмысленный бой сейчас не хочется.

— Предлагаю разойтись, — сказал я. — Сейчас все равно нет смысла зря терять людей на первом этаже.

Народ зароптал.

Кто-то явно был не против попробовать взять нас на зуб, но как-то народ не решался. Да и не ударят ли другие в спину, когда пойдет атака.

— Поддерживаю, — послышался голос.

Из толпы к нам вышла четверка игроков.

Впереди шел высокий молодой мужчина, с длинными волнистыми волосами черного цвета. На нем была черная мантия, а поверх нее меховая накидка. Одет он был роскошно и всем своим видом походил на высокого аристократа.

Рядом с ним еще два парня, которые смотрелись не менее утонченно и уверенно.

Беловолосый дроу, облаченный в черно-серебряное пальто поверх черного костюма. Оружия или артефактов при нем я не заметил, хотя может и скрывает. Выглядел он довольно мрачным и немногословным, что обычно характерно для большинства дроу. Хотя учитывая некоторых представителей этой расы, хотелось бы, чтобы они были потише.

Третьим оказался тифлинг, но рогов или хвоста я у него не заметил. Или нет, или спрятал, но характерный огонек в радужке я углядел. Одетый в бело-красный плащ поверх черной кожаной одежды с длинными перчатками и высокими сапогами. На поясе у него с одной висел кожаный хлыст, а с другой в кобуре виден револьвер.

Последним в команде была… даже сказать как-то сложно…

Вот не вязалась она тут ну никак.

Если эти трое походили на аристократов из какого-то древнего рода, то она…

Это оказалась невысокая девочка на вид лет тринадцати или может уже пятнадцати, определить сложно. Длинные золотистые волосы, завязанные в два высоких хвоста, золотые глаза и очаровательная улыбка детской непосредственности. При этом девочка одета в синие средние доспехи, а в руках держала здоровенный боевой молот.

Посмотрел на своих друзей.

Ванда с интересом разглядывала этих четверых. Алиса мрачно поглядывала на них, а Рэй… он спал, с открытыми глазами. Ему срочно надо прилечь, иначе так всю Башню стоя и проспит.

— Я согласен с достопочтенным Вестником Кошмаров, — продолжил этот тип. — Сейчас кровопролития бессмысленны. Лучше перенести битвы на более высокие этажи. Да и сражаться рядом с госпожой Модгуд, будет не лучшей идей. Вряд ли у нас найдутся такие же силы как у Чемпиона, чтобы вызвать ее на бой. Да и нет, чести в убийстве раненого, пусть и столь могучего противника. К тому же бесчестием будет такое подлое нападение, и мы не сможем оставить такое без внимание.

О, как извернул!

Не даром его называют гением.

Пять на одну команду народ может и решился бы напасть, а

так он быстро поддержал мою идею, тем самым всем дав понять, что если будет драка, то он будет на моей стороне. Двадцать человек против четырех — это одно, а вот шестнадцать против восьми — уже другое. Так что народ несколько напрягся.

Да и говорит красиво.

Высказал все, дал намек и всем хорошие слова сказал. Причем так, чтобы и Модгуд прибедниться, но и комплимент ей сделать. Не знай, я о холоде в его душе и мыслях, поверил бы этой добродушной улыбке. Из них всех только эта девочка откровенно и честно улыбается, остальные же только играют.

Ну, точно Гадюка. Верно, меня Леопольд предупреждал, что с ним нужно быть аккуратным.

Нападать на него тоже сейчас не стоит. Он наверняка уже продумал, чем будет отвечать если что.

Так, что лучше пока будем вести дипломатию. Нам всем это сейчас выгодно.

— Приятно слышать разумные слова, — кивнул я ему. — Наслышан о вас, Аскар Нохеби.

— Надеюсь только хорошее, — улыбнулся он.

— Отчасти, — не стал я вдаваться в подробности.

— Круто! Сам Вестник и братец Чемпиона! — весело сказала эта девочка, подойдя ближе и осматривая меня.

Ее тут же вернули на место.

— Прошу прощения, наша сестра несколько энергична, — извинился Аскар.

— Мы понимаем, — покивали мы втроем.

Ванда в это время удивленно хлопала глазами.

— Пожалуй, тут не стоит задерживаться, — решил я. — Следует продолжить путь.

— Буду рад вновь встретиться, — кивнул глава команды Чешуйчатый Воротник.

— Я тоже…

На том и разошлись.

Модгуд не стала никому препятствовать пройти через мост.

Наши команды вместе двинулись по мосту. От наших шагов мост Гьялларбру не шумел и не кричал. Видать наличие черепа успокаивает мост. Хотя…

Вскоре пройдя вперед, нас окружил холодный туман.

И как туман окружил нас, я перестал ощущать команду Аскара, и всех кто был перед мостом.

Думаю, теперь можно смеяться.

— Морр, а почему ты улыбаешься? — спросила Ванда.

— А этот Гадюка тот еще хитрец. Все так извернул и себе на пользу. Их команда неплохо так выиграла от всего этого, —

смеялся я.

— А чем они выиграли?

— У них нет черепа. Благодаря нам они практически бесплатно прошли…

— Ха?!..

— Точно, Гад…

* * *

Готовка никогда не была сильной стороной Ехидны. Да, она могла создать любое зелье, приготовить сложнейший реагент, или же воссоздать самый древний настой, но когда дело касалось еды, все шло тигру под хвост. Она даже яичницу не могла нормально приготовить, не подпалив ее или не испортив.

Чем объясняется такая избирательная криволапость, девушка не понимала. Но уж и так понимала, что ее никто замуж не позовет. Да и не сильно стремилась.

Пожалуй, одна из причин, почему она хочет стать вампиром — это больше никогда не готовить еду. Крови у нее всегда при себе полно, а вот приготовить что-то — дело сложное. Но с вампиризмом уже после Башни придется разбираться. Морру явно сейчас не до этого.

Почему тогда она сейчас готовит?

Ну, заняться то нечем просто. Многие Лотосы пошли в Башню, а тут остается их только ждать. Пусть они и могут заказать еду, но Инки и Анки предложили самим приготовить что-то, а поскольку других занятий у них нет, то она и согласилась.

Оказалось, что сами тифлингессы тоже фиговые повара, а потому ничего путного у их компании не вышло. Вот и сейчас они все трое сидят испачканные в муке и креме, а подпалинами и еле потушенным пожаром.

На кухню пришла Хохо и теперь она готовит.

Не хочется признавать, но у маленькой полуэльфийки получается лучше, чем у них всех. Кто бы мог подумать, что этот поросенок, который постоянно пачкается, умеет хорошо готовить. Благо девочка пришла чистой, и мыть ее не пришлось.

— 'Я ужас и смерть для многих людей, но тут просто нянька для эльфа-грязнули', - вздохнула она.

У нее и парня-то никогда не было, а тут резко пришлось чуть ли не матерью стать.

— 'Жизнь несправедлива', - опустила она голову.

Инки и Анки же вообще не обиделись, а даже пытались

помогать Хохо, вот только они больше мешали. Зато им было весело.

— Дин-Доооон!!! — прозвучал звонок в дверь.

Уэст сразу нахмурилась.

У них на этом острове друзей-то немного, а потому от гостей хорошего явно ожидать не стоит. Хотя, на острове Башни запрещены бои и нападения, потому атаки можно не волноваться. Но терять бдительность нельзя, больные на голову уроды есть всегда.

— Открываем! — помчались туда две извращенки.

— Эй! — попыталась она остановить их и донести мысль об осторожности, но те уже убежали.

Несколько секунд в гостиной была тишина.

— Кья-я-я-я-я! — завизжали эти две.

Все тут же бросили дела и помчались на помощь.

Выбежав в гостиную Ехидна увидела Инки и Анки, которые достали клинки и были готовы сражаться, а перед ними стоял гость. Очень высокий мужчина с белыми волосами, которые торчали как иголки дикобраза. Выглядел он мощно, загорелая кожа, рельефные мышцы, голый торс с короткой накидкой на плечах и белые широкие штаны с серыми сапогами. Мужественное лицо, которое ей показалось немного знакомым, и хитрый взгляд.

Он улыбнулся острыми зубами, от чего все вздохнули.

— Ну, вы даете, — усмехнулся он. — Я же просто в гости зашел, а вы сразу кидаетесь.

— В гости?! — зашипела Инки. — Да, ты на наших ребят напал! Хотя они уже отомстили…. Что за реваншем пришел?!

Точно!

Она вспомнила его.

Этот же тот самый тип, с которым Морр встретился на острове Сильфа. Гараф Хатхол, тот странный берсерк, что хотел мир захватить. Он ей тогда показался довольно чудаковатым. И он же является главным у Всадников тьмы, которых Злодеи несколько часов назад уделали.

— Мы на острове Башни, тут это нереально, — покачал он головой. — Хотя я мог бы попытаться, но смысла-то?

— Эм… — не нашли что ответить девчонки.

— Я вообще пришел к старику, где он там?

Тут в гостиную вошел Мастер.

Он мрачно посмотрел на Гарафа и некоторое время молча.

— Привет, старая перечница! Живой еще?! — рассмеялся этот тип.

А все несколько офигели от такой грубости.

— Хватит болтать, идем, — проигнорировав оскорбление их глава, и пошел в свою комнату.

Гараф последовал за ним.

Все еще больше опешили от такого.

Мастер никому кроме Алисы не позволял так с собой грубо общаться. Да и то, что Алиса смогла выжить, уже для них всех чудо, а тут какой-то левый парень так нагло полез и еще не был раздавлен. Да Мастер даже не обиделся на него!

Все несколько минут стояли и не могли поверить в происходящее.

Спустя пять минут, их разговор окончился.

Они вышли.

— Ха-ха-ха! — смеялся этот тип. — Весело у вас, старик! Ну, бывай!

Смеясь, пошел он к выходу. Этот тип шел как у себя дома, да и явно манерами вообще не страдал. Варвар какой-то.

— Пока, ребятки! — помахал он рукой остальным, а затем ушел.

Все резко повернулись к Мастеру.

— Мастер, кто этот тип? — спросила Ехидна.

— Просто очень наглый сопляк, — фыркнул тот и пошел к двери в свою комнату.

— Но кто он такой?! — все же спросили они.

Мастер остановился перед дверью.

Он тяжело вздохнул, а затем ответил, не оборачиваясь:

— Мой сын…

Глава 16. Сидя у костра

— Терпеть… не могу… снег.

'League of Legends — Camille'.

Первое что мы почувствовали, когда туман стал редеть — это холод. Сильный, пробирающий до костей мороз, который тут же охватил нас. Мы чувствовали прохладу еще с Хельхейма, но при сравнении оно стало похожим на сквозняк перед адской стужей этого места.

Сейчас же мы ощущали реальную холодину, которая заставила нас остановиться.

Тут же достаю из своего тубуса свитки 'Элементальной защиты' и передаю его остальным.

Активация!

Энергия окутала меня, принося тепло и отгоняя хлад этого жуткого мира.

Нифльхейм сразу дал нам понять, что он не терпит слабых и глупых. Потому нужно подстраиваться под природу.

Не зря я запасся разного рода полезными свитками, перед тем как идти в Башню. Я уж предполагал, что помимо врагов и игроков нам придется столкнуться с разными экстремальными погодными условиями. Так что я сделал немало полезных и нужных свитков на разные случаи.

Вот туман расступился, и нашему взору предстала величественная картина.

Мы стояли на некотором возвышении, потому могли видеть все перед собой и всю картину этого этажа.

Бескрайние заснеженные равнины, высокие горы покрытые белым покрывалом и окутанные облаками вечных бурь. Ледяные ветра превратили снег в ровное покрывало, которое нежно огибало каждый холм, скалу и дерево. Равнины прерывались бездонными провалами и высокими скалами, которые затрудняли путь к главной цели. А там вдалеке видны они…

Корни мирового древа Иггдрасиля…

Это не Адам, которого я видел на острове Великого Древа, эти корни размером были, как пять тех островов с Адамами.

Судя по тому, что мы вышли черт его знает где и никого вокруг я не ощущаю, то все появляются в разных местах. Это разумно, а то можно устроить толкучку на выходе. Другие команды появятся в других местах, а нам тут все же задерживаться не стоит.

— А я думала, тут будут туманы, — сказала Ванда.

— Распространенное заблуждение, — ответил я. — Нифльхейм как и Муспельхейм — первомиры из которых и начался наш мир, а потому они более прямолинейны в построении. Нет тут туманов, зато метелей и холода предостаточно. Опасные враги тут явно тоже есть потому расслабляться не стоит.

— Ты, похоже, реально многое знаешь об этом, — посмотрела на меня Алиса.

— Мне такая тема всегда была интересна, — пожал я плечами. — Я вообще всегда увлекался легендами и мифами, и не раз это демонстрировал.

— Как-то не обращала внимание, — хмыкнула она.

— ЧСВ не дает, — хихикнула Ванда.

За что чуть не получила посохом по голове.

Дроу увернулась, но Алиса не сдалась и попыталась еще раз заехать нахалке по кумполу.

Все это вылилось в погоню за языкастой эльфийкой с желанием этот язычок подсократить. Все как обычно.

— Кто-нибудь, разбудите Рэя, — вздохнул я. — А то мы его тут забудем.

— А? Что? — очнулся палач. — Мы уже приехали?

— Еще нет, но спать я бы тебе не рекомендовал.

— Да я на секунду глаза прикрыл, — зевнул он.

— Ну, скоро все равно будет ночь и надо бы искать привал. Сегодняшний день и так длинный, надо бы искать, где отдохнуть.

— Тогда успокаивай этих и пошли, — указал он на бегающих вокруг Ванду и Алису.

Вот у них энергии сколько.

Но привал нам действительно нужен. Несколько часов Хельхейма довольно сильно утомили, так что передышка нам всем не помешает. Место только надо найти подальше от сюда, чтобы нас не нашли.

Искали хорошее место мы где-то часа два. К этому моменту погода начала портиться, да и вечер близился. В Нифльхейме, по легендам, длинные дни и длинные ночи, но тут вряд ли такое будут делать.

Мы сумели отыскать высоко над землей в скале расщелину с пещерой, там и остановились. Пока народ раскладывался, я занялся обустройством места. Вырезал руны на стенах, создавая заклинания. Окружил место барьером, теплом, да и ментальный щит с отвлечением внимания поставил. Дело нелегкое, но когда у тебя во внутреннем мире есть великий колдун, который может подсказать, что и как делать, то все становится в разы проще.

Вообще Убель был прав, когда взял к себе Яхана. Более полезного и умного помощника еще поискать надо. А уж что мы там с ним придумали, когда были у вампиров вообще круто.

К моменту, когда я закончил с делами ребята уже приготовили спальные мешки и поставили котелок на жаро-камень, варили что-то вкусное. Мне и крови хватит, но поесть горячего я был бы не против. Рэй от котелка отвернулся, чтобы не тревожить свою израненную душу и уже тихо спал, наконец, получив заслуженный отдых.

Присел у тепла и света, взял тарелку с бульоном и немного расслабился. Ребята вернулись и мы, наконец, сидим в спокойствие и относительной безопасности.

— Ну, где же вы пропадали все это время? — спросил я. — У нас краткое время спокойствия, так почему бы не поговорить.

— Ага, — покивала Ванда. — Я провела все это время в Хоупгарде. Вместе с Дрис и Гвен учились у Эйлистри. Было весело. Она нам бойца крутого подкинула, с которым я так и не смогла справиться, — смущенно почесала затылок. — Зато многому научилась и очень рада, что вернулась, — она тепло улыбнулась. — Я по вам соскучилась, ребята.

Алиса отвернулась явно, чтобы скрыть смущение, Рэй незаметно посильнее натянул капюшон и продолжил делать вид, что спит. Хотя он в полудреме или скорее в медитации. Я же просто улыбался и был рад за нее. Я тоже по всем соскучился, очень сильно. А Ванда стала немного спокойнее, может у нее просто такое временное торможение энергии, но видно, что разум и чувства ее меньше мельтешат, и стали более упорядоченными. В бою она тоже поменялась. Как и я, перестала совершать лишние движения и концентрация в битве стала в разы сильнее.

— Просидела в аду с Бальтазаром, — тихо ответила Алиса. — Долг не скосила, но хотя бы смогли кое-как договориться… — она тяжело вздохнула. — Будет уменьшать мой долг за разные задания, которые он периодически будет подкидывать.

— Даже в Башне?

— Угу, — кивнула она. — Есть пара вещей, за которые у нас еще больше проблем будет, но уже с другими игроками.

— Ничего. Мы разберемся с твоим долгом… Жаль в Башне попросить этого нельзя, — вздохнул я.

— Боги никогда такое желание не исполнят. Демонам они ничего платить не станут, а я лишаться демонических сил не хочу, — буркнула тифлингесса.

— Ребят, а чего бы вы загадали, если победим? — задала вопрос Ванда.

Весьма сложный вопрос, честно признаюсь. Я на эту тему

никогда не думал. Мне как бы вообще победа не очень нужна, главное брату не дать выиграть.

— Без понятия, — пожал я плечами.

— Может, деньги опять, — хмыкнула Алиса. — Я в первый раз их и попросила, а во второй уже придерживала, когда с делами разбиралась.

— Информацию о разных секретах, — буркнул сонный Рэй.

— А я хочу пушку, которой можно пристрелить прошлое! — гордо заявила Ванда.

Тишина наступила такая, что был слышен только свист ветра снаружи. Она как всегда в своем репертуаре. Такое скажет, что и слов в ответ подобрать сложно.

— Сестренка, — подал голос Палач. — Не неси чепухи.

— Ну да, — кивнул я. — Я тоже такую хочу.

— Морр! — посмотрел на меня Рэй. — Не потакай ее больным фантазиям.

— Но ведь круто звучит, — улыбнулся я.

— Угу, мне бы тоже такая пригодилась, — согласилась Алиса.

— И ты туда же?! — офигел архонт. — Предатели!

Он отвернулся от нас под хохот своей сестры.

Все как всегда. Я скучал по этому, скучал по ним всем. И я рад, что они наконец-то рядом со мной.

— Алиса, а можешь рассказать нам о силах Белых Крыльев? — попросила Ванда.

В пещере образовалась тишина. Я бы и сам хотел знать ответ на этот вопрос, но решил с ним не спешить. Все же она раньше была частью той команды, и выдавать их секреты не очень-то красиво. Нет, я понимаю, что положение у нас такое, и нужно, но потому и хотел с вопросом немного повременить. Не то, что не собирался спрашивать, просто хотел дать ей время самой решиться.

— Хорошо, — вздохнула тифлингесса.

Рэй перестал притворяться, что он спит и повернулся к нам.

— Стоит только учитывать, что я несколько месяцев с ними не виделась, и многое могло поменяться, — пояснила она.

Мы приготовились слушать.

Видно, что ей не очень хочется говорить, но она понимает, что надо.

— Начну с Хенкорера, — начала она. — Он танк в команде. По расе — аасимар, а класс Истинный берсерк. Его навыки: Парные топоры, Атлетика, Акробатика, Регенерация, Средние доспехи, Берсерк, Внутренний зверь — Белый медведь. Благодаря силе зверя он очень силен физически. Раньше он использовал Мантры, но потом отказался от этого навыка, когда достал в

первой Башне себе Черный артефакт.

— Черный?

— Та шкура, что у него висит на плечах, является мощнейшим ментальным артефактом, который позволяет ему сохранять рассудок, применяя звериную силу и впадая в боевое исступление. 'Шкура Владыки ледяных равнин', которая сливается с ним, когда он оборачивается монстром

— Монстром? — нахмурился Рэй.

— Получеловек-полумедведь, очень опасен и яростен в бою. Его топоры Ревун и Певун — древние божественные оружия, которые ему подарил Ледяной дракон Исгерд. Они наделены антимагической силой, которая позволяет ему крушить барьеры и магические щиты врагов. И доспехи у него тоже хорошо от магии защищают. И это то, что у него было несколько месяцев назад, что поменяться могло, я не представляю.

Вот это монстр.

И так полузверь, да еще и разумный и многократно усиленный, плюс с антимагическим оружием. К тому же за время, когда Алиса его не видела, он мог еще каким трюкам научиться и это довольно напрягает. Плюс по рассказу Модгуд в бою с ней Хенкорер не становился медведем, а значит, использовал только часть своей силы.

Насколько же он силен тогда?

Не зря он один из чемпионов.

— Далее идет Ридоден. Его класс — Странствующий шаман, раньше был солером, но после своих жутких ритуалов стал чем-то вроде драконида. Только у него стихия — 'черта', этакая граница между материальным и духовным миром. Отлично усиливает магию смерти и духа. Навыки у него такие: Посох, Шаманизм, Магия Иллюзий, Аркана, Фамилиар — Сова, Следопыт, Эрудиция. Его основная фишка в использовании духов. Он может призывать много низших, обычных и даже высших духов. Его сила позволяет ему использовать тотемы и разные способы использование стихийных, звериных и человеческих духов. Как он этого добился, даже я не знаю. Он вообще очень скрытный и молчаливый, когда дело заходит о секретах его силы. В бою он также играет роль сенсора, фамильяр сова помогает ему в этом деле. А что сказать про его экипировку… Без понятия что она может и делает. Вероятно, усиливает способности, но он особо никому ничего не показывает.

Ого!

Если берсерк меня удивил, то этот вообще какой-то странный.

Никогда не думал, что есть такие типы. Призыв духов,

использование их. Это сложно представить. Но судя по рассказу Модгуд, он был способен бурю отогнать благодаря духам ветров. Круто.

— Новенькой у них в команде является Винти. У нее довольно необычный класс — Оммёдзи. Раньше была солером, а стала кицунэ. Навыки: Магия света, Барьеры, Бенефика, Аркана, Фамильяр — Кицуне, Боевой веер Тенсен, Эрудиция. Особо о ней сказать что-то сложно, разве что благодаря призыву может транслировать свои силы напрямую на остальных членов команды. Просто прикрепляя к ним лисьего спутника, который и помогает им. Она маг поддержки и очень хороша в этом, особенно в барьерах, о ее экипировки мне нечего сказать. И она девушка Дагга.

Последнее было сказано с некоторой досадой.

Вероятно, он ей нравился, вот и обидно.

Но девушка-лисичка… С ней надо будет поговорить. Не хочется, чтобы брат попал как в прошлый раз, с тех пор как та тварь разбила ему сердце, он стал довольно замкнутым и с девушками мало общался. Неужели появилась нормальная? Надо будет выяснить. А то второго раза братец может и не выдержать, уж очень близко к сердцу он воспринял то предательство.

— Ну, а о Дагге я уже рассказывала. Убийца Миллениума, с навыками: Кинжал, Парные клинки, Акробатика, Атлетика, Скрытность, Эрудиция, Магия времени. Оружие он вряд ли менял, хотя что-то новое могло появиться. Его бело-черные клинки вы видели — Каншо и Бакуя. Красный артефакт, нацеленный на ускорение восстановления маны и энергии.

— Это как?

— Вампирическое оружие. Раня врага, восстанавливает хозяина, Каншо восстанавливает ману, Бакуя — энергию. Если восстановление не требуется, то клинки просто накапливают силу и в любой момент могут передать ее хозяину. Но если некоторое время Дагг не сражается, накопленная сила быстро рассеивается, — пояснила она. — И еще несколько кинжалов носит с собой.

— Больше чем разрешает система? — удивилась Ванда.

— Да. Часть лежит в разрешенных карманах, а другие прикреплены к нему и спрятаны на теле, — покачала она головой. — Первый его кинжал — Разделитель, одно из мощнейших антимагических оружий. Его свойство не в отражении или ломании, а в искажении разных энергий от магических до взрывной волны. Щиты Маны или любое заклинание будет рассеяно и искажено при соприкосновении.

— Круто, — хмыкнула Ванда. — Братика он таким легко

уделает Лезвие Потока.

— Да мне хоть Клинок Армагеддона в руки давай, все равно победит. Для меня скоростные враги самые неудобные, — пожал плечами архонт. — Против бронированных врагов у Дагга тоже что-то есть?

— Да, — кивает Алиса. — Кинжал больше похожий на обратный серп или крюк, называется Коготь Демона. Костяное оружие, которым он может расковырять любые доспехи и броню. С его скоростью — это дело легкое.

— Погоди! — нахмурился я. — Ты назвала эти два оружие кинжалами, так это одно оружие или пара?

— Одно, у Дагга есть еще один важный кинжал, — она на секунду прервалась. — Амальгама.

— Тот самый?! — поднялся палач. — Как он его добыл?

— Это очень долгая история.

— А что это за оружие?

— Мимикрирующий клинок, — помрачнел он. — По легендам в него была заключена душа сильнейшего доппельгангера. Кинжал обладает способностью копировать оружие в другой руке владельца. Так что твой брат хитрец. Вместо того, чтобы тащить несколько пар оружий, он берет эти два и Амальгаму.

— Но разве это не читерство получается? — нахмурилась дроу.

— Это не читерство, сестренка, это эксплойт. Я вон три дзанбато ношу, — Рэй коснулся рукоятей Тенеруба и Лезвия Потока, висящих на поясе, — тоже читерство? Если запретить игрокам искать способы получить преимущество, игра станет пресной, — хмыкнул палач. — У него ведь еще что-то есть?

— Ну, кроме стандартного Клыка в рукаве, пары метательных перьев и еще нескольких мелких деталей вроде еще что-то есть, — помрачнела она. — Но мне он свой последний клинок никогда не показывал.

— Мда. Ну и ждет нас та еще встреча.

— Морр. Ты же летать можешь, если что атакуй с неба. Не достанет, — посоветовала Ванда.

— Достанет. У него Сапоги Ветробега, он может от воздуха отталкиваться и в небе от него не уйти. Поймите, — она серьезно посмотрела на нас. — Он сам прекрасно осознает свои минусы и потому компенсирует их разными способами. Все свои слабости он постепенно закрывает и что он еще придумал, я даже не представляю. Информация что я вам предоставила, может быть уже устаревшей.

— Не волнуйся. У нас тоже есть козыри, — усмехнулся я. —

Думаю, каждый приберег что-то в рукаве.

Рэй и Ванда улыбнулись. Явно чему-то крутому научились, но говорить особо не станут без необходимости. Такие они.

— Ладно, — поднялся я. — Давайте отдыхать. Нам бы набраться сил перед походом. Я первым буду дежурить, Рэй последним, он у нас самый уставший. Следом будет сторожить Ванда. Я разбужу. Отдыхайте.

Да. Сведения от Алисы оказались весьма интересными, и их нужно как следует обдумать. У брата точно есть много всего, но и мы не промах. Мы тоже готовились, и думаю, сможем удивить. Главное добраться до него, а там посмотрим.

Ладно. Лучше сосредоточусь на окружении…

Глава 17. Простое решение

— Когда вежливости недостаточно, в ход идет насилие.
'League of Legends — Camille'.

Ледяной ветер бьет в лицо, редкие снежинки на такой скорости порой царапают кожу. Смотреть немного неудобно так, глаза слезятся. Сказывается моя забывчивость, я так и не достал себе очки для полета, но как-то это у меня из головы вылетело.

До земли где-то метров двадцать, хотя землей это назвать сложновато, так как вокруг нас сплошные скалы, горды и метровые залежи снега. Не смотря на ясную погоду и чистый свет вокруг, особо тепло от этого не стало. Не будь мои крылья магическими, я бы наверно их давно отморозил.

Пролетая над крутыми скалами, глубокими расщелинами и бескрайними снежными просторами, я поражался красотой этого мира. Если Хельхейм представлял собой просто унылый и скучный пейзаж, то Нифльхейм представлял собой воистину произведение гейм-дизайнерского искусства.

Высокие шпили, покрытые снегами и льдом, устремляется в небеса, и теряются в синеве. Гигантские прозрачные глыбы льда, переливающиеся в лучах света. Редкие проплывающие в чистом небе облака гонимые стремительными ветрами. Снежные равнины, искрящиеся в дневном свете и прекрасные виды змеевидных кипящих рек выходящих из Источника Хвельгельмира.

Но самое невероятное — это Иггдрасиль… Точнее его корни, которые свисают с небес и заполоняют собой чуть ли не половину мира…

Невероятная красота…

Я бы с удовольствием взлетел повыше, чтобы получше рассмотреть всю эту красоту, но, увы, не могу. Разработчики оказались умнее, чем я думал и потому на высоте тридцати метров настолько сильные ветра, что любой, кто там окажется, будет перемолот в фарш. Я это удовольствие на себе испытал.

Благо не так быстро туда влетел, и мне только крыло оторвало, да и приземлиться, благодаря Чешуе, удалось вполне удачно, но второй раз я так подставляться не буду.

Переведя дух после этого, я вновь отправился в полет, но уже высоту не превышал.

Куда я лечу, спросите вы?

На разведку.

Поскольку мы нашли себе неплохое место, где и безопасно и комфортно, мы решили, что я должен изучить окрестности и осмотреться. Я тут единственный кто умеет летать, а также воскреснуть разок после смерти, потому за мою безопасность переживать не стоит. Умение вампиров Саркофаг тут показывает себя во всей красе.

Нифльхейм действительно невероятный этаж.

Тут не так много врагов. Есть снежные волки, бродящие по лесам и равнинам, есть йотуны, которые иногда мелькают тут, но в основном враг игроков на этом этаже — это сам мир.

Снег часто проваливается на десятки метров вниз и из сугроба можно тупо не выбраться. Лед под ногами может треснуть и очередная часть Хвельгельмира поглотит тебя. Скользкие скалы, и отвесные стены, на которые даже Паучьим шагом не всегда удобно цепляться. Не умей я летать, никогда бы их не преодолел. Погода в отдельных местах может мгновенно поменяться и засыпать народ снегом. Я уже увидел как команда, идущая по горам, резко оказалась в буре и все сорвались со скалы куда-то в многокилометровые расщелины. Я эти щели попытался осмотреть эхолотом, но не смог почувствовать дна, а люди, которые туда упали, в полете вышли из моего радиуса эмпатии.

Так что, логично взвесив все за и против, я решил к расщелинам не приближаться.

Вот очередная скала передо мной, и максимально приблизившись к ней, я взмыл в воздух. Если я достаточно близок к стенам, то подняться выше можно, благо не далеко лететь.

Летя вверх, я почувствовал тут рядом какую-то команду, но особо внимание обращать не стал. Ползут себе на скалу, пусть ползут.

Место вокруг корней Иггдрасиля особенно усыпано скалами. Я тут пролететь могу, а вот остальным будет сложнее. Они скачками владеют, но это не факт что поможет.

Резко снизившись, я опустился на землю и спрятался за скалу!

Громыхая при шагах так, что горы сотрясаются мимо меня прошел огромный исполин. Огромный ледяной великан, лишь немного уступал Модгуд, прошагал дальше, а вслед за ним еще пять таких же. Они чуть отошли, и я вздохнул спокойнее.

Да, тут придется осторожно пробираться.

Местность тут сложная.

Тут место, где пряталась та самая команда, мимо которой я пролетел, было уничтожено.

ДОООМ!!!

Громыхнуло так, что у меня уши заложило. Пришлось быстро

укрываться, прячась от ледяных осколков, которые разлетелись с такой силой и скоростью, будто местность пулеметной очередью окропили.

Похоже, укрытие те ребята нашли себе не самое лучшее, потому как йотун их заметил. То место где недавно находилась та команда, сейчас было уничтожено огромной ледяной глыбой, размером с грузовик. Там была очень узкая расщелина, и они просто не могли никак увернуться, а прыгнуть с обрыва просто не успели.

Похоже, у этих гигантов слух лучше, чем может показаться со стороны.

Как итог, четверка игроков, которых я даже рассмотреть не успел, сейчас превратилась в ледяной фарш.

Великан вернулся, забрал льдину с размазанным по ней месивом из тел, облизнул это и пошел дальше.

Я же, поморщившись, двинулся по своим делам.

Побродив по этим местам, я особо далеко не заходил, но примерную картину окружения составить смог. Пройти можно, но придется осторожничать.

Можно возвращаться.

По пути, конечно, стоит еще полетать, может, кого найду.

Пока летал, встретил ребят из Лотоса, указал на место нашей стоянки, так что вполне себе они могли уже прийти.

Спустившись со скального массива, я вновь устремился в полет.

Тут в радиус моей эмпатии попала группа игроков, состоящая из чуть более двух команд. Десяток людей и ездовые животные двигались куда-то.

Решив чуть приблизиться, я почувствовал еще четверых.

Активировав невидимость и стараясь действовать аккуратно, я подлетел ближе и сумел рассмотреть происходящее.

О-о-о-о!

Кажется, будет интересно…

* * *

Бишок поежился от жуткого холода и сильнее натянул на голову капюшон. Согревающее зелье вперемешку со спиртом неплохо помогало сопротивляться морозу, но на качестве настоя явно сэкономили.

Что впрочем, не удивительно, ведь идея пойти в Башню принадлежала только Бишоку и его друзьям. Боссу же было фиолетово, потому его приказ выдать им что-то полезное явно

выполняли без должного рвения.

Мерунесу вообще плевать на Башню, так что не удивительно, что его приказ интерпретировали с иронией и насмешкой.

К тому же что такое Башня для бойцов клана Разжигатели войны?

— Да это просто комнатные собачки, которые не знают настоящей бойни! — смеялся над ними налетчик в окружении верных ему людей, когда в прошлом смотрел трансляции боев.

Бишок всегда думал, что Башня — это развлекалово для слабаков и неудачников, которых Разжигатели войны пачками клали в небе и на земле. Легкие победы в пиратских набегах и удачные рейды на маленькие островные деревушки сыграли злую шутку с ним, и когда он со своими друзьями решил пойти сюда, то просто не ожидал такой встречи.

Неприятности начались с самого начала.

Они решили пойти в Башню несколькими командами. Набрали человек сорок и попытались пройти, но на отборочных боях им довольно сильно не везло. Так совпало, что им как на зло часто попадались сильные противники или в первом этапе чем-то масштабным задевало. Как итог, прошло всего три команды.

Но Бишок по прозвищу Гиена не унывал, он все равно считал большинство так называемых Претендентов жалкими неженками и неудачниками, потому рассчитывал, легко с ними справится. Какого же было его удивление, когда вместо боев с другими игроками их кинули в серой пустыне на растерзании нежити.

Разжигатели войны по большей части пираты и налетчики, а команды Бишока как раз были наездниками на волколаках, и о том, что им придется биться с мертвяками, никто из них просто не подумал.

Ценой потери двух человек, им все же удалось убежать от мертвяков, встретиться с остальными налетчиками, а затем даже убить какую-то лоховскую команду и отнять у них череп лича.

Но если он думал, что Хельхейм был сложным, то вот сюрприза от Нифльхейма он просто не ожидал.

— Где враги? — удивленно спросил он.

Тут только бесплодные равнины и дикий холод, который рубил не хуже любого врага.

Напиваясь согревающими настоями, они с трудом передвигались через непрекращающуюся бурю и надеялись, что этот этаж скоро закончится.

Бишоку не хотелось признавать, но он уже начал сожалеть о тех смелых словах, сказанных несколько недель назад. Да и следовало поучить немного мифологию, чтобы хоть иметь представление куда идти.

Ночная метель унесла еще одного бойца, а двоих на три часа оставила без волколаков, потому продвижение вперед проходит с большим трудом. Хоть погода стала более-менее ничего. Уже хорошо.

— Босс! — к нему подскочил выехавший вперед разведчик. — Я игроков заметил.

— И че?

— Это Благородные путники.

Новость оказалась интересной. Благородные путники одна из крутейших команд тут. У них целых два претендента, а потому они довольно сильны. Плюс погодные условия на них наверняка тоже не очень хорошо повлияли. Ну и плюс тут все давно промерзло, а потому вырастить что-то тот природник вряд ли сможет.

Бишок не питал иллюзий.

Он прекрасно понимал, что их погода доконает быстрее, чем враги, а те не спешили нападать на его команду позволяя им сдохнуть тут от мороза. А вот если с собой забрать кого крутого, то можно и прославится. Места тут неудобные, так что Путники вряд ли смогут нормально развернуться. Та, телка со шпагой точно фехтовать против волколака в снегу не сможет, так что победа будет легкой. А победителей не судят.

Решено.

— Вперед парни! Пора убивать! — зловеще рассмеялся Гиена.

— Ра-а-а! — зарычали его всадники и их звери. К моменту, когда принесли новость, все уже сумели вновь сесть за своих верных спутников и готовы к бою.

Вся толпа рванула вперед, к легкой и славной победе. После которой уже, не важно, смогут ли они пройти этот этаж.

Волколаки не без труда миновали высокий холм и уже сами заметили медленно идущих противников. Те спокойно шли по снегам.

Вот они увидели их, но было уже слишком поздно и волколаки нагнали свои жертвы….

Тут девка со шпагой резко рванула вперед и, взмахнув клинком, и в воздух подняла настоящий поток ветра, который поднял снег и осыпал налетающих всадников!

— АРРр! — зарычали все от снега в глазах и на секунду потеряли обзор.

Вот звери выскакивают на совершенно чистую поверхность!

Тот взмах расчистил снег, вокруг предоставив обороняющимся простор, но слишком небольшой, чтобы звери удобно могли двигаться и начала толкучка!

Лунари поднимает свой арбалет и стразу три болта

устремляются точно в головы трех всадников.

— ХАХАХАХА! Славный бой! — рассмеялся усатый мужик в деревянных доспехах, и обрушил на землю свою дубину, которая тут же обросла десятком корней разрывающих землю и опутывающих волколаков.

Бойцы тут же достали зажигательные смеси и начали забрасывать ими танка, но вновь поднявшийся воздушный поток отбрасывает склянки обратно, поджигая зверей и заставляя их брыкаться и паниковать.

Шарлотта Демонический клинок подлетела в воздух и приземлилась точно в центр толкучки, она с огромной скоростью махала своим клинком и части тел его людей просто испарялись будучи отрезанными и поглощенными этим ужасным оружием.

— 'Что за черт?' — только и мог про себя спросить.

Его слаженная банда сейчас с трудом сопротивлялась заведомо слабейшему врагу. Волколаки ведут себя странно и плохо слушаются своих хозяев

Он неожиданно услышал чье-то бормотание и методичный деревянный стук быстрого ритма.

Тук! Тук! Тук!

Рядом с ним звук сильнее, но ничего не видно.

Быстро въехав, он тут же достает амулет и активирует его!

Воздух начинает искажаться, и иллюзия спадает, открывая ему это.

Он увидел ту девчонку-тифлинга, которая стояла на месте и постукивала посохом по земле и бормотала себе что-то под нос. От нее исходили волны энергии, которые усиливали ее товарищей и пугали волколаков.

Тук! Тук! Тук!

Поняв, что ситуация патовая, он решил хоть что-то сделать и, достав зажигательную смесь, кинул ее в рогатую девку!

Но тут на пути огненной бомбы появляется усатый рыцарь и отражает атаку.

Сообразив, что если не прервать проводимый ей ритуал, успокоить волколаков не удастся, а значит, и убежать тоже, он решил использовать свой козырь!

Быстро достал особую склянку с Бомбой Феникса, он не думая не секунды кидает ее в противников, пока танк не успел подойти слишком близко. Эту вещь он стащил со склада своего клана, потому не думал использовать без необходимости, но сейчас выбора просто нет!

Склянка пролетела несколько метров, а затем взорвалась огненным вихрем из которого вылетели три крупные птицы, состоящие из огня!

Деревянный рыцарь тут же применил неуязвимость и сумел притянуть на себя двоих фениксов, но третий все же сумел прорваться и полетел прямо в девку!

Взрыв произошел прямо рядом с ней, и ту сразу же окутало огнем!

— Иес!!! — рассмеялся он, когда огонь охватил небольшую фигурку девчонки-тифлинга.

Теперь можно сконцентрироваться на побеге.

Это должно помочь, внести сумятицу в ряды врагов и…

Тук! Тук! Тук!

Звук не прекратился и звери все также сходили с ума от него!

Он обернулся и картина, представшая перед нами поражала своей сюрриалистичностью!

Окутанная затухающим пламенем, с дымящейся одеждой и подпалинами, на том самом месте все еще стояла та девчонка!

Она частично трансформировалась во что-то, нарастив на своей коже какую-то костяную чешую, которая защитила ее от части взрыва. Но это его так поразило.

Защиту она явно успела активировать в последний момент и потому полностью спастись ей не удалось.

Она все еще так же стояла на месте и стучала своим посохом по земле. Пол ее лица было обожжено, левая рука повисла плетью, а одежда дымилась, но та будто не замечала того, что истекает кровью и продолжает свой жуткий ритуал!

От нее идет четкий запах палённого мяса, а весь вид ее был наполнено таким безразличным холодом, что становилось просто не по себе.

Тук! Тук! Тук!

Этот звук эхом отдавался в сознании Бишока и он на миг забыл о том, что происходит вокруг. А затем мощнейший удар выбил его из седла и похоронил в снегу.

Все окутала темнота….

Но этот день он теперь никогда не забудет, так как это стало самым шокирующим в его жизни…

* * *

— Ой-ой-ой-ой! — завыла Вани когда ей перевязывали руку. — Больно-больно-больно!

— Не ной, — рыкнул Ченг, стараясь аккуратнее работать бинтами, но получалось так-себе. — Сейчас доделаю и Лол тебя подлечит.

— Своими жаркими объятьями! — рассмеялся усач.

— Не-е-е-е-ет! — завизжала тифлингесса, пытаясь убежать от друга, но ту крепко держали и лечили.

Шарли только тихо смеялась, смотря на эту картину.

Бой выдался простым, но не без последствий. Вани немного пострадала, благо все обошлось.

— 'Будет нам уроком, чтобы не расслаблялись', - вздохнула она.

Налетчиков они заметили еще до того как их разведчик добрался до них. Все же правду говорили, что Разжигатели войны больше бандиты и мародеры, чем бойцы. Скрываться толком не умели, работать в команде тоже, а уж о такой вещи как план они вообще не думали. Вот и попали на подготовившихся бойцов.

Воздушной Вуалью она расчистила участок от снега, Лол внес неслабую сумятицу в ряды противников пока, она и Ченг методично убивали придурков. Вани в это время благодаря своему Посоху Дурного шепота, воздействовала на волколаков, мешая им.

Одного из уродов проглядели, тот сумел скинуть ее иллюзию и найти тифлингессочку.

Бомба Феникса вещь дорогая и что она будет у таких оборванцев никто не ожидал.

Вот только не знал он, что она не просто так находится в команде Благородных путников. Вани немного труслива и не уверена в себе, но все это уходит на второй план, когда начинается битва. В момент боя она лишается всех эмоций и превращается в машину, без чувств, без страха, которую просто невозможно остановить. Раны и другие вещи не могут остановить ее от цели, и она будет упорно исполнять свою роль.

Они ей даже в шутку прозвище придумали Мини Терминатор.

Вот только это не всегда хорошо. Порой надо и прервать ритм боя, чтобы выжить, и в прошлый раз это стоило им победы. Вани не остановилась от своих обязанностей, даже когда Даггер добрался до нее. Она спасла товарищей, но проиграла сама. Во второй стычке с Белыми крыльями они уже не смогли победить.

— 'Опять на те же грабли наступаем', - покачала она головой. — 'Я думала, что уже со всем разобрались. Хотя успела частично трансформироваться и выжила. Что уже немало'.

Вани владеет Анимагией, потому в секунду атаки частично стала броненосцем, и сумела поглотить атаку, но чуть опоздала и потому сейчас ноет во время перевязки.

— Не ной ты. Что скажут твои фанаты, когда увидят тебя в таком положении? — ворчал Ченг.

— Скорее всего, умилятся, как обычно, — пожал плечами Лол.

— Какие фанаты?! — с офигевшим лицом спросила тифлингеса.

— Фанаты из твоего фан-клуба, — фыркнул лунари. — Кучка извращенцев фанатеющих от миленьких девушек.

— Ха-ха-ха! Я помню, когда они войну устроили с фанатами Лесси, — рассмеялся Деревянный рыцарь. — Битва между фанатами 'невинной милоты' и 'легальных лоли'. Как там назвали ту битву?… Ах, да… Извратное побоище. Даже как раз на озере встретились и били друг другу морды.

— Да, помню, весело было! Легион Моэ и Войска Лоли, такого мир еще не видывал. Говорят, на острове Полька до сих пор с содроганием вспоминают ту 'эпичную' битву!

— Э-э-э-э! — вертела головой шокированная Вани.

— Ох, как дети малые, — вздохнула Шарлотта.

Парни повернулись к ней, усмехнулись:

— Твоих фанатов смяли в первые пять минут. Именно они ушли под лед в том Побоище.

— Чего?! — вытянулось ее лицо.

— Ага. Те попытались вмешаться и всех вразумить на правах самых старших, но были просто раздавлены, так как численное превосходство было явно не на их стороне. Да и среди них было много игроков с гостевым пропуском и одна частично неуязвимая армия била морду другой, а по пути утопила третью, которая посмела полезть к ним с какой-то 'логикой' и 'здравым смыслом'.

— Даже не заметили.

— Это как так?! — открывая и закрывая рот, как рыба на суше, спросила Шарли.

— Ну, извини, фанатов взрослых изящных женщин в мире меньше, чем извращенцев, — развели они руками. — Так что они не выстояли.

— Как думаешь у Лесси, ну то есть теперь Алисы, будет больше фанатов, после того как она предстала миру в образе чертенка? — спросил Лол.

— Ну, если завтра ее армия начнет вторжение в Польшу, я не удивлюсь.

— Так! — поднялась француженка. — А вы ведь в моем фан-клубе?!

Парни заметно занервничали. Переглянулись и натянули на лица одинаковые вымученные улыбки.

— Да-да! Разумеется! — синхронно закивали они как болванчики.

У Шарли задергался глаз, но она решила прибить этих двоих после Башни.

— Небось, фанаты 'младших сестер' сейчас все вместе

ненавидят Рэя, — тихо шепнул Лолодин.

— Скорее всего, — с важным видом покивал Ченг.

Шарлотта постаралась больше не прислушиваться к их разговору. Потерев переносицу, она постаралась успокоиться и выкинуть из головы все услышанное.

Количество бреда превышало все мыслимые и немыслимые пределы.

Ладно.

Пусть выпускают пар и дурачатся, пока есть на это время…